

Tragbarer Projektor

LT380/LT280

Bedienungshandbuch



- IBM ist ein Warenzeichen oder eingetragenes Warenzeichen von International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X und PowerBook sind Warenzeichen von Apple Computer, Inc., eingetragen in den USA und anderen Ländern.
- Windows, Windows 98, Windows Me, Windows XP oder Windows 2000 sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von Microsoft Corporation.
- Andere in diesem Bedienungshandbuch verwendeten Produkt- und Firmennamen können Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Inhaber sein.

HINWEISE

- (1) Der Inhalt dieses Handbuchs darf ohne Erlaubnis weder teilweise noch vollständig nachgedruckt werden.
- (2) Änderung des Inhalts in diesem Handbuch ohne Vorankündigung vorbehalten.
- (3) Dieses Handbuch wurde mit größter Sorgfalt erstellt; sollten Sie dennoch Fragen zu einem Punkt haben, Fehler oder Auslassungen entdecken, wenden Sie sich bitte an uns.
- (4) Ungeachtet des Artikels (3), haftet NEC nicht für erhobene Ansprüche bei entgangenen Gewinnen oder anderen Angelegenheiten, die als Ursache der Projektorverwendung erachtet werden.

Wichtige Informationen

Sicherheitshinweise

Vorsichtsmaßnahmen

Lesen Sie sich dieses Handbuch bitte sorgfältig durch, bevor Sie den NEC LT380/LT280 Projektor benutzen, und bewahren Sie das Bedienungshandbuch in greifbarer Nähe als spätere Referenz auf. Die Seriennummer Ihres Projektors befindet sich auf der Unterseite des Gerätes. Tragen Sie diese hier ein:

VORSICHT



Zum Ausschalten der Hauptspannung müssen Sie unbedingt den Netzstecker von der Netzsteckdose abziehen.
Die Netzsteckdose sollte so nahe wie möglich am Gerät installiert werden und jederzeit leicht zugänglich sein.

VORSICHT



UM EINEN ELEKTRISCHEN SCHLAG ZU VERMEIDEN, SOLLTEN SIE DAS GEHÄUSE NICHT ÖFFNEN. IM INNEREN BEFINDEN SICH HOCHSPANNUNGSFÜHRENDE BAUTEILE.
ÜBERLASSEN SIE SÄMTLICHE SERVICEARBEITEN QUALIFIZIERTEM SERVICEPERSONAL.



Dieses Symbol warnt den Benutzer vor unisolierter Spannung im Inneren des Gerätes, die einen elektrischen Schlag verursachen kann. Daher ist der Kontakt mit sämtlichen inneren Gerätebauteilen gefährlich.

Dieses Symbol macht den Benutzer darauf aufmerksam, dass dem Gerät wichtige den Betrieb und die Wartung betreffende Informationen beigelegt sind.



Diese Informationen sollten zur Vermeidung von Störungen unbedingt sorgfältig gelesen und beachtet werden.

ACHTUNG: ZUR VERMEIDUNG VON FEUER- UND ELEKTROSCHLAGGEFAHR DARF DIESES GERÄT WEDER REGEN NOCH FEUCHTIGKEIT AUSGESETZT WERDEN. VERWENDEN SIE DEN STECKER DIESES GERÄTES NICHT MIT EINEM VERLÄNGERUNGSKABEL ODER EINER STECKDOSE, IN DIE NICHT ALLE STIFTE VOLLSTÄNDIG EINGESTECKT WERDEN KÖNNEN.

Geräuschemissionsverordnung: GSGV (nur für Deutschland):

Der Schalldruckpegel beträgt entsprechend ISO 3744 oder ISO 7779 weniger als 70 dB (A).



Dieser Aufkleber befindet sich auf der Seite der Fernbedienung.



Diese Markierung befindet sich auf der Oberseite der Fernbedienung.

VORSICHT



Wenn Sie andere Bedienungselemente, Einstellungen oder Verfahren als die hier angegebenen verwenden oder ausführen, kann es zu einer gefährlichen Strahlenbelastung kommen.

VORSICHT



Blicken Sie nicht in den eingeschalteten Laserpointer, und richten Sie den Laserstrahl nicht auf Personen. Dies könnte schwere Verletzungen zur Folge haben.

VORSICHT



Vermeiden Sie die Anzeige von Standbildern über einen längeren Zeitraum hinweg.
Andernfalls könnten diese Bilder vorübergehend auf der Oberfläche des LCD-Feldes sichtbar bleiben.
Setzen Sie in einem solchen Fall den Projektorbetrieb fort. Der statische Hintergrund von vorherigen Bildern verschwindet.

Entsorgung Ihres benutzten Gerätes



Die EU-weite Gesetzgebung, wie sie in jedem einzelnen Mitgliedstaat gilt, bestimmt, dass benutzte elektrische und elektronische Geräte mit dieser Markierung (links) getrennt vom normalen Haushaltsabfall entsorgt werden müssen.

Dies schließt Projektoren und deren elektrisches Zubehör oder ihre Lampen mit ein. Folgen Sie beim Entsorgen eines solchen Gerätes bitte den Anweisungen Ihrer örtliche Behörde und/oder konsultieren Sie den Händler, bei dem Sie das Gerät erworben haben.

Nach der Sammlung benutzter Geräte werden diese erneut verwendet und entsprechend den Umweltbestimmungen recycelt. Das trägt dazu bei, die Abfallmenge zu reduzieren sowie die negativen Auswirkungen beispielsweise des in der Lampe enthaltenen Quecksilbers auf die Gesundheit und die Umwelt möglichst gering zu halten.

Die Markierung auf elektrischen und elektronischen Geräten gilt nur für die gegenwärtigen Mitgliedstaaten der Europäischen Union.

Wichtige Sicherheitshinweise

Diese Sicherheitshinweise sollen eine lange Lebensdauer Ihres Projektors sicherstellen und vor Feuer und elektrischen Schlägen schützen. Lesen Sie diese Hinweise sorgfältig durch und beachten Sie alle Warnungen.

Installation

- Den Projektor unter folgenden Bedingungen nicht aufstellen:
 - auf einem instabilen Handwagen, Gestell oder Tisch.
 - in der Nähe von Wasser, in Badezimmern oder feuchten Räumen.
 - in direkter Sonneneinstrahlung, neben Heizungen oder Wärme ausstrahlenden Geräten.
 - in einer staubigen, rauchigen oder dampfhaltigen Umgebung.
 - auf einem Blatt Papier oder auf Kleidung, Woldecken oder Teppichen.
- Wenn der Projektor an der Decke installiert werden soll:
 - Versuchen Sie nicht, den Projektor selbst zu installieren.
 - Der Projektor muss von qualifiziertem Servicepersonal installiert werden, um einen ordnungsgemäßen Betrieb sicherzustellen und die Verletzungsgefahr zu reduzieren.
 - Die Decke muss für das Gewicht des Projektors eine ausreichende Festigkeit aufweisen und die Installation muss entsprechend den örtlichen Bauvorschriften ausgeführt werden.
 - Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrem Fachhändler.

Stellen Sie den Projektor in einer Horizontal-Position auf

Der Neigungswinkel des Projektors sollte nicht mehr als 10 Grad betragen, und der Projektor darf nur auf dem Tisch aufgestellt oder an der Decke installiert werden, da anderenfalls die Lebensdauer der Lampe drastisch verkürzt wird.



Vorsichtsmaßnahmen in Bezug auf Feuer und Elektroschläge

- Um einen Hitzestau im Projektor zu vermeiden, sollten Sie darauf achten, dass eine ausreichende Ventilation gewährleistet ist und die Lüftungsschlitze nicht blockiert sind. Halten Sie einen Mindestabstand von 10 cm zwischen Wänden und Projektor ein.
- Versuchen Sie nicht, den Lüftungsauslass auf der linken, vorderen Seite (von der Vorderseite aus gesehen) zu berühren, da dieser bei eingeschaltetem Projektor und kurz nach dem Ausschalten sehr heiß sein kann.
- Achten Sie darauf, dass keine Fremdkörper wie Büroklammern oder Papierschnipsel in den Projektor eindringen können.
- Versuchen Sie niemals selbst, in den Projektor gefallene Gegenstände zu entfernen. Keinesfalls Metallobjekte wie Drähte oder Schrauben in den Projektor einführen. Schalten Sie den Projektor sofort aus, wenn ein Gegenstand hineingerutscht ist, und lassen Sie den Gegenstand vom Kundendienst entfernen.
- Stellen Sie keinerlei Gegenstände auf dem Projektor.
- Berühren Sie während eines Gewitters nicht den Netzstecker. Dies könnte einen elektrischen Schlag oder Feuer verursachen.
- Der Projektor ist für den Betrieb mit einer Netzspannung von 100 - 240 V AC 50 / 60 Hz ausgelegt.
- Vergewissern Sie sich vor der Inbetriebnahme des Gerätes, dass die Netzspannung diesen Vorgaben entspricht.
- Blicken Sie bei eingeschaltetem Projektor keinesfalls direkt in die Linse. Dies könnte schwere Augenschäden zur Folge haben.
- Halten Sie Gegenstände wie Lupen vom Lichtstrahl des Projektors fern. Der von der Linse projizierte Lichtstrahl ist äußerst intensiv. Daher können sämtliche Gegenstände, die in der Lage sind den Lichtstrahl umzuleiten, Gefahren wie Feuer oder Augenschäden verursachen.
- Decken Sie niemals bei eingeschaltetem Gerät die Linse mit der beiliegenden Kappe o. Ä. ab. Dies kann aufgrund der von der Lichtquelle abgestrahlten Wärme zum Schmelzen der Kappe und zu Verbrennungen der Hände führen.
- Stellen Sie keinerlei Gegenstände, die leicht durch Hitze beeinflusst werden, vor die Projektorlinse oder vor eine Projektor-Auslassöffnung.
Eine Nichtbeachtung dessen kann zu einem Schmelzen des Gegenstandes oder zu einer Verbrennung Ihrer Hand durch die Hitze führen, die von der Lichtausgabe und von der Auslassöffnung abstrahlt.
- Gehen Sie mit dem Netzkabel vorsichtig um. Ein beschädigtes oder ausgefranztes Netzkabel kann einen elektrischen Schlag oder Feuer verursachen.
 - Verwenden Sie keine anderen Netzkabel als das mitgelieferte.
 - Biegen Sie das Netzkabel nicht übermäßig, und zerren Sie nicht an dem Kabel.
 - Verlegen Sie das Netzkabel nicht unterhalb des Projektors oder eines schweren Gegenstandes.
 - Decken Sie das Netzkabel nicht mit anderen weichen Materialien wie z. B. Wolldecken ab.
 - Erhitzen Sie das Netzkabel nicht
 - Fassen Sie den Netzstecker nicht mit nassen Händen an.
- Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzkabel ab und lassen Sie den Gegenstand unter den folgenden Bedingungen von einem qualifizierten NEC Servicetechniker entfernen:
 - Wenn das Netzkabel oder der Netzstecker beschädigt oder ausgefranst ist.
 - Falls Flüssigkeit in den Projektor gelangt ist, oder wenn er Regen oder Wasser ausgesetzt war.
 - Falls der Projektor nicht normal arbeitet, obwohl Sie die in diesem Bedienungshandbuch beschriebenen Anleitungen befolgen.
 - Wenn der Projektor fallengelassen oder das Gehäuse beschädigt wurde.
 - Wenn der Projektor eine eindeutige Leistungsveränderung aufweist, die einer Wartung bedarf.
 - Wenn der Projektor für längere Zeit nicht verwendet wird.
- Trennen Sie das Netzkabel und alle anderen Kabel ab, bevor der Projektor transportiert wird.
- Schalten Sie den Projektor aus und trennen Sie das Netzkabel ab, bevor das Gehäuse gereinigt oder die Lampe ausgetauscht wird.
- Wenn ein LAN-Kabel verwendet wird:
Schließen Sie es aus Sicherheitsgründen nicht an den Anschluss der Peripheriegeräte-Verbindung an, da sie eine zu hohe Spannung führen könnte.

VORSICHT

- Verwenden Sie den Kippfuß ausschließlich für den angegebenen Zweck. Eine falsche Verwendung wie z.B. das Benutzen des Kippfußes als Griff oder Aufhänger (von der Wand oder Zimmerdecke) kann zu einer Beschädigung des Projektors führen.
- Versenden Sie die Softtasche nicht durch einen Paketdienst und verschiffen Sie sie nicht. Der Projektor im Inneren der Softtasche könnte dadurch beschädigt werden.
- Wählen Sie als Lüftermodus [Hoch], wenn Sie den Projektor mehrere Tage in Folge verwenden möchten. (Wählen Sie im Menü [Einrichten - Optionen] → [Gebläsemodus] → [Hoch].)
- Unter den nachfolgend aufgeführten Umständen, darf das Netzkabel nicht von der Netzsteckdose abgezogen werden. Andernfalls könnte der Projektor beschädigt werden.
 - Während die Projektorlampe leuchtet.
 - Während die Lüfter laufen. (Die Lüfter laufen nach dem Ausschalten des Projektors noch 30 Sekunden lang nach.)
 - Während die PC CARD-Zugriffsanzeige leuchtet. Andernfalls kann Ihre PC-Speicherkarte beschädigt werden.

Vorsichtsmaßnahmen zur Fernbedienung

- Behandeln Sie die Fernbedienung mit Sorgfalt.
- Wischen Sie die Fernbedienung sofort trocken, wenn sie einmal nass geworden sein sollte.
- Vermeiden Sie übermäßige Hitze und Feuchtigkeit.
- Erhitzen Sie die Batterien nicht, nehmen Sie sie nicht auseinander und werfen Sie sie nicht ins Feuer.
- Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn Sie beabsichtigen, die Fernbedienung über einen längeren Zeitraum hinweg nicht zu benutzen.
- Stellen Sie sicher, dass die Batteriepole (+/-) richtig ausgerichtet sind.
- Verwenden Sie niemals verschiedene Batterietypen oder neue und alte Batterien zusammen.
- Entsorgen Sie leere Batterien entsprechend den an Ihrem Wohnort geltenden Bestimmungen.

Lampenaustausch

- Folgen Sie für den Austausch der Lampe allen Anweisungen auf Seite [104](#).
- Die Lampe muss ausgetauscht werden, wenn die Meldung **[Das Ende der Lampenlebensdauer ist erreicht. Bitte tauschen Sie die Lampe aus.]** angezeigt wird. Wenn die Lampe über das Ende ihrer Lebensdauer hinaus weiter verwendet wird, kann die Birne platzen und Glassplitter können im Lampengehäuse verstreut werden. Berühren Sie die Splitter nicht, da Sie sich dabei verletzen könnten.
Sollte einmal eine Lampe zerplatzt sein, beauftragen Sie bitte Ihren Fachhändler mit dem Lampenaustausch.

Eine Lampeneigenschaft:

Als Lichtquelle dient dem Projektor eine Hochdruck-Quecksilberlampe.

Zu den Eigenschaften der Lampe gehört es, dass ihre Helligkeit mit zunehmendem Alter teilweise abnimmt. Auch ein wiederholtes Ein- und Ausschalten der Lampe erhöht die Wahrscheinlichkeit einer geringeren Helligkeit.

ACHTUNG:

Stellen Sie beim Entnehmen der Lampe aus einem an der Decke montierten Projektor sicher, dass sich keine Personen unter dem Projektor aufhalten. Bei einer ausgebrannten Lampe könnten Glassplitter herausfallen.

Inhaltsverzeichnis

Wichtige Informationen	i
1. Einführung	1
1 Lieferumfang	1
2 Einführung in Ihren Projektor	2
Wir gratulieren Ihnen zur Anschaffung des Projektors	2
Ausstattungsmerkmale, an denen Sie Ihre Freude haben werden:	2
Zu diesem Handbuch	3
3 Bezeichnungen der Projektorteile	4
Vorder-/Oberseite	4
Tragen des Projektors	4
Rückseite	5
Unterseite	5
Ausstattung der Geräteoberseite	6
Ausstattung der Anschlussleiste	7
4 Bezeichnung der Bedienelemente der Fernbedienung	8
Einlegen der Batterie	9
Reichweite der Fernbedienung	9
Vorsichtsmaßnahmen für die Fernbedienung	9
2. Installation und Anschlüsse	10
1 Aufstellung des Projektionsbildschirmes und des Projektors	10
Auswahl des Aufstellungsortes	10
Projektionsentfernung und Bildschirmgröße	11
2 Herstellen der Anschlüsse	13
Anschluss Ihres PCs oder Macintosh-Computers	13
Anschließen des SCART-Ausgangs (RGB)	15
Anschluss eines externen Monitors	16
Anschluss Ihres DVD-Players mit Komponenten-Ausgang	17
Anschluss Ihres Videorekorders oder LaserDisc-Players	18
Anschluss an ein Netzwerk	19
Einsetzen und Auswerfen einer PC-Karte	21
PC-Kartentyp	22
Anschluss des im Lieferumfang enthaltenen Netzkabels	23
3. Bildprojektion (Grundbetrieb)	24
1 Einschalten des Projektors	24
Hinweis zum Eröffnungsbildschirm (Menüsprachen-Auswahlbildschirm)	25
2 Quellenauswahl	26
Auswahl der Computer- oder Videoquelle	26
3 Einstellung der Bildgröße und Bildposition	27
Einstellung des Kippfußes	27
Zoom	28
Fokus	28

④ Trapezverzerrungskorrektur	29
Automatische Trapezkorrektur	29
Manuelle Trapezkorrektur	29
⑤ Automatische Optimierung des RGB-Bildes	31
Einstellung des Bildes mit Hilfe der Auto-Einstellfunktion Auto Adjust	31
⑥ Erhöhen & Senken der Lautstärke	31
⑦ Verwendung des Laserpointers	32
Einstellung des Funktionsschalters	32
⑧ Ausschalten des Projektors	33
⑨ Nach dem Betrieb	33
4. Praktische Funktionen	34
① Ausblenden von Bild und Ton	34
② Einfrieren eines Bildes	34
③ Vergrößerung und Verschiebung eines Bildes	34
④ Änderung des Lampenmodus	34
⑤ Inanspruchnahme der Online-Hilfe	35
⑥ Verwendung einer USB-Maus	35
⑦ Verwendung des Empfängers für die drahtlose Maus	36
⑧ Korrigieren der horizontalen und vertikalen Trapezverzerrung (Eckenkorrektur)	38
⑨ Erstellen von Freihandzeichnungen auf einem projizierten Bild (ChalkBoard)	41
⑩ Schutz vor unerlaubter Verwendung des Projektors	42
⑪ Verwendung des USB-Speichergerätes	47
⑫ Betrieb mit einem HTTP-Browser	48
⑬ Mit dem Projektor einen am Netzwerk angeschlossenen Computer bedienen (Desktop Control Utility 1.0)	51
5. Anwendung des Viewers	56
① Nutzen Sie alle Vorteile der Viewer-Funktion	56
② Bedienung der Viewer-Funktion vom Projektor (Wiedergabe)	57
Dia-Projektion (Viewer)	57
Viewer-Fenster-Elemente	58
Einstelloptionen für den Viewer	59
Beenden des Viewer	60
Anzeige von digitalen Bildern	60
③ Änderung des Hintergrund-Logos	61
6. Anwendung des Bildschirm-Menüs	62
① Verwendung der Menüs	62
② Menübaum	63
③ Menü-Elemente	65
④ Menü-Beschreibungen & Funktionen [Quelle]	66
Computer 1 und 2	66
Computer 3 (nur LT380)	66
Komponenten	66

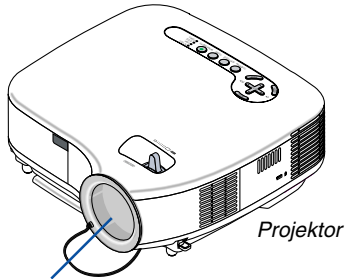
Video	66
S-Video	66
Viewer	66
LAN	66
[Eingabeliste]	67
5 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Einstellen].....	69
[Bild]	69
[Bild-Optionen]	72
[Video]	75
[Ton]	76
6 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Einrichten]	77
[Grundlegendes]	77
[Menü]	79
[Sicherheit]	79
[Installation]	84
[Optionen]	94
[Werkzeuge]	96
7 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Information]	97
[Verwendungsdauer]	97
[Quelle Seite 1]	98
[Quelle Seite 2]	98
[LAN Eingebaut]	99
[LAN PC-Karte]	99
[LAN kabellos]	100
[Version]	100
8 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Reset]	101
Auf Werkseinstellung zurücksetzen	101
 7. Wartung	 102
1 Reinigung oder Austausch des Filters	102
2 Reinigung des Gehäuses und der Linse	103
3 Austausch der Lampe	104
 8. Anhang	 107
1 Fehlersuche	107
2 Technische Daten	110
3 Gehäuseabmessungen	112
4 Pinbelegung des D-Sub COMPUTER 1/2-Eingangsanschlusses	114
5 Liste kompatibler Eingangssignale	115
6 PC-Steuercodes und Kabelverbindung	116
7 Benutzung der Software-Tastatur	117
8 Checkliste für die Fehlersuche	118
9 TravelCare-Führer	120

1. Einführung

1 Lieferumfang

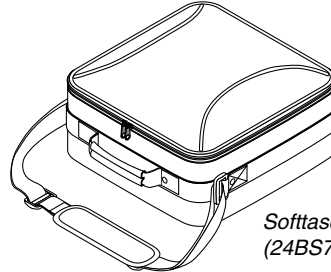
Vergewissern Sie sich, dass der Karton alle aufgeführten Teile enthält. Sollte ein Teil fehlen, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.

Bitte bewahren Sie den Originalkarton und das Verpackungsmaterial auf, falls Sie das Gerät einmal versenden müssen.

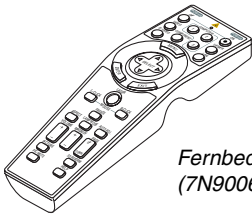


Projektor

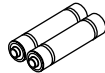
Linsenkappe
(24F41091)



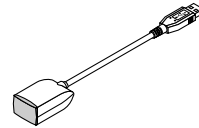
Softtasche
(24BS7561)



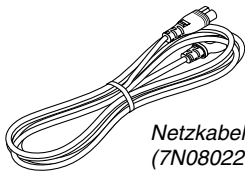
Fernbedienung
(7N900691)



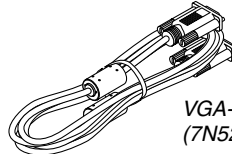
Batterien (AA x 2)



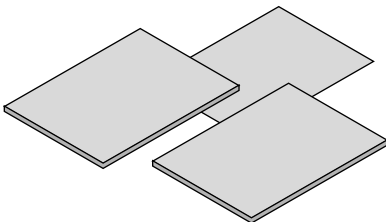
Empfänger für die
drahtlose Maus
(7N900721)



Netzkabel
(7N080220) US
(7N080007) EU



VGA-Signalkabel
(7N520054)

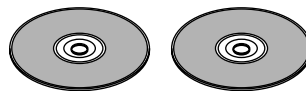


Nur für Nordamerika

Registrierungskarte
Befristete Garantie

Nur für Europa

Garantieschein



CD-ROM

Bedienungshandbuch und Anwender-Supportware 3

• Sicherheitsaufkleber

• PC-Kartensperre (24F41391)
Schraube x 1 (24V00281)

② Einführung in Ihren Projektor

Dieses Kapitel stellt Ihnen den neuen LT380/LT280 Projektor vor und beschreibt dessen Funktionen und Bedienungselemente.

Wir gratulieren Ihnen zur Anschaffung des Projektors

Der LT380/LT280 ist ein hoch entwickelter XGA-Projektor, der eine verbesserte Anzeige erzeugt. Der LT380/LT280 ermöglicht Ihnen die Projektion von Bildern bis zu 300 Zoll (diagonal gemessen). Genießen Sie eine harte und scharfe Großbildschirmdarstellung von Ihrem PC, Ihrem Arbeitsplatzrechner oder Macintosh-Computer, Ihrem DVD-Player, Ihrem Videorekorder, Ihrem Satelliten-Hookup, Ihrer HDTV-Quelle und Bilder von der PC-Karte Ihrer Digitalkamera, Ihrem Kompakt-Flash-Speicher oder USB-Speichergerät. Der LT380/LT280 wartet mit verbesserten Sicherheitsoptionen auf, die von Projektordiebstahl abhalten, und er ermöglicht eine vollständige Projektorsteuerung durch den PC-Steuerport (9-poliger Mini D-Sub) und die LAN-Unterstützung. Mit der Eingangs- und Ausgangsflexibilität, der langen Lebensdauer der Lampe und einer Vollfunktionsfernbedienung, können Sie mit dem LT380/LT280 eine überlebensgroße Anzeige von einem kompakten und einfach einzurichtenden und bedienungsfreundlichen Projektor genießen.

Ausstattungsmerkmale, an denen Sie Ihre Freude haben werden:

- Schnellstart & Schnellabkühlung
15 Sekunden nach Einschalten der Stromversorgung ist der Projektor in der Lage, PC- oder Video-Bilder anzuzeigen. Ausschaltung; Die Lüfter stoppen 30 Sekunden nach Ausschalten der Stromversorgung mit der Fernbedienung oder dem Bedienfeld am Gerätegehäuse. Der Projektor kann nach der Ausschaltung sofort weggepackt werden.
- Automatische Korrektur von vertikalen Trapezverzerrungen für eine schnelle und einfache Einrichtung.
- 3D Reform™ verbesserte Bildtechnologie für vielseitigere Aufstellungsmöglichkeiten des Projektors, die für eine Korrektur der horizontalen, vertikalen und diagonalen Trapezverzerrungen sorgen.
- Integrierte Wandfarbenkorrektur-Voreinstellungen sorgen bei der Projektion auf nicht-weißem Projektionsmaterial (oder einer Wand) für eine anpassungsfähige Farbkorrektur.
- USB-Speicher- oder PC-Karten-Schnittstellen für Präsentationen ohne Computer.
- Verbesserte intelligente Sicherheitseinstellungen für Passwortschutz, Bedienfeld-Sperre, Menü-Sperre und PC-Karten-Schutzschlüssel verhindern unbefugten Zugriff, unbefugte Einstellungen und dienen zur Diebstahlabschreckung.
- Hochauflösende Darstellung - bis UXGA kompatibel, XGA natürliche Auflösung.
- Variable Audioausgangssteuerung von extern verstärkten Lautsprechern über die Fernbedienung des Projektors.
- Der Benutzer kann umfangreiche Bild- und Farbmanagement-Einstellungen vornehmen.
- Zeigt Bildformat-Quellen von 16:9 oder 4:3 an und füllt den Bildschirm aus.
- Kompatibel mit HDTV (1080i, 720p) und SDTV (480p/576p, 480i/576i).
- Digital-Photo Viewer zur Anzeige von überlebensgroßen Bildern von der PC-Karte Ihrer Digitalkamera, Ihrer Compact Flash-Karte oder Ihrem USB-Speichergerät.
- Integrierter RJ-45-Anschluss für verdrahtete Netzeigenschaften.
- Drahtlose Netzfähigkeit.
Aktiv von überall im Raum, wenn ein drahtloser LAN-Projektor verwendet wird, dafür ist kein physischer Signalkabelanschluss an einen PC erforderlich.
* Die optionale drahtlose LAN-Karte von NEC ist erforderlich (NWL-100* Siehe Seite 86).
- Die im Lieferumfang enthaltene Anwender-Supportware 3 CD-ROM enthält fünf Software-Dienstprogramme, mit denen Sie das Bestmögliche aus Ihrem NEC-Projektor herausholen können.
- Mit der im Lieferumfang enthaltenen drahtlosen Fernbedienung und dem Empfänger für die Maus können Sie Ihre PC-Maus drahtlos aus jeder beliebigen Position im Raum bedienen. Der Empfänger für die drahtlose Maus unterstützt die meisten PC's mit USB-Schnittstelle.
- Einfache Aufstellung, Verwendung und Bedienung.
- Die Eco-Modus-Lampen-Technologie erhöht die Lebensdauer der Lampe, reduziert den Energieverbrauch und die Gesamtbetriebskosten.
- Mit dem eingebauten Laserpointer auf der im Lieferumfang enthaltenen Fernbedienung haben Sie stets die Aufmerksamkeit Ihres Publikums während einer Präsentation.

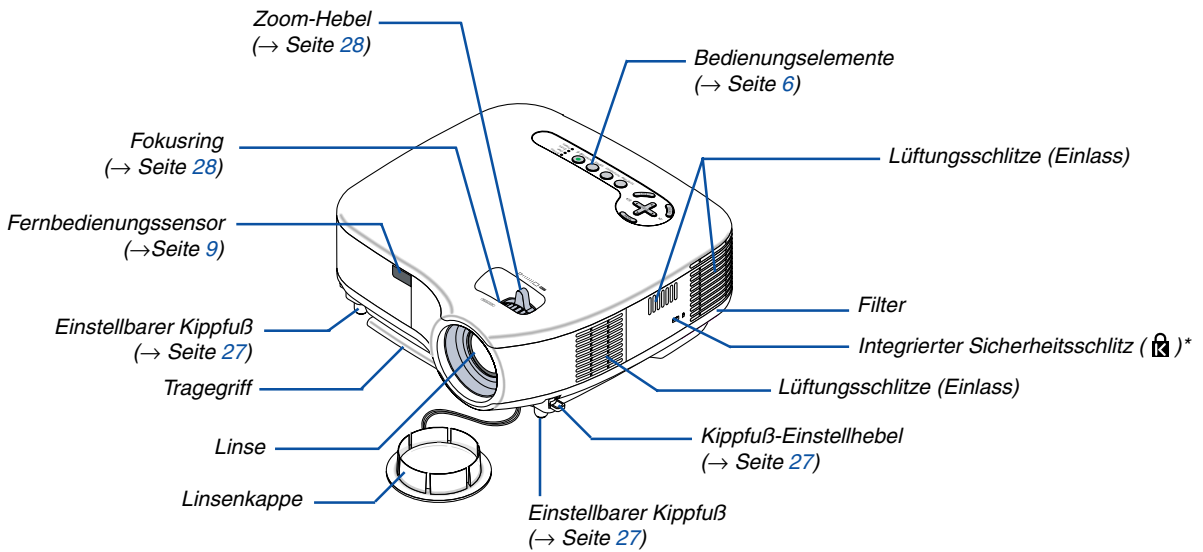
- Kostenlos herunterladbares Software-Dienstprogramm Geometric Correction Tool 3.0.
Korrigiert die Geometrie eines Bildes, das über einen seriellen Anschluss auf einem zylindrischen, kugelförmigen oder winkligen Bildschirm projiziert wird.
Besuchen Sie uns für zusätzliche Informationen im Internet unter:
USA: <http://www.necvisualsystems.com>
Europa: <http://www.neceurope.com/>
Weltweit: <http://www.nec-pj.com/>

Zu diesem Handbuch

Der schnellste Weg für eine erfolgreiche Inbetriebnahme ist, sich bei den ersten Schritten Zeit zu nehmen und alles auf Anhieb richtig zu machen. Nehmen Sie sich die Zeit, sich mit diesem Handbuch vertraut zu machen. Dies spart Ihnen unter Umständen später viel Zeit. Am Anfang eines jeden Kapitels finden Sie eine Übersicht über dessen Inhalt. Wenn das Kapitel für Sie nicht von Belang ist, können Sie es überspringen.

3 Bezeichnungen der Projektorteile

Vorder-/Oberseite



* Dieser Sicherheitsschlitz unterstützt das MicroSaver®-Sicherheitssystem. MicroSaver® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Kensington Microware Inc. Das Logo ist ein Warenzeichen von Kensington Microware Inc.

Tragen des Projektors

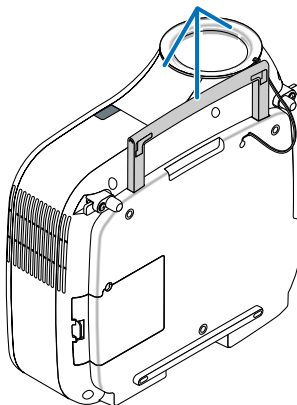
Tragen Sie den Projektor ausschließlich am Griff.

Stellen Sie vor dem Transport des Projektors sicher, dass sowohl das Netzkabel als auch alle anderen Anschlusskabel für Videoquellen abgetrennt sind.

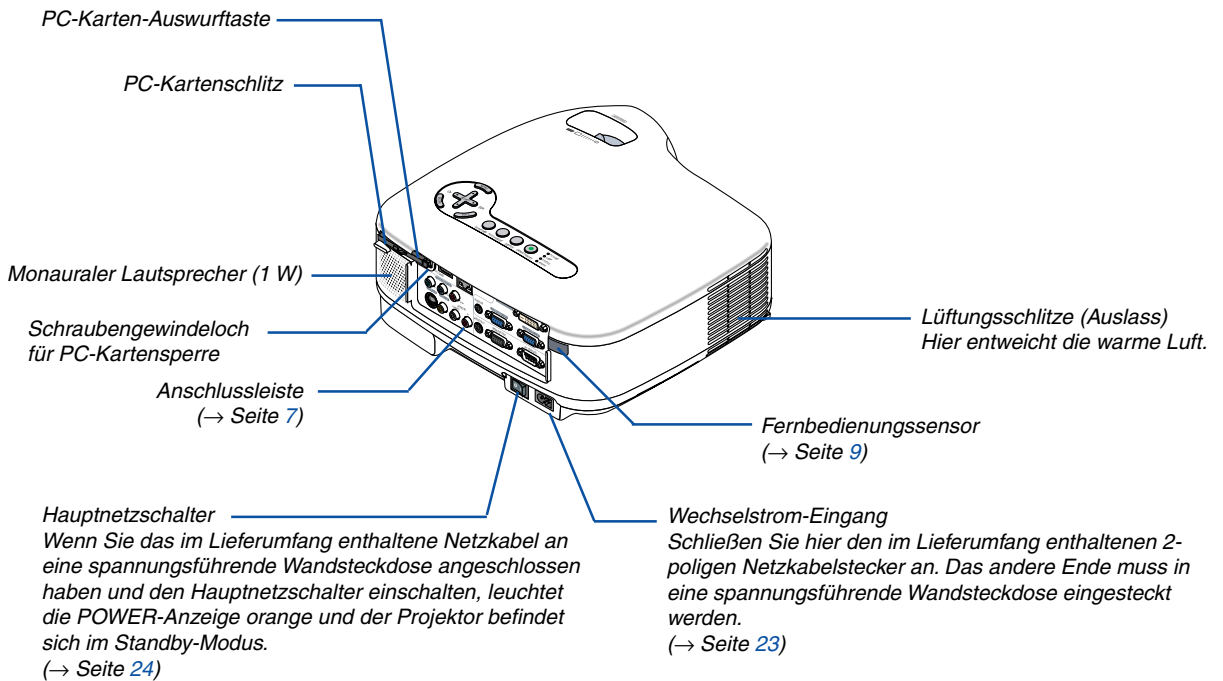
Decken Sie die Linse mit der Linsenkappe ab, wenn Sie den Projektor transportieren oder nicht verwenden.

HINWEIS: Wenn Sie den Projektor auf dessen hinteres Teil aufstellen möchten, halten Sie ihn am Gehäuse und nicht am Tragegriff fest.

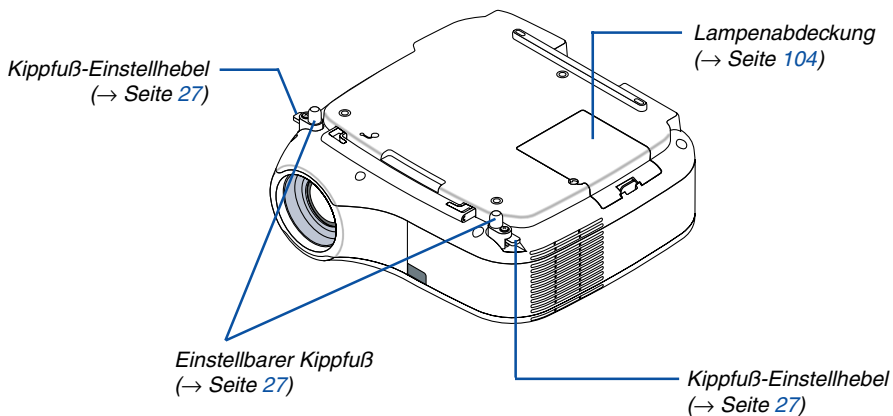
Andernfalls könnte der Tragegriff beschädigt werden.



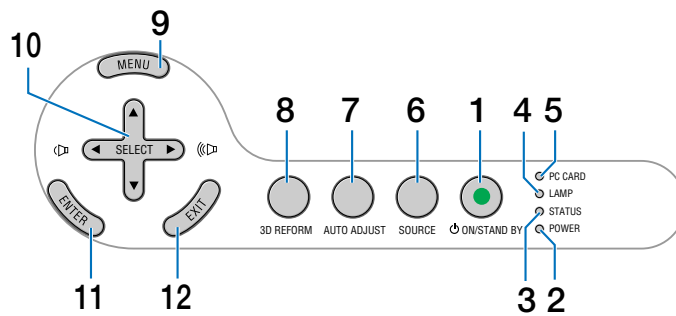
Rückseite



Unterseite



Ausstattung der Geräteoberseite



1. POWER-Taste (ON / STAND BY) (→ Seite 24, 33)

HINWEIS: Drücken Sie diese Taste zum Einschalten des Projektors mindestens zwei Sekunden lang. Drücken Sie zum Ausschalten des Projektors diese Taste zweimal.

2. POWER-Anzeige () (→ Seite 24, 33, 107)

3. STATUS-Anzeige (→ Seite 107)

4. LAMP-Anzeige (→ Seite 104, 107)

5. PC CARD-Zugriffsanzeige (→ Seite 22)

6. SOURCE-Taste

7. AUTO ADJUST-Taste (→ Seite 31)

8. 3D REFORM-Taste (→ Seite 29, 38)

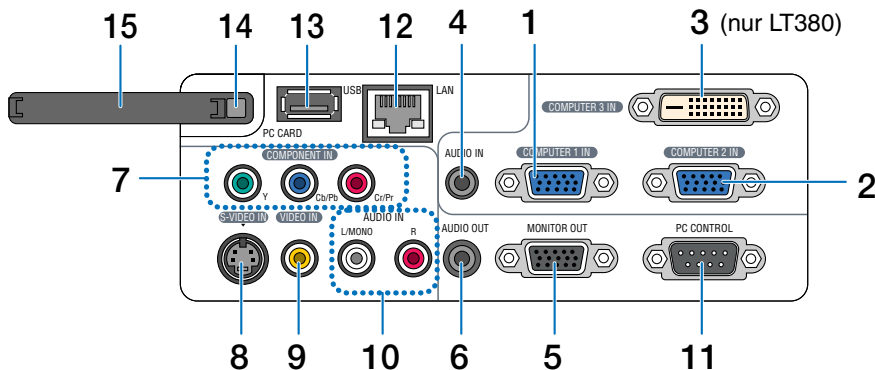
9. MENU-Taste

10. SELECT ▲▼◀▶ (+) (-) / Lautstärketasten

11. ENTER-Taste

12. EXIT-Taste

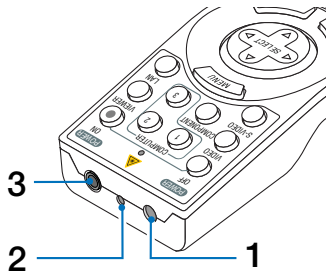
Ausstattung der Anschlussleiste



Das tatsächliche Aussehen der Anschlussleiste kann etwas von der Abbildung abweichen, was allerdings keinerlei Auswirkung auf die Leistung des Projektors hat.

1. **COMPUTER 1 IN/Komponenten-Eingangsstecker (15-poliger Mini D-Sub)** (→ Seite 13, 15, 16)
2. **COMPUTER 2 IN/Komponenten-Eingangsstecker (15-poliger Mini D-Sub)** (→ Seite 13, 16)
3. **COMPUTER 3 IN-Anschluss (24-poliger DVI-D) (HDCP-kompatibel)** (→ Seite 14) (Nicht verfügbar beim LT280)
4. **AUDIO IN (Stereo Mini-Buchse)** (→ Seite 13, 14, 16)
5. **MONITOR OUT-Anschluss (15-poliger Mini D-Sub)** (→ Seite 16)
6. **AUDIO OUT (Stereo Mini-Buchse)** (→ Seite 16)
7. **COMPONENT IN (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)-Anschlüsse (Cinch)** (→ Seite 17)
8. **S-VIDEO IN-Anschluss (4-poliger Mini DIN)** (→ Seite 18)
9. **VIDEO IN-Anschluss (Cinch)** (→ Seite 18)
10. **AUDIO L/MONO, R (Cinch)** (→ Seite 17, 18)
11. **PC CONTROL-Port (9-poliger Mini D-Sub)** (→ Seite 116, 117)
Schließen Sie an diesen Port Ihren PC oder ein Steuersystem an, um Ihren Projektor über ein serielles Kabel zu steuern. Dadurch können Sie den Projektor über das serielle Kommunikationsprotokoll steuern. Um diesen Port nutzen zu können, ist handelsübliches serielles Crosskabel (RS232C) erforderlich. Sie können den Projektor auch mithilfe des Software-Programms PC Control Utility 3.0 steuern, das sich auf der im Lieferumfang enthaltenen Anwender-Supportware 3 CD-ROM befindet. Dafür müssen Sie zunächst die Software PC Control Utility 3.0 auf Ihrem PC installieren. Wenn Sie Ihr eigenes Steuerungsprogramm schreiben möchten, finden Sie die typischen PC-Steuercodes auf Seite 116.
12. **LAN-Port (RJ-45)** (→ Seite 19, 48)
13. **USB-Port (Typ A)** (→ Seite 35, 47)
14. **PC CARD-Auswurfaste** (→ Seite 22)
15. **PC CARD-Schlitz** (→ Seite 21)

4 Bezeichnung der Bedienelemente der Fernbedienung



1. Infrarot-Sender

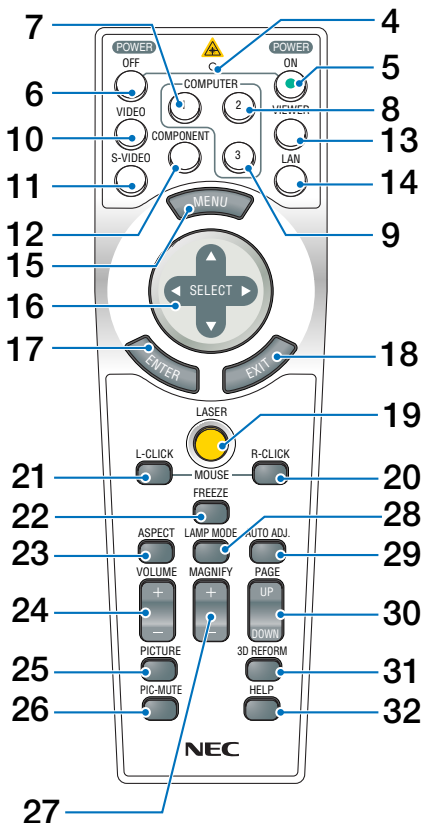
2. Laserpointer

⚠ VORSICHT:

- Blicken Sie nicht in den eingeschalteten Laserpointer.
- Richten Sie den Laserstrahl nicht auf Personen.

3. Fernbedienungsbuchse

(Nicht verfügbar bei diesem Modell)



4. LED

Blinkt beim Betätigen einer Taste auf.

5. POWER ON-Taste (→ Seite 24)

HINWEIS: Halten Sie die POWER ON-Taste zum Einschalten des Projektors mindestens zwei Sekunden lang gedrückt.

6. POWER OFF-Taste (→ Seite 33)

HINWEIS: Drücken Sie zum Ausschalten des Projektors zweimal die POWER OFF-Taste.

7. COMPUTER 1-Taste (→ Seite 26)

8. COMPUTER 2-Taste (→ Seite 26)

9. COMPUTER 3-Taste (→ Seite 26)

(Nicht verfügbar beim LT280)

10. VIDEO-Taste (→ Seite 26)

11. S-VIDEO-Taste (→ Seite 26)

12. COMPONENT-Taste (→ Seite 26)

13. VIEWER-Taste (→ Seite 26)

14. LAN-Taste (→ Seite 26)

15. MENU-Taste

16. SELECT ▲▼◀▶-Taste

17. ENTER-Taste

18. EXIT-Taste

19. LASER-Taste (→ Seite 32)

20. MOUSE R-CLICK-Taste (→ Seite 37)

21. MOUSE L-CLICK-Taste (→ Seite 37)

22. FREEZE-Taste (→ Seite 34)

23. ASPECT-Taste (→ Seite 74)

24. VOLUME +/- -Tasten (→ Seite 31)

25. PICTURE-Taste (→ Seite 69, 71)

26. PIC-MUTE-Taste (→ Seite 34)

27. MAGNIFY +/- -Tasten (→ Seite 34)

28. LAMPE MODE-Taste (→ Seite 34)

29. AUTO ADJ.-Taste (→ Seite 31)

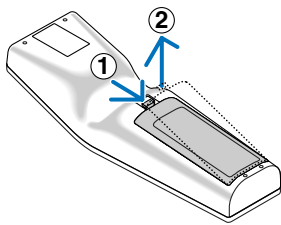
30. PAGE UP/DOWN-Tasten (→ Seite 37)

31. 3D REFORM-Taste (→ Seite 29, 38)

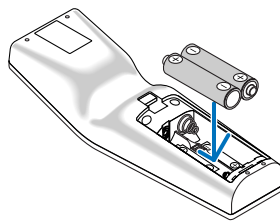
32. HELP-Taste (→ Seite 35)

Einlegen der Batterie

1 Drücken Sie auf die Sperrklinke und entfernen Sie die Batterieabdeckung.

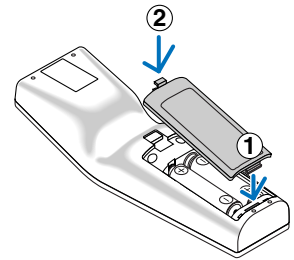


2 Legen Sie neue Batterien (AA) ein. Achten Sie auf die korrekte Ausrichtung der Batteriepole (+/-).

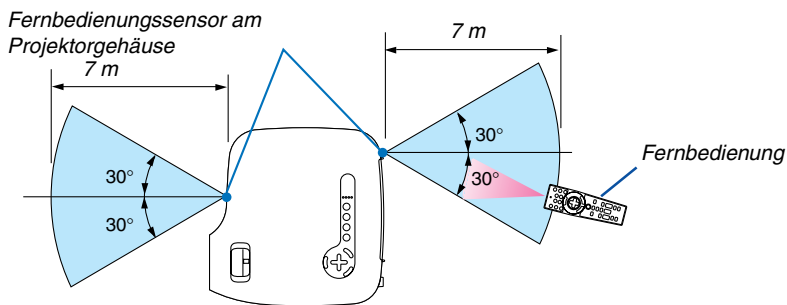


3 Schließen Sie die Batterieabdeckung, bis sie einrastet.

HINWEIS: Verwenden Sie niemals verschiedene Batterietypen oder neue und alte Batterien zusammen.



Reichweite der Fernbedienung



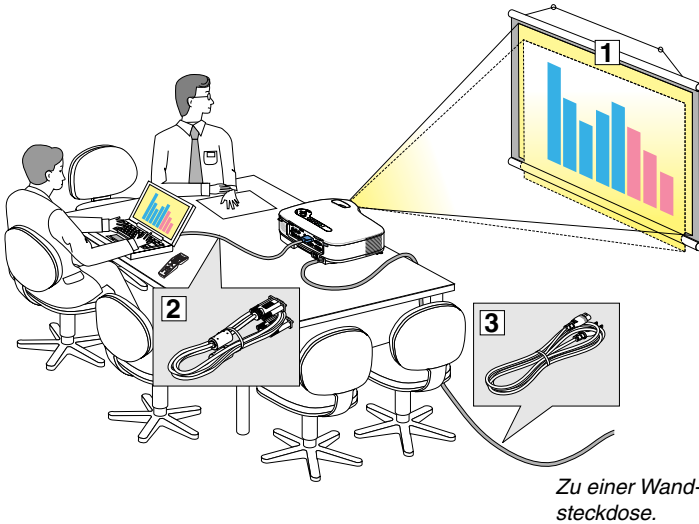
- Das Infrarot-Signal der Fernbedienung hat innerhalb eines Einstrahlwinkels von 60° bei freier Sichtlinie zum Sensor am Projektorgehäuse eine Reichweite von bis zu 7 m.
 - Der Projektor spricht nicht an, wenn sich zwischen der Fernbedienung und dem Sensor Gegenstände befinden oder wenn helles Licht auf den Sensor fällt.
- Auch schwache Batterien können den ordnungsgemäßen Betrieb des Projektors verhindern.

Vorsichtsmaßnahmen für die Fernbedienung

- Behandeln Sie die Fernbedienung mit Sorgfalt.
- Wischen Sie die Fernbedienung sofort trocken, wenn sie einmal nass geworden sein sollte.
- Vermeiden Sie übermäßige Hitze und Feuchtigkeit.
- Erhitzen Sie die Batterien nicht, nehmen Sie sie nicht auseinander und werfen Sie sie auch nicht ins Feuer.
- Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn Sie beabsichtigen, die Fernbedienung über einen längeren Zeitraum hinweg nicht zu benutzen.
- Achten Sie auf die korrekte Ausrichtung der Batteriepole (+/-).
- Verwenden Sie niemals verschiedene Batterietypen oder neue und alte Batterien zusammen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien entsprechend der an Ihrem Wohnort geltenden Bestimmungen.

2. Installation und Anschlüsse

Dieses Kapitel beschreibt die Aufstellung des Projektors und den Anschluss von PCs, Video- und Audioquellen.



Die Aufstellung und Bedienung Ihres Projektors ist denkbar einfach.

Bevor Sie den Projektor jedoch in Betrieb nehmen, sind folgende Vorarbeiten erforderlich:

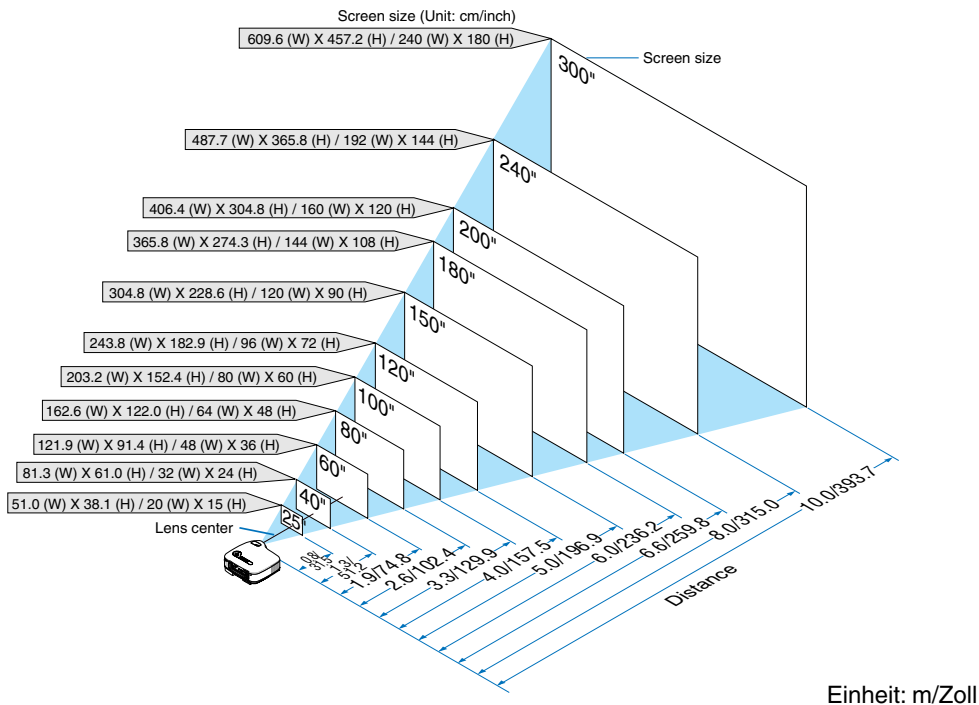
- 1 Stellen Sie einen Projektionsbildschirm und den Projektor auf.
- 2 Schließen Sie ihren Computer oder ihr Videogerät an den Projektor an. Sehen Sie die Seiten 13 - 22.
- 3 Schließen Sie das mitgelieferte Netzkabel an. Siehe Seite 23.

HINWEIS: Stellen Sie vor dem Transport des Projektors sicher, dass sowohl das Netzkabel als auch alle anderen Kabel abgetrennt sind. Decken Sie die Linse mit der Linsenkappe ab, wenn Sie den Projektor transportieren oder nicht verwenden.

1 Aufstellung des Projektionsbildschirmes und des Projektors

Je weiter der Projektor vom Projektionsbildschirm oder der Wand entfernt ist, desto größer wird das Bild. Die kleinste Bilddiagonale beträgt 0,5 m (21 Zoll), wenn der Projektor grob gemessen etwa 0,7 m (28 Zoll) von der Wand oder dem Projektionsbildschirm entfernt aufgestellt ist. Die größte Bilddiagonale beträgt 7,6 m (300 Zoll), wenn der Projektor ca. 10 m (390 Zoll) von der Wand oder dem Projektionsbildschirm entfernt aufgestellt ist. Nehmen Sie die nachstehende Zeichnung als Richtlinie.

Auswahl des Aufstellungsortes

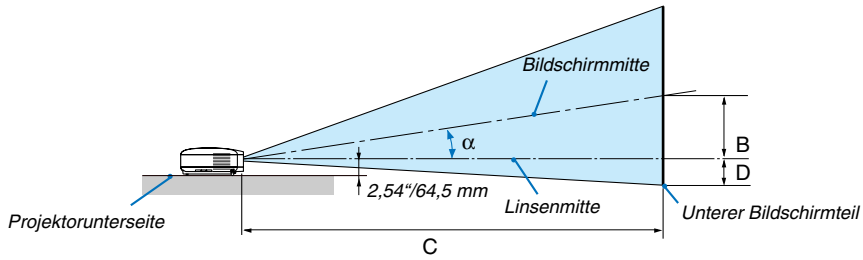


Einheit: m/Zoll

- TIPP:**
- Die Bildschirmgrößen oben sind Zwischenwerte zwischen Fern (minimaler Anzeigebereich) und Weit (maximaler Anzeigebereich). Das Bildformat kann mit der Zoom-Einstellung bis zu einem Maximum von 10 % eingestellt werden.
 - Um einen vorzeitigen Lampenausfall zu vermeiden, sollten Sie die Vorderseite des Projektors nicht um mehr als 10° nach oben oder unten neigen.

Projektionsentfernung und Bildschirmgröße

Nachfolgendes zeigt die richtigen relativen Positionen des Projektors und des Projektionsbildschirmes. Bestimmen Sie den Aufstellungsort anhand der Tabelle.



Entfernungstabelle

B = Vertikale Entfernung zwischen Linsenmitte und Bildschirmitte

C = Projektionsentfernung

D = Vertikale Entfernung zwischen Linsenmitte und unterem Bildschirmteil (oberer Bildschirmteil für Deckenprojektion)

α = Projektionswinkel

HINWEIS: Die Entfernungen können um +/- 5 % variieren.

LT380

Bildschirmgröße			B Zoll	C		D Zoll	α Grad
Diagonale Zoll	Breite Zoll	Höhe Zoll		Weit – Fern Zoll			
21	17	13	5	-- 28	-2	-- 9,2	
25	20	15	5	27 – 33	-2	11,2 – 9,2	
30	24	18	6	33 – 41	-3	11,1 – 9,0	
40	32	24	9	45 – 55	-3	10,8 – 8,9	
60	48	36	13	69 – 84	-5	10,6 – 8,7	
72	58	43	16	83 – 102	-6	10,5 – 8,7	
80	64	48	17	93 – 113	-7	10,5 – 8,7	
84	67	50	18	98 – 119	-7	10,5 – 8,7	
90	72	54	19	105 – 128	-8	10,5 – 8,6	
100	80	60	22	117 – 142	-8	10,4 – 8,6	
120	96	72	26	141 – 171	-10	10,4 – 8,6	
150	120	90	32	176 – 214	-13	10,4 – 8,6	
180	144	108	39	212 – 257	-15	10,4 – 8,6	
200	160	120	43	236 – 286	-17	10,3 – 8,6	
210	168	126	45	248 – 301	-18	10,3 – 8,6	
240	192	144	52	284 – 344	-20	10,3 – 8,6	
270	216	162	58	320 – 387	-23	10,3 – 8,5	
300	240	180	65	356 – 431	-25	10,3 – 8,5	

Bildschirmgröße				B mm	C		D mm	α Grad
Diagonale Zoll	Breite mm	Höhe mm	Weit – Fern mm					
21	533	427	320	115	-- 710	-45	-- 9,2	
25	635	508	381	137	690 – 850	-54	11,2 – 9,2	
30	762	610	457	164	840 – 1040	-64	11,1 – 9,0	
40	1016	813	610	219	1150 – 1400	-86	10,8 – 8,9	
60	1524	1219	914	329	1750 – 2140	-129	10,6 – 8,7	
72	1829	1463	1097	394	2120 – 2580	-154	10,5 – 8,7	
80	2032	1626	1219	438	2360 – 2870	-171	10,5 – 8,7	
84	2134	1707	1280	460	2480 – 3020	-180	10,5 – 8,7	
90	2286	1829	1372	493	2660 – 3240	-193	10,5 – 8,6	
100	2540	2032	1524	548	2970 – 3600	-214	10,4 – 8,6	
120	3048	2438	1829	657	3570 – 4340	-257	10,4 – 8,6	
150	3810	3048	2286	821	4480 – 5440	-322	10,4 – 8,6	
180	4572	3658	2743	986	5390 – 6540	-386	10,4 – 8,6	
200	5080	4064	3048	1095	6000 – 7270	-429	10,3 – 8,6	
210	5334	4267	3200	1150	6300 – 7640	-450	10,3 – 8,6	
240	6096	4877	3658	1314	7210 – 8740	-514	10,3 – 8,6	
270	6858	5486	4115	1479	8120 – 9840	-579	10,3 – 8,5	
300	7620	6096	4572	1643	9030 – 10940	-643	10,3 – 8,5	

LT280

Bildschirmgröße			B Zoll	C		D Zoll	α Grad
Diagonale Zoll	Breite Zoll	Höhe Zoll		Weit – Fern Zoll			
21	17	13	5	-- 28	-1	-- 10,0	
25	20	15	6	28 – 34	-2	12,1 – 10,0	
30	24	18	7	34 – 41	-2	11,9 – 9,8	
40	32	24	10	46 – 56	-2	11,8 – 9,8	
60	48	36	14	69 – 84	-4	11,7 – 9,6	
72	58	43	17	83 – 102	-4	11,6 – 9,6	
80	64	48	19	93 – 113	-5	11,6 – 9,6	
84	67	50	20	98 – 119	-5	11,6 – 9,6	
90	72	54	21	105 – 127	-6	11,6 – 9,6	
100	80	60	24	117 – 141	-6	11,6 – 9,6	
120	96	72	29	141 – 170	-7	11,5 – 9,6	
150	120	90	36	176 – 213	-9	11,5 – 9,5	
180	144	108	43	211 – 256	-11	11,5 – 9,5	
200	160	120	48	235 – 285	-12	11,5 – 9,5	
210	168	126	50	247 – 299	-13	11,5 – 9,5	
240	192	144	57	283 – 342	-15	11,5 – 9,5	
270	216	162	64	318 – 385	-17	11,5 – 9,5	
300	240	180	72	354 – 428	-18	11,5 – 9,5	

Bildschirmgröße				B mm	C		D mm	α Grad
Diagonale Zoll	Breite mm	Höhe mm	Weit – Fern mm					
21	533	427	320	127	-- 720	-33	-- 10,0	
25	635	508	381	152	710 – 860	-39	12,1 – 10,0	
30	762	610	457	182	860 – 1050	-47	11,9 – 9,8	
40	1016	813	610	243	1160 – 1410	-62	11,8 – 9,8	
60	1524	1219	914	364	1760 – 2140	-93	11,7 – 9,6	
72	1829	1463	1097	437	2120 – 2580	-112	11,6 – 9,6	
80	2032	1626	1219	485	2360 – 2870	-125	11,6 – 9,6	
84	2134	1707	1280	509	2480 – 3010	-131	11,6 – 9,6	
90	2286	1829	1372	546	2660 – 3230	-140	11,6 – 9,6	
100	2540	2032	1524	606	2960 – 3590	-156	11,6 – 9,6	
120	3048	2438	1829	728	3570 – 4320	-187	11,5 – 9,6	
150	3810	3048	2286	909	4470 – 5410	-234	11,5 – 9,5	
180	4572	3658	2743	1091	5370 – 6510	-280	11,5 – 9,5	
200	5080	4064	3048	1213	5970 – 7230	-311	11,5 – 9,5	
210	5334	4267	3200	1273	6270 – 7600	-327	11,5 – 9,5	
240	6096	4877	3658	1455	7180 – 8690	-374	11,5 – 9,5	
270	6858	5486	4115	1637	8080 – 9780	-420	11,5 – 9,5	
300	7620	6096	4572	1819	8980 – 10870	-467	11,5 – 9,5	

ACHTUNG

- * Die Deckenmontage Ihres Projektors muss von einem qualifizierten Techniker durchgeführt werden. Für nähere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren NEC-Fachhändler.
- * Versuchen Sie nicht, den Projektor selbst zu installieren.
- Betreiben Sie Ihren Projektor nur auf einer festen, waagerechten Unterlage. Beim Herunterfallen des Projektors auf den Boden könnten Sie sich Verletzungen zuziehen und der Projektor könnte schwer beschädigt werden.
- Betreiben Sie den Projektor nicht an Orten, an denen er großen Temperaturschwankungen ausgesetzt ist. Der Betriebstemperaturbereich des Projektors liegt zwischen 5° C und 40° C. (Der Eco-Modus wird bei Betriebstemperaturen von 95° bis 104° F/35° bis 40° C automatisch ausgewählt, bei der Verwendung der drahtlosen LAN-Karte: 41° bis 95° F / 5° bis 35° C).
- Schützen Sie den Projektor vor Feuchtigkeit, Staub und Rauch. Andernfalls könnte die Bilddarstellung beeinträchtigt werden.
- Achten Sie auf eine ausreichende Ventilation im Bereich des Projektors, damit Hitze entweichen kann. Decken Sie weder die seitlichen noch vorderen Lüftungsschlitze am Projektor ab.

Reflexion des Bildes

Wenn Sie das Bild vom Projektor mit Hilfe eines Spiegels reflektieren, kommen Sie, wenn kleinerer Platz erforderlich ist, in den Genuss eines viel größeren Bildes. Kontaktieren Sie Ihren NEC-Händler, falls Sie ein Spiegelsystem benötigen. Wenn Ihr Bild bei der Verwendung eines Spiegels spiegelverkehrt dargestellt wird, können Sie die Bildausrichtung mit den MENU- und SELECT-Tasten am Projektorgehäuse oder mit den Tasten auf der Fernbedienung korrigieren. (→ Seite 84)

② Herstellen der Anschlüsse

Anschluss Ihres PCs oder Macintosh-Computers

HINWEIS: Bei Benutzung eines Notebooks muss dieses vor dem Einschalten, wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet, an den Projektor angeschlossen werden.

In den meisten Fällen wird das Ausgangssignal vom Notebook nicht aktiviert, wenn es nicht vor dem Einschalten am Projektor angeschlossen ist.

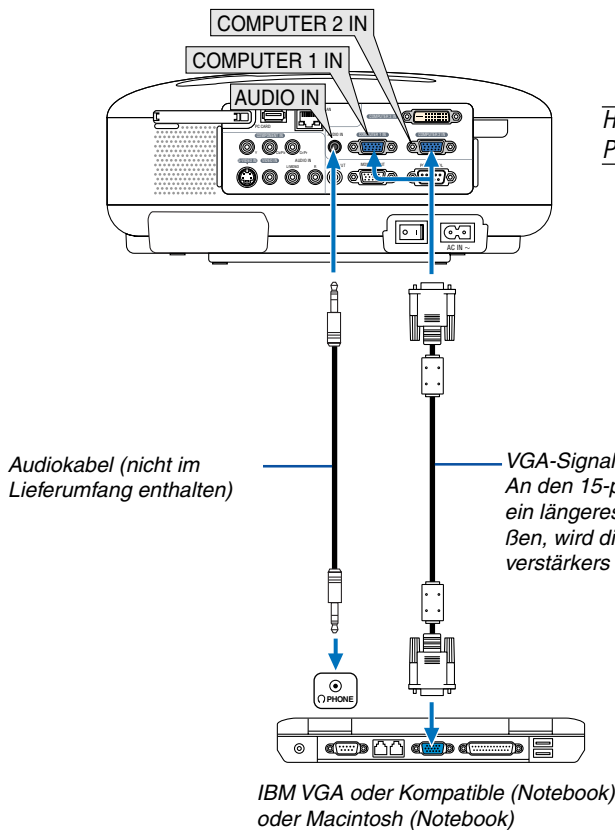
* Wenn das Bild während des Fernbedienungsbetriebes abschaltet, liegt das möglicherweise daran, dass der Bildschirmschoner des Computers oder die Power Management-Software aktiviert ist.

Aktivieren des externen Displays des Computers

Die Tatsache, dass auf dem Bildschirm des Notebook-PCs ein Bild angezeigt wird, bedeutet nicht, dass zwangsläufig auch ein Signal zum Projektor ausgegeben wird.

Bei der Verwendung eines PC-kompatiblen Laptops wird das externe Display durch eine Funktionstasten-Kombination aktiviert/deaktiviert.

Normalerweise wird das externe Display mit der Tastenkombination der 'Fn'-Taste und einer der 12 Funktionstasten ein- oder ausgeschaltet. NEC-Laptops verwenden z.B. die Tastenkombination Fn + F3, während Dell-Laptops die Tastenkombination Fn + F8 verwenden, um durch die Auswahlmöglichkeiten des externen Displays zu schalten.



HINWEIS: Der COMPUTER 1 IN-Anschluss unterstützt Plug & Play (DDC2).

HINWEIS: Verwenden Sie für ältere Macintosh-Modelle für den Anschluss an dessen Videoport einen handelsüblichen Stiftadapter (nicht im Lieferumfang enthalten).

HINWEIS: Der LT280/LT280 ist weder mit den videoverschlüsselten Ausgängen des NEC ISS-6020- noch ISS-6010-Umschalters kompatibel.

HINWEIS: Möglicherweise wird ein Bild nicht richtig angezeigt, wenn eine Video- oder S-Video-Quelle über einen handelsüblichen Abstammwandler wiedergegeben wird.

Das liegt darin begründet, dass der Projektor in der Standard-Einstellung ein Videosignal als Computersignal bearbeitet. Verfahren Sie in einem solchen Fall wie folgt.

* Wenn bei der Anzeige eines Bildes unten und oben schwarze Streifen zu sehen sind oder ein dunkles Bild nicht richtig angezeigt wird: Projizieren Sie ein Bild, um den Bildschirm auszufüllen und drücken Sie dann die AUTO ADJ.-Taste auf der Fernbedienung oder die AUTO ADJ.-Taste am Projektorgehäuse.

* Wenn an der Seite des Bildes Streifen zu sehen sind:

Lassen Sie das Bild mit Hilfe der Übertast-Funktion richtig anzeigen.

Bevor Sie die AUTO ADJ.- oder AUTO ADJ.-Taste drücken, müssen Sie die Übertastung auf 0 % einstellen. Andernfalls sind möglicherweise die Seiten des angezeigten Bildes abgetrennt.

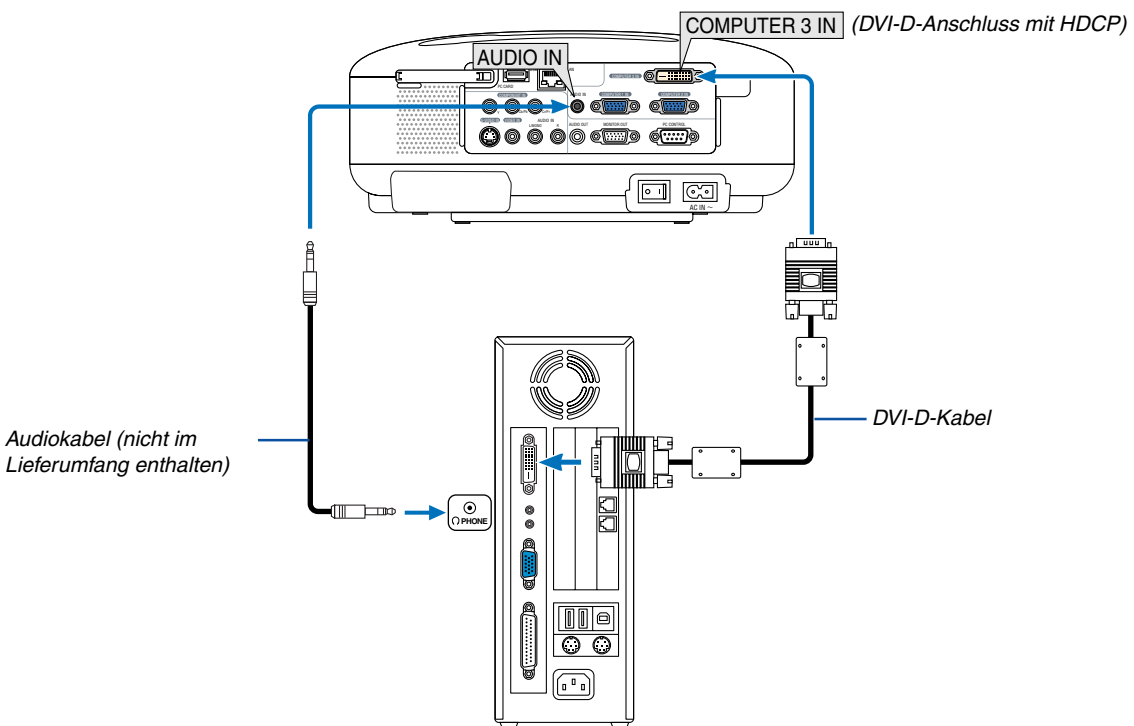
Bei Anzeige eines DVI-Digitalsignals (nur LT380)

Für die Projizierung eines DVI-Digitalsignals muss der PC und der Projektor mittels eines DVI-D-Signalkabels (nicht im Lieferumfang enthalten) angeschlossen werden, bevor Sie Ihren PC oder Projektor einschalten. Schalten Sie zuerst den Projektor ein und wählen Sie DVI (DIGITAL) aus dem Quellenmenü aus, bevor Ihr PC eingeschaltet wird. Anderenfalls wird der Digitalausgang der Grafikkarte möglicherweise nicht aktiviert und es wird kein Bild angezeigt. Sollte dies so sein, starten Sie Ihren PC neu.

Trennen Sie das DVI-D-Signalkabel nicht ab, so lange der Projektor in Betrieb ist. Wenn das Signalkabel abgetrennt und wieder angeschlossen worden ist, wird das Bild u. U. nicht korrekt angezeigt. Sollte dies so sein, starten Sie Ihren PC neu.

HINWEIS:

- Verwenden Sie ein DVI-D-Kabel, das kompatibel ist mit DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) Revision 1.0 Standard. Das DVI-D-Kabel sollte nicht länger als 10 m sein.
- Der DVI (DIGITAL)-Anschluss (COMPUTER 3) akzeptiert VGA (640 x 480), SVGA (800 x 600), 1152 x 864, XGA (1024 x 768) und SXGA (1280 x 1024 @ bis zu 60 Hz).



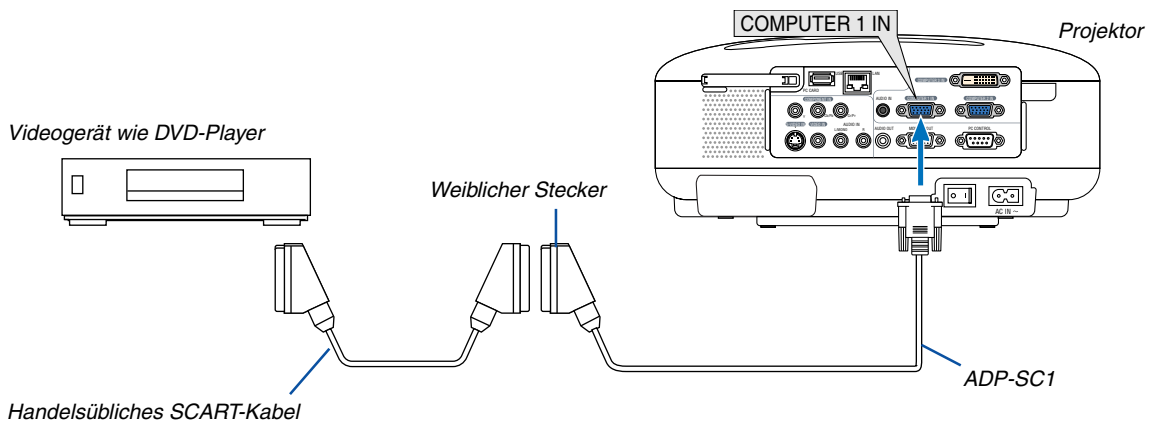
IBM VGA oder Kompatible oder Macintosh

Was bedeutet HDCP/HDCP-Technologie?

HDCP ist die Abkürzung für High Bandwidth Digital Content Protection. High Bandwidth Digital Content Protection (HDCP) ist ein System, das illegales Kopieren von Videodaten über ein Digital-Visual-Interface (DVI) verhindert.

Wenn Sie sich Material über den DVI-Eingang nicht anschauen können, bedeutet dies nicht unbedingt, dass beim Projektor ein Fehler vorliegt. Durch die Integration des HDCP-Systems können Fälle auftreten, in denen ein bestimmter Inhalt mit HDCP geschützt und aufgrund der Entscheidung/Intention der HDCP-Community (Digital Content Protection, LLC) nicht angezeigt werden kann.

Anschließen des SCART-Ausgangs (RGB)



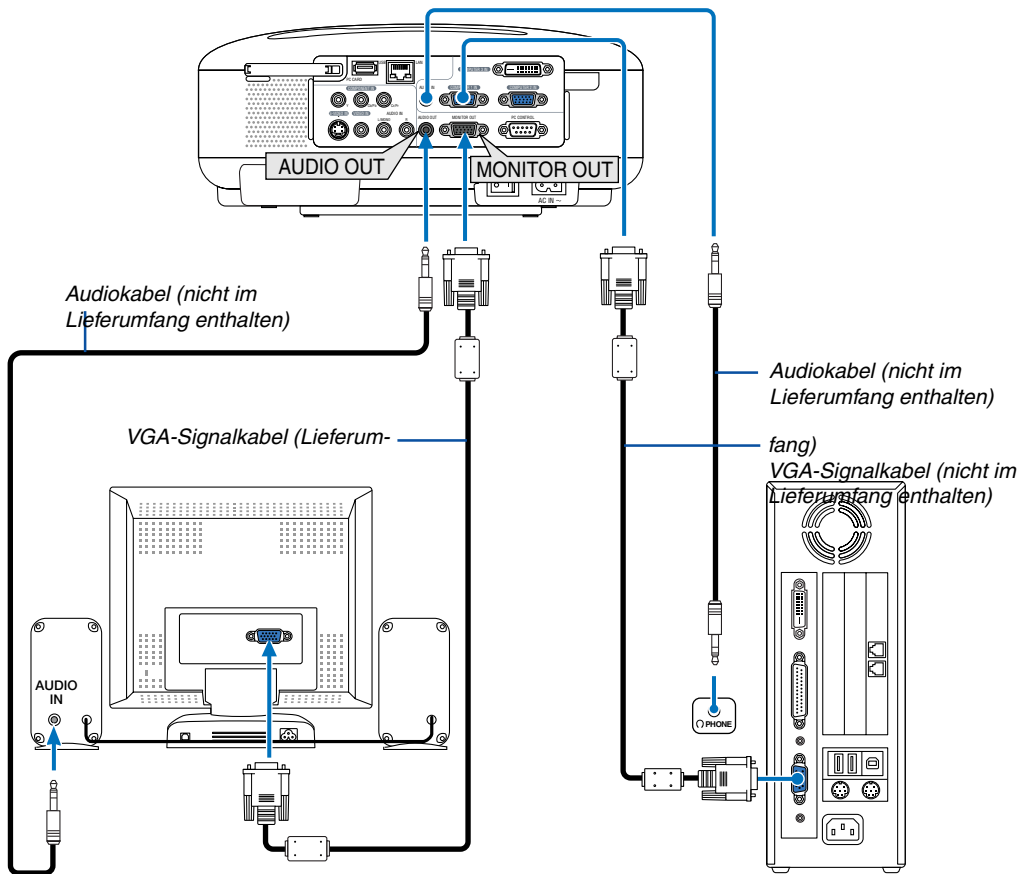
Vor dem Anschließen: Für diesen Anschluss sind ein exklusiver SCART-Adapter (ADP-SC1) und ein handelsübliches SCART-Kabel erforderlich.

Wählen Sie im Menü [Einrichten] → [Optionen] → [Signalauswahl] → [Computer 1] → [Scart] aus.
SCART ist der europäische Audio-Visual-Standardanschluss für TV-Geräte, Videorekorder und DVD-Player. Dieser wird auch als Euro-Anschluss bezeichnet.

HINWEIS: Bei diesem Anschluss ist kein Audiosignal verfügbar.

TIPP: Der ADP-SC1 SCART-Adapter ist bei Ihrem NEC-Fachhändler in Europa erhältlich. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren NEC-Fachhändler in Europa.

Anschluss eines externen Monitors

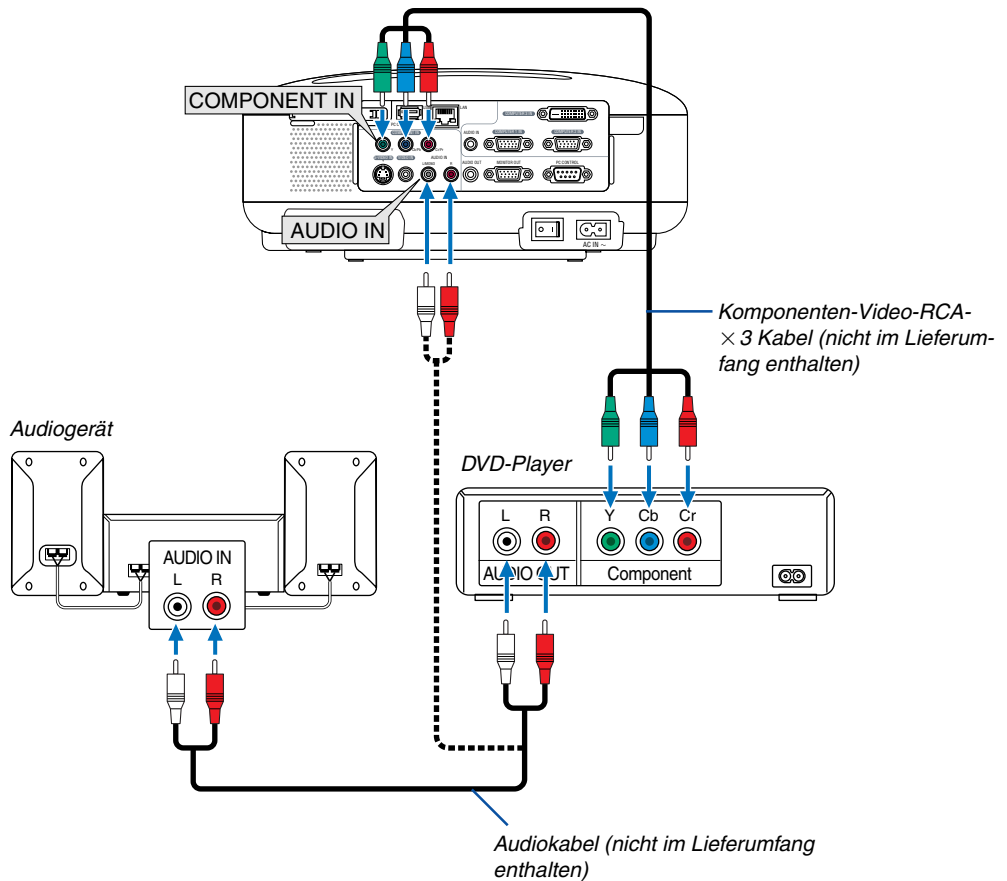


Sie können einen separaten, externen Monitor an Ihren Projektor anschließen, um sich während der Bildprojektion auf dem Monitor gleichzeitig das analoge RGB-Bild anzeigen zu lassen.

HINWEIS:

- Der MONITOR OUT-Anschluss gibt keinen Ton aus, wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet.
- Der MONITOR OUT-Anschluss gibt kein Signal aus, wenn [Power-saving] unter [Standby Mode] aus dem Menü ausgewählt wird.
- Wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet, wird das Bild möglicherweise nicht korrekt angezeigt, sobald die Lüfter nach Ein- oder Ausschalten der Stromversorgung laufen.
- Die AUDIO OUT-Buchse kann nicht als Kopfhörerbuchse verwendet werden.
- Der Ausgangspegel dieses Signals wird zusammen mit der Lautstärke geregelt.
- Bei Anschluss eines Audiogerätes wird der Projektor-Lautsprecher des Projektors deaktiviert.
- Ein Daisychain-Anschluss ist nicht möglich.

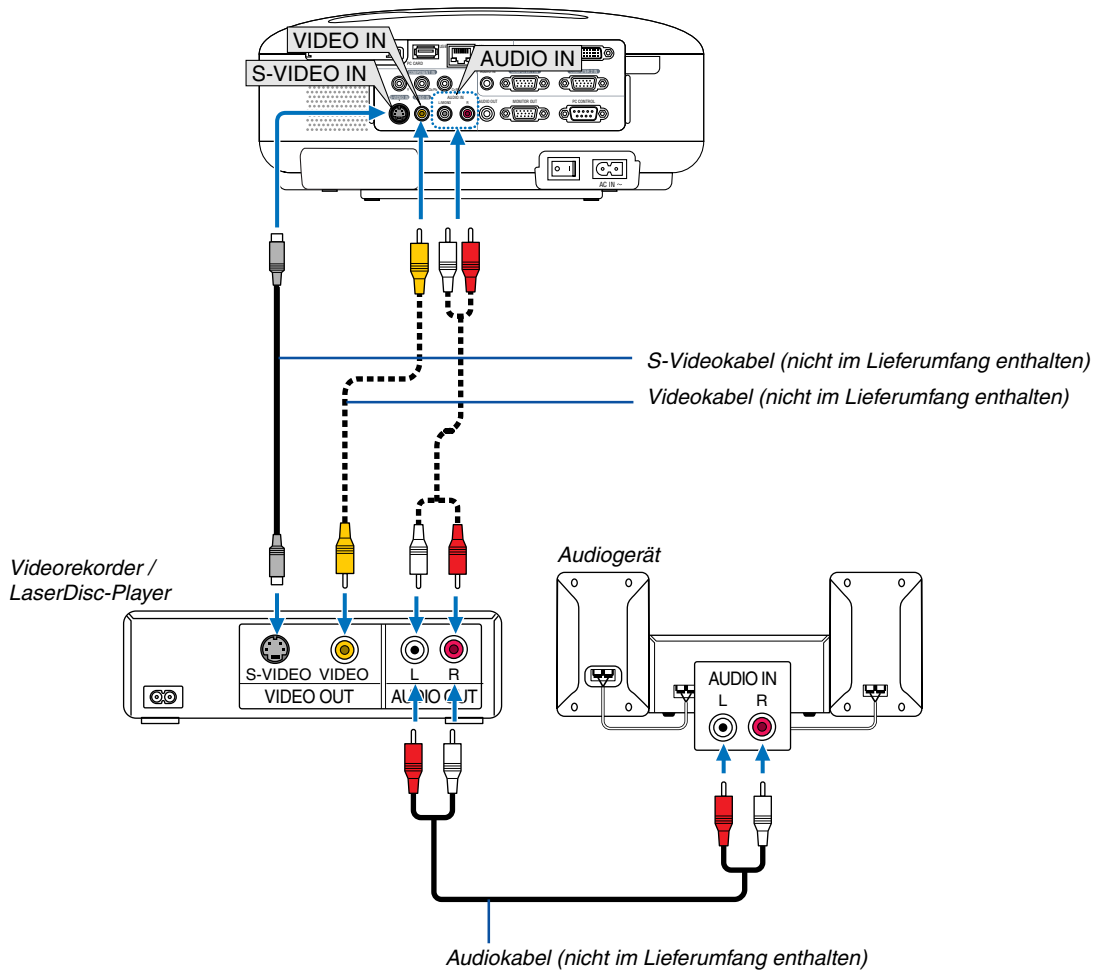
Anschluss Ihres DVD-Players mit Komponenten-Ausgang



Sie können ein Videokabel an den "Y"-Anschluss der COMPONENT-Anschlüsse anschließen, um eine VCR-Quelle anzeigen zu lassen. Wählen Sie dazu im Menü [Einrichten] → [Optionen] → [Signalauswahl] → [Komponenten] → [Video] aus.

HINWEIS: Weitere Informationen über die Spezifikation des Video-Ausgangs Ihres DVD-Players entnehmen Sie bitte dem Bedienungshandbuch für Ihren DVD-Player.

Anschluss Ihres Videorekorders oder LaserDisc-Players



HINWEIS: Weitere Informationen über die Spezifikation des Video-Ausgangs Ihres Videorekorders oder LaserDisc-Players entnehmen Sie bitte dem Bedienungshandbuch für Ihren DVD-Player.

HINWEIS: Möglicherweise wird ein Bild nicht richtig angezeigt, wenn eine Video- oder S-Video-Quelle über einen Abtastumwandler im Schnellvorlauf oder Schnellrücklauf wiedergegeben wird.

Anschluss an ein Netzwerk

Der LT280/LT280 verfügt standardmäßig über einen LAN-Port (RJ-45), mit dem über ein LAN-Kabel ein LAN-Anschluss ermöglicht wird. Wenn die optionale drahtlose LAN-Karte (NWL-100*) in den PC-Kartenschlitz des Projektors eingesteckt wird, ist ebenfalls ein drahtloser LAN-Anschluss möglich. Für den LAN-Anschluss müssen Sie dem Projektor eine IP-Adresse zuordnen. (Siehe für die Einstellung des LAN-Modus Seite 86 (Wählen Sie im Menü [Einrichten] → [Installation] → [LAN-Modus] aus.)

Mit dem LAN-Anschluss sind zwei Funktionen verfügbar: Projektorsteuerung und Bildübertragung.

Projektorsteuerung

Mit dem verdrahteten oder drahtlosen LAN-Anschluss können Sie über das Netzwerk den Projektor mithilfe des Computers steuern (Strom ein/aus, Eingangsauswahl, usw.) und Informationen vom Projektor empfangen. Die nachfolgend aufgeführten zwei Methoden stehen zur Verfügung:

- * Verwendung der HTTP-Server-Funktion am Projektor. (→ Seite 48)
- * Verwendung von PC Control Utility 3.0 von der im Lieferumfang enthaltenen Anwender-Supportware 3 CD-ROM.

Bildübertragung

Mit dem verdrahteten oder drahtlosen LAN-Anschluss können Sie Bilder und Dias von einem PC zu einem Projektor übertragen, die dann auf dem Bildschirm projiziert werden können. Die nachfolgend aufgeführten zwei Methoden stehen zur Verfügung:

- * Verwendung von Image Express Utility 2.0 von der im Lieferumfang enthaltenen Anwender-Supportware 3 CD-ROM.
- * Verwendung von Ulead Photo Explore 8.0 von der im Lieferumfang enthaltenen Anwender-Supportware 3 CD-ROM.

Mit der am Projektor angeschlossenen USB-Maus können Sie den Desktop-Bildschirm auf Ihrem Windows PC bedienen, der an dem LAN oder drahtlosen LAN angeschlossen ist.

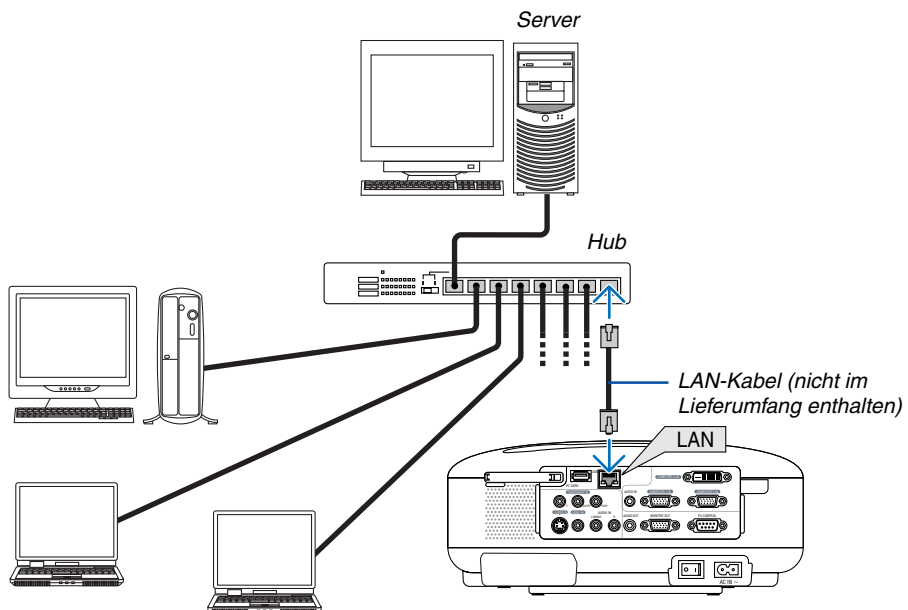
- * Verwendung von Desktop Control Utility 1.0 von der im Lieferumfang enthaltenen Anwender-Supportware 3 CD-ROM.

HINWEIS: Verwenden Sie eine drahtlose LAN-Karte, die mit dem Wi-Fi-Standard Ihres PCs übereinstimmt.

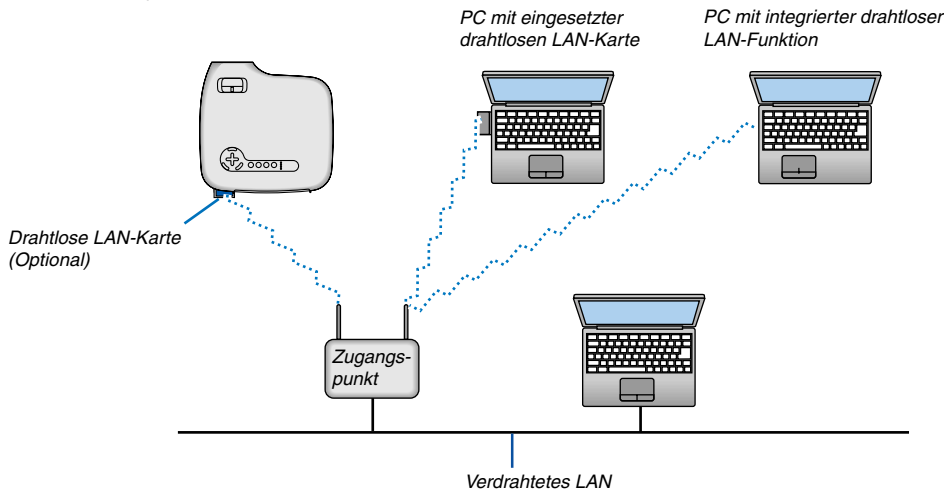
TIPP: Fünf Windows Software-Programme (Image Express Utility 2.0, Desktop Control Utility 1.0, Ulead Photo Explorer 8.0, Viewer PPT Converter und PC Control Utility 3.0) und ein Macintosh Software-Programm (Image Express Utility 2 für Mac OS X) sind auf der im Lieferumfang enthaltenen Projektor-Anwender-Supportware 3 CD-ROM enthalten. Beziehen Sie sich für die Funktionen und die Bedienung auf die Benutzeranleitungen (PDF), die auf der gleichen CD-ROM enthalten sind.

Beispiel eines LAN-Anschlusses

(A) Beispiel eines verdrahteten LAN-Anschlusses



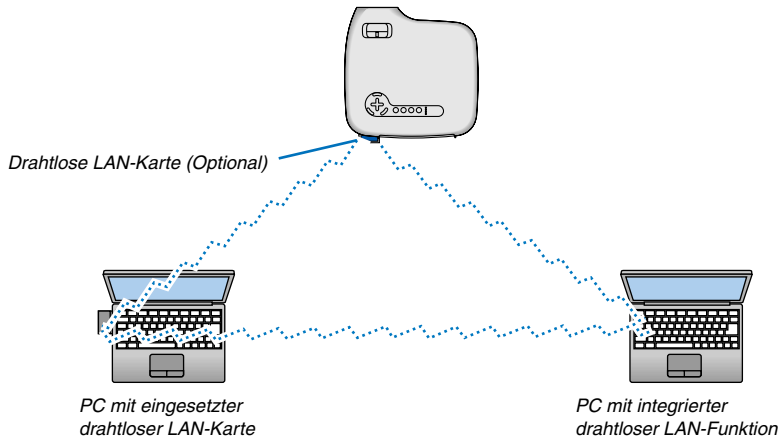
(B) Beispiel eines drahtlosen LAN-Anschlusses
(Netzwerktyp → Modus: Infrastruktur)



Für den Anschluss an ein verdrahtetes LAN über einen Zugangspunkt müssen Sie den Infrastruktur-Modus auswählen.

Wählen Sie im Menü [Einrichten] → [Installation] → [LAN-Modus] → [PC-Karte] → [Erweitert] → [Netzwerktyp] → [Modus] → [Infrastruktur] aus.

(C) Beispiel eines drahtlosen LAN-Anschlusses (Netzwerktyp → Modus: 802.11 Ad Hoc)



Um die direkte Kommunikation (d. h. Partner-zu-Partner) zwischen PCs und Projektoren zu aktivieren, müssen Sie den 802.11 Ad Hoc-Modus auswählen.

Wählen Sie im Menü [Einrichten] → [Installation] → [LAN-Modus] → [PC-Karte] → [Erweitert] → [Netzwerktyp] → [Modus] → [802.11 Ad Hoc] aus.

Der 802.11 Ad Hoc-Modus stimmt mit der Norm IEEE802.11 überein.

Wenn der Ad Hoc-Modus aktiviert ist, ist nur 802.11b als Kommunikationsverfahren verfügbar. Die Datenübertragungsgeschwindigkeit im Ad Hoc-Modus ist auf 11 Mbps begrenzt.

Einsetzen und Auswerfen einer PC-Karte

Befolgen Sie die nachfolgend aufgeführten Schritte, um die optionale drahtlose LAN-Karte oder eine NEC PC-Speicherkarte (in diesem Handbuch auch PC-Karte genannt) einzusetzen.

VORSICHT:

- Anmerkung zum Einsetzen von PC-Karten
PC-Karten haben eine Ober- und Unterseite und müssen in einer bestimmten Ausrichtung in den PC-Kartenschlitz eingesetzt werden. Die Karten dürfen weder mit dem falschen Ende zuerst noch auf dem Kopf stehend eingesetzt werden.
Wenn versucht wird, eine falsch ausgerichtete Karte gewaltsam hineinzudrücken, können Anschlussstifte im Inneren brechen, und der Kartenschlitz kann beschädigt werden. Informationen zum richtigen Einsetzen finden Sie in der Bedienungsanleitung der PC-Karte.
- Sichern Sie die Daten der PC-Karte für den Fall, dass diese wiederhergestellt werden müssen.
- Um zu verhindern, dass die drahtlose LAN-Karte durch elektrostatische Entladungen beschädigt wird, tragen Sie ein antistatisches Erdungsarmband. Falls kein Erdungsarmband verfügbar ist, erden Sie sich selbst, indem Sie Metall berühren, z. B. einen Türknauf.

Eine Kartennachbildung wurde bei Auslieferung in den PC-Kartenschlitz eingesetzt. Entfernen Sie die Kartennachbildungen vor dem Gebrauch.

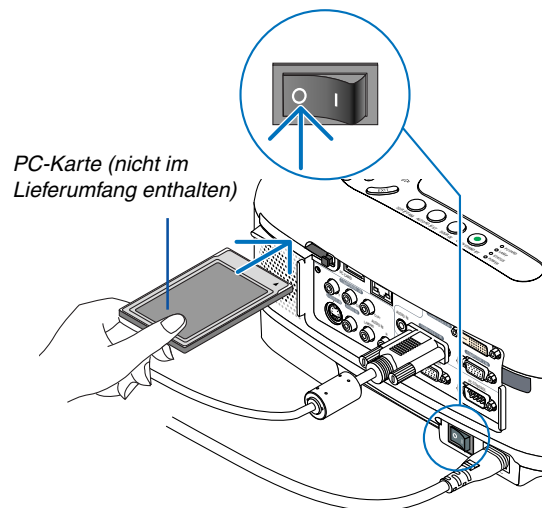
Einsetzen der PC-Karte

1. Stellen Sie sicher, dass die Hauptstromversorgung ausgeschaltet ist, bevor die PC-Karte eingesetzt wird. (Dieser Schritt muss nur dann ausgeführt werden, wenn die drahtlose LAN-Karte in den PC-Kartenschlitz des Projektors eingesetzt ist)

2. Halten Sie die PC-Karte waagrecht und setzen Sie sie langsam mit der Oberseite nach oben zeigend in den PC-Kartenschlitz ein.

Die Auswurf Taste springt hervor, sobald die PC-Karte vollständig eingesetzt ist. Überprüfen Sie, dass die PC-Karte vollständig eingesetzt ist.

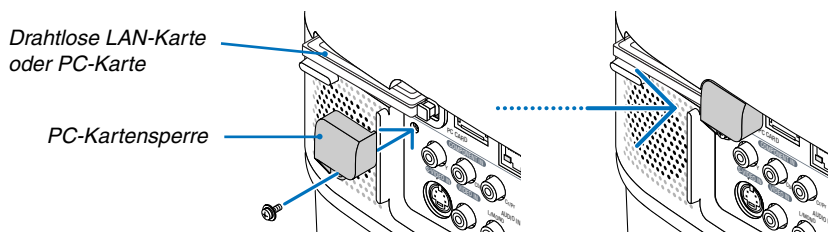
HINWEIS: Versuchen Sie nicht, die PC-Karte gewaltsam in den Schlitz hineinzudrücken, dadurch können sich die Anschlussstifte im Innern des Schlitzes verbiegen.



PC-Kartensperre

Die im Lieferumfang enthaltene PC-Kartensperre verhindert, dass eine PC-Karte oder eine optionale drahtlose LAN-Karte während des Betriebs ausgeworfen wird. Einige PC-Karten können aufgrund der Größe und Form nicht verwendet werden.

Verwenden Sie die im Lieferumfang enthaltene Schraube, um die PC-Kartensperre zu befestigen.

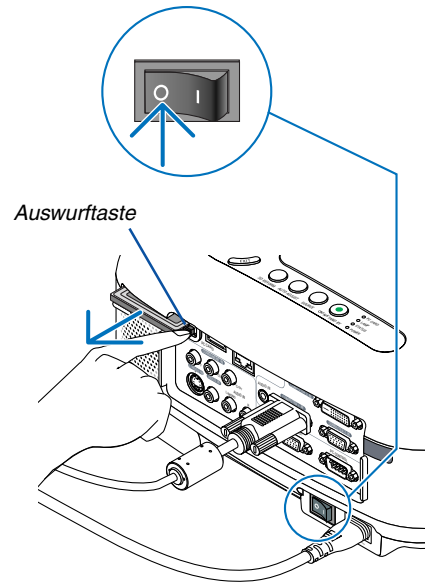


Auswerfen der PC-Karte

1. Stellen Sie sicher, dass die PC CARD-Zugriffsanzeige nicht aufleuchtet. (Dieser Schritt ist nur erforderlich, wenn die PC-Speicherkarte im PC CARD-Schlitz des Projektors eingesetzt ist.)

HINWEIS: Die PC CARD-Zugriffsanzeige leuchtet, während auf die Daten zugegriffen wird.

2. Stellen Sie sicher, dass die Hauptstromversorgung ausgeschaltet ist, um die drahtlose LAN-Karte entnehmen zu können. (Dieser Schritt muss nur dann ausgeführt werden, wenn die drahtlose LAN-Karte in den PC-Kartenschlitz des Projektors eingesetzt ist)
3. Drücken Sie die Auswurf-taste. Die PC-Karte springt ein Stückchen heraus. Fassen Sie die PC-Karte an den Kanten an und ziehen Sie sie heraus.



PC-Kartentyp

In den PC-Kartenschlitz können nur PC-Karten des Typs PCMCIA Typ II eingesetzt werden.

HINWEIS: Der Projektor unterstützt keine NTFS-formatierten Flash-Speicherkarten oder USB-Speichergeräte.

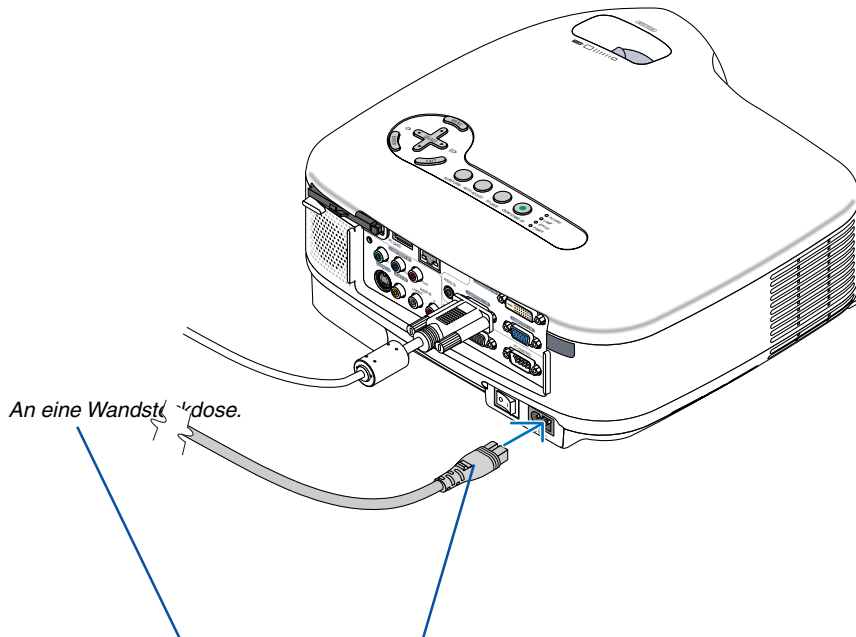
Verwenden Sie ausschließlich Flash-Speicherkarten oder USB-Speichergeräte, die mit dem FAT32-, FAT16- oder FAT-Dateisystem formatiert sind.

Beziehen Sie sich für die Formatierung Ihrer Flash-Speicherkarte oder Ihres USB-Speichergerätes in Ihrem Computer auf das Dokument oder die Hilfedatei, das/die in Ihren Windows-Betriebssystemen enthalten ist.

Anschluss des im Lieferumfang enthaltenen Netzkabels

Schließen Sie das mitgelieferte Netzkabel an den Projektor an.

Schließen Sie zunächst den zweipoligen Stecker des im Lieferumfang enthaltenen Netzkabels an den AC IN-Eingang des Projektors und dann den anderen Stecker an eine Wandsteckdose an.



Stellen Sie sicher, dass die Stifte vollständig sowohl in den AC IN-Anschluss als auch in die Wandsteckdose eingesteckt sind.

VORSICHT:

Wenn einer der nachfolgenden Umstände gegeben ist, darf das Netzkabel nicht von der Wandsteckdose abgetrennt werden.

Andernfalls könnte der Projektor oder die PC-Karte beschädigt werden:

- Während die Projektorlampe leuchtet.
- Während die Lüfter laufen. Die Lüfter laufen nach dem Ausschalten des Projektors noch 30 Sekunden lang nach.
- Während die PC CARD-Zugriffsanzeige leuchtet. Andernfalls könnte Ihre PC-Speicherkarte beschädigt werden.

3. Bildprojektion (Grundbetrieb)

Dieses Kapitel beschreibt das Einschalten des Projektors und das Projizieren eines Bildes auf den Projektionsbildschirm.

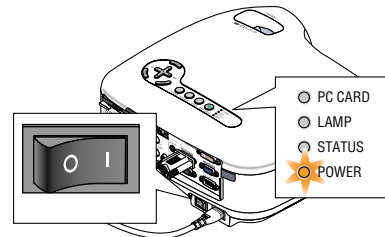
1 Einschalten des Projektors

HINWEIS:

- Der Projektor verfügt über zwei Netzschalter: Hauptschalter und POWER-Taste (ON/STAND BY) (POWER ON und OFF auf der Fernbedienung).
- Stellen Sie vor dem Anschließen oder Abtrennen des im Lieferumfang enthaltenen Netzkabels sicher, dass sich der Hauptschalter in der Off-Position (O) befindet. Andernfalls könnte der Projektor beschädigt werden.
- Der Projektor verfügt über eine Funktion, um ihn vor dem Gebrauch Unbefugter zu schützen. Registrieren Sie für die Verwendung dieser Funktion ein Schlüsselwort. (→ Seite 42)

1. Drücken Sie zum Einschalten der Hauptstromversorgung zum Projektor den Hauptschalter in On-Position (I).

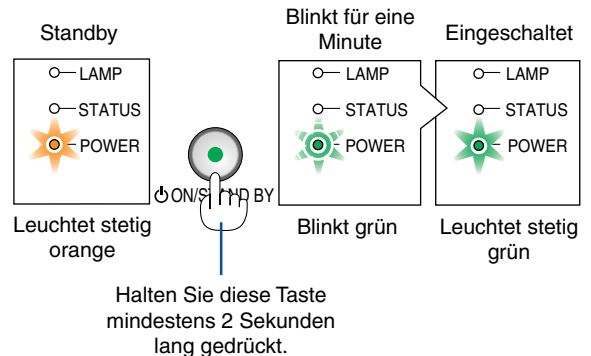
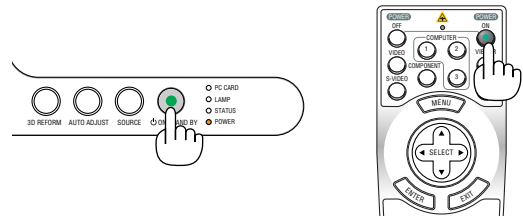
- Die POWER-Anzeige leuchtet orange. Einzelheiten hierzu finden Sie im Kapitel "Netzanzeige" auf Seite 107.



2. Entfernen Sie die Linsenkappe.

3. Drücken Sie für mindestens 2 Sekunden die POWER (ON/STAND BY)-Taste am Projektorgehäuse oder die POWER ON-Taste auf der Fernbedienung, wenn die Netzanzeige zu konstantem Grün wechselt, und der Projektor ist betriebsbereit.

- Stellen Sie nach dem Einschalten Ihres Projektors sicher, dass die Computer- oder Videoquelle eingeschaltet ist und dass die Linsenkappe entfernt wurde.



(→ Seite 107)

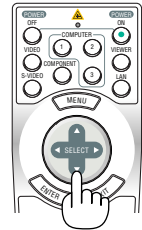
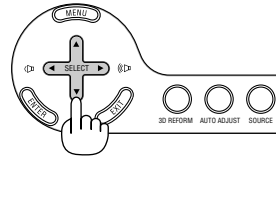
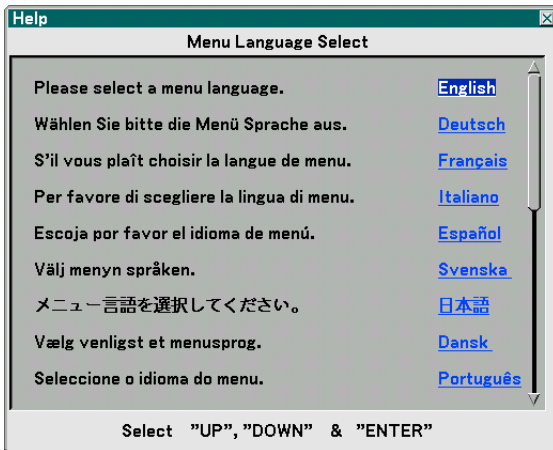
HINWEIS: Wenn kein Signal anliegt, wird entweder ein blauer, ein schwarzer oder ein Logo-Bildschirm angezeigt.

Hinweis zum Eröffnungsbildschirm (Menüsprachen-Auswahlbildschirm)

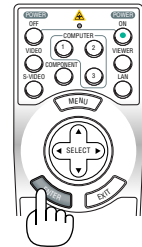
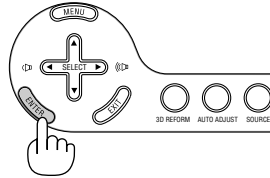
Beim ersten Einschalten des Projektors erscheint das Eröffnungsmenü. In diesem Menü haben Sie die Möglichkeit aus 21 Menüsprachen eine Sprache auszuwählen.

Verfahren Sie zum Auswählen einer Menüsprache bitte wie folgt:

1. Wählen Sie mit der **SELECT ▲**- oder **▼**-Taste eine der 21 Sprachen als Menüsprache aus.

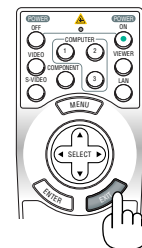
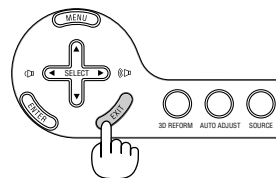


2. Drücken Sie die **ENTER**-Taste, um die Auswahl auszuführen.



3. Drücken Sie die **EXIT**-Taste, um das Menü zu schließen.

Anschließend können Sie den Menü-Betrieb fortsetzen. Wenn Sie möchten, können Sie die Menüsprache auch später auswählen. (→ [Language] auf Seite 78)



HINWEIS:

- Der Projektor kann für einen Zeitraum von 60 Sekunden nicht ausgeschaltet werden, nachdem die Lampe eingeschaltet wurde und während die POWER-Anzeige grün blinkt.
- Unmittelbar nach dem Ausschalten der Lampe oder wenn die Umgebungstemperatur zu hoch ist, laufen die Kühlgebläse für einen Moment, und danach wird das Bild auf dem Bildschirm angezeigt.
- Unmittelbar nach dem Einschalten des Projektors kann das Bild flimmern. Dies ist normal. Warten Sie 3 bis 5 Minuten, bis sich die Lampe stabilisiert hat.

- Wenn die Lampenbetriebsart auf Eco eingestellt ist, leuchtet die LAMP-Anzeige grün.
- Unter den nachfolgend aufgeführten Umständen schaltet sich der Projektor nicht ein.
 - Wenn die interne Temperatur des Projektors zu hoch ist, erkennt der Projektor diese abnormal hohe Temperatur. Unter diesen Umständen schaltet sich der Projektor zum Schutz des internen Systems nicht ein. Warten Sie in einem derartigen Fall, bis die internen Komponenten abgekühlt sind.
 - Wenn die Lampe das Ende ihrer Lebensdauer erreicht, schaltet sich der Projektor nicht ein. In diesem Fall muss die Lampe ausgetauscht werden. (→ Seite 104)
 - Wenn die Lampe nicht leuchtet und die STATUS-Anzeige sechsmal hintereinander blinkt, müssen Sie eine volle Minute warten. Schalten Sie den Projektor nach Ablauf dieser Zeit noch einmal ein.

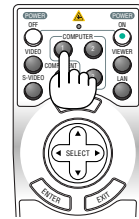
2 Quellenauswahl

Auswahl der Computer- oder Videoquelle

Verwendung der Fernbedienung

Drücken Sie eine der COMPUTER 1/2/3-, Komponenten-, VIDEO-, S-VIDEO-, VIEWER- oder LAN-Tasten.

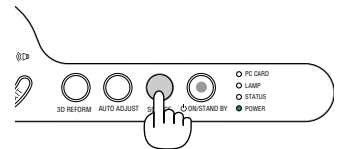
HINWEIS: Die COMPUTER 3-Taste ist beim LT280 nicht verfügbar.



Auswählen aus der Quellen-Liste

Drücken Sie kurz die SOURCE-Taste am Projektorgehäuse, um die Quellen-Liste einzublenden. Bei jedem Tastendruck ändert sich die Eingangsquelle wie folgt: "Computer 1/2/3", "Komponenten", "Video" (VCR oder LaserDisc-Player), "S-Video", "Viewer" (Dias auf einer PC-Karte) oder "LAN" (LAN-Port [RJ-45] oder drahtlose LAN-Karte).

Drücken Sie zum Anzeigen der ausgewählten Quelle die ENTER-Taste.



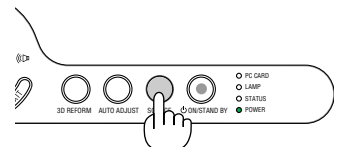
Automatische Signalerkennung

Halten Sie die SOURCE-Taste mindestens 1 Sekunde lang gedrückt. Der Projektor sucht nach der nächsten verfügbaren Eingangsquelle. Jedes Mal, wenn Sie die SOURCE-Taste mindestens 1 Sekunde lang gedrückt halten, ändert sich die Eingangsquelle wie folgt:

Computer1 → Computer2 → Computer3 → Komponenten → Video → S-Video → Viewer → Computer1 → ...

Wenn kein Signal anliegt, wird der Eingang übersprungen. Lassen Sie die Taste los, wenn die von Ihnen gewünschte Eingangsquelle angezeigt wird.

HINWEIS: Der COMPUTER 3-Anschluss ist nur beim LT380 verfügbar.

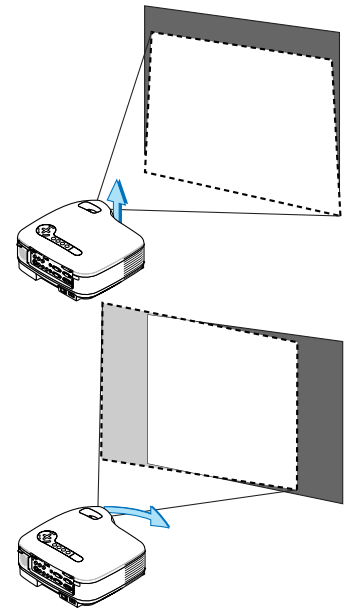


3 Einstellung der Bildgröße und Bildposition

Stellen Sie den Projektor auf eine flache, waagerechte Unterlage und stellen Sie sicher, dass er rechtwinklig zum Projektionsbildschirm steht. Heben Sie die Vorderkante des Projektors an, um das Bild vertikal zu zentrieren.

Wenn das projizierte Bild nicht rechtwinklig zum Projektionsbildschirm erscheint, wenden Sie bitte für die richtige Einstellung die Trapezkorrektur-Funktion an. (→ Seite 29, 38)

Versetzen Sie die Vorderkante des Projektors nach rechts oder links (in diesem Beispiel nach rechts), um das Bild horizontal auf dem Projektionsbildschirm zu zentrieren.



Einstellung des Kippfußes

1. Heben Sie die Vorderkante des Projektors an.

⚠ VORSICHT:

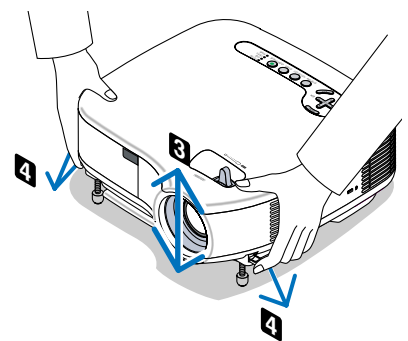
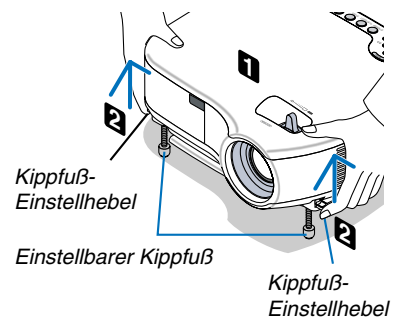
Berühren Sie während der Kippfuß-Einstellung nicht die Lüftungsschlitze, da sie während des Projektorbetriebs und während der Abkühlphase nach dem Ausschalten heiß werden können.

2. Drücken Sie die Kippfuß-Einstellhebel rechts und links am Projektor nach oben, um die einstellbaren Kippfüße auszustrecken (maximale Höhe).

3. Senken Sie die Vorderseite des Projektors auf die gewünschte Höhe.

4. Lassen Sie den Kippfuß-Einstellhebel los, um den einstellbaren Kippfuß zu arretieren.

Die Vorderseite des Projektors kann um ungefähr 10 Grad (nach oben) geneigt werden.



TIP: Wenn [Auto Keystone] eingeschaltet ist, wird die automatische Trapezkorrektur-Funktion durch eine Höheneinstellung des projizierten Bildes oder durch eine Änderung des Projektionswinkels aktiviert, um die vertikale Verzerrung schnell zu korrigieren. Der [Keystone]-Bildschirm wird angezeigt.

Für die Bedienung des [Keystone]-Bildschirms, siehe "4 Trapezverzerrungskorrektur" auf Seite 29.



HINWEIS: Ihre "Keystone"-Korrekturdaten können durch Gedrückthalten der 3D REFORM-Taste für mindestens 2 Sekunden zurückgesetzt werden.

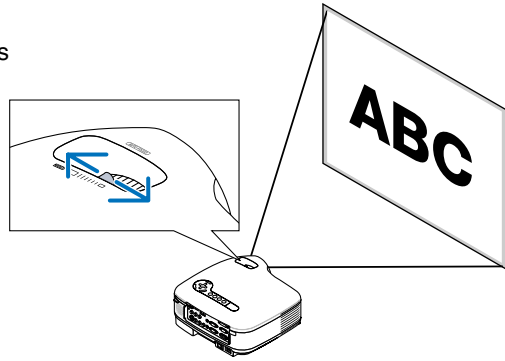
⚠ VORSICHT:

Benutzen Sie den Kippfuß ausschließlich für den dafür vorgesehenen Zweck. Ein Missbrauch wie z.B. die Benutzung des Kippfußes als Griff oder Aufhänger (für die Wand- oder Deckenmontage) kann zu einer Beschädigung des Projektors führen.

3. Bildprojektion (Grundbetrieb)

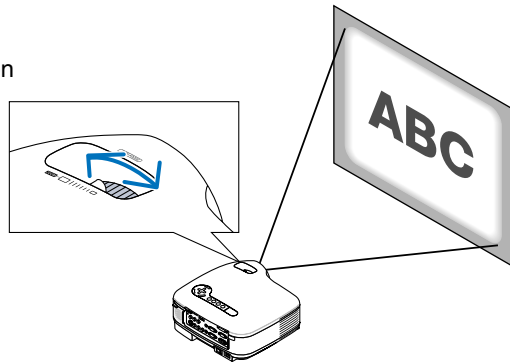
Zoom

Stellen Sie die Bildgröße auf dem Bildschirm mit Hilfe des ZOOM-Hebels ein.



Fokus

Verwenden Sie den FOCUS-Ring zum Erzielen der besten Fokusleistung.



4 Trapezverzerrungskorrektur

Automatische Trapezkorrektur

Die automatische Trapezkorrektur korrigiert die vertikale Verzerrung des projizierten Bildes. Hierzu ist keine spezielle Vorgehensweise erforderlich. Stellen Sie den Projektor einfach auf einer waagerechten Unterlage auf. Sie müssen für die Verwendung der automatischen Trapezkorrekturfunktion zuerst [Auto] unter [Trapez] im Menü auswählen.



Manuelle Trapezkorrektur

Sie können die Trapezverzerrung auch manuell korrigieren. Verfahren Sie hierzu wie folgt:

1. Drücken Sie die 3D REFORM-Taste auf der Fernbedienung oder dem Projektorgehäuse.

Auf dem Projektionsbildschirm wird der Trapez-Bildschirm eingeblendet.

- Wenn [Auto] unter [Trapez] im Menü ausgewählt wird, starten Sie ab Schritt 3.

2. Drücken Sie die SELECT ▼-Taste, um [Vertical] auszuwählen, verwenden Sie anschließend SELECT ◀ oder ▶, so dass die linke und rechte Seite des projizierten Bildes parallel sind.

* Stellen Sie die vertikale Trapezverzerrung ein.

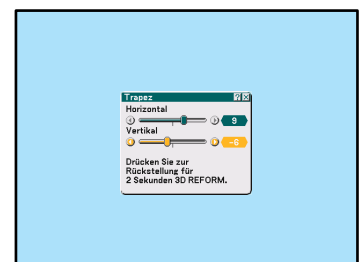
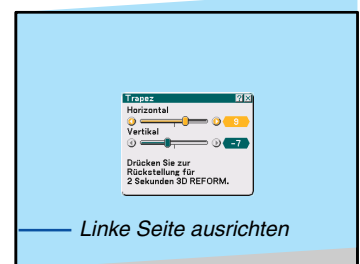
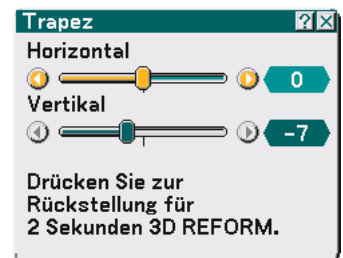
3. Richten Sie die linke (oder rechte) Seite des Bildschirms mit der linken (oder rechten) Seite des projizierten Bildes aus.

- Verwenden Sie als Grundlage die kürzere Seite des projizierten Bildes.
- Verwenden Sie im Beispiel rechts die linke Seite als Grundlage.

HINWEIS: Wenn [Manuell] unter [Trapez] aus dem Menü ausgewählt wird, projizieren Sie eine Bild-Einstell-Projektorposition, so dass der Bildschirm kleiner ist als der Bereich des projizierten Bildes. Siehe Seite 77 für die Auswahl vom [Manuell] unter [Trapez].

4. Drücken Sie die SELECT ▲-Taste, um [Horizontal] auszuwählen, verwenden Sie anschließend SELECT ◀ oder ▶, so dass die obere und untere Seite des projizierten Bild parallel ist.

- Stellen Sie die horizontale Trapezverzerrung ein.



5. Wiederholen Sie die Schritte 2 und 4, um die Trapezverzerrung zu korrigieren.

6. Drücken Sie nach der Trapezkorrektur die **ENTER**-Taste.

Der Trapez-Bildschirm wird ausgeblendet.

- Drücken Sie für eine erneute Trapezkorrektur die **3D REFORM**-Taste, um den Trapez-Bildschirm einzublenden und wiederholen Sie die oben beschriebenen Schritte 1 bis 6.



HINWEIS:

- Das Einschalten des Projektors führt zu einer Rückstellung der vorherigen Korrektur-Einstellwerte und korrigiert erneut die Verzerrung, falls der Projektionswinkel seit der letzten Verwendung verändert wurde.
Wenn der Projektionswinkel dem der letzten Verwendung entspricht, werden die vorherigen Korrektur-Einstellwerte aus dem Speicher aufgerufen.
Wählen Sie im Menü unter [Manuell] die Option [Trapez] aus, um die vorherigen Korrektur-Einstellwerte nach dem Verändern des Projektionswinkels zu verwenden.
(→ Seite 77)
 - Zum Zurücksetzen der 3D Reform-Korrekturwerte drücken Sie die **3D REFORM**-Taste mindestens 2 Sekunden lang.
 - Bei jedem Druck der **3D REFORM**-Taste ändern sich die Menüpunkte wie folgt: Keystone → Eckenkorrektur → None → Keystone →
Für Informationen bezüglich [Eckenkorrektur], siehe Korrektur der horizontalen und vertikalen Trapezverzerrung (Eckenkorrektur) auf Seite 38.
 - Bei Anwendung der 3D Reform-Funktion ist das Bild möglicherweise leicht verschwommen, da die Korrektur elektronisch ausgeführt wird.
-

5 Automatische Optimierung des RGB-Bildes

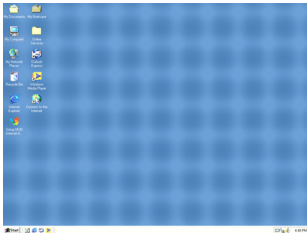
Einstellung des Bildes mit Hilfe der Auto-Einstellfunktion Auto Adjust

Automatische Optimierung des RGB-Bildes.

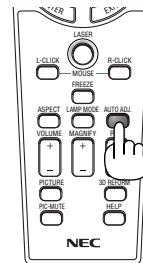
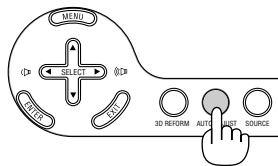
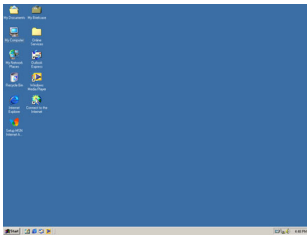
Drücken Sie zum automatischen Optimieren des RGB-Bildes die Auto-Einstellungstaste.

Diese Einstellung kann erforderlich sein, wenn Sie Ihren Computer das erste Mal anschließen.

[Poor picture]



[Normal picture]



HINWEIS:

- Einige Signale brauchen eine Weile, bis sie angezeigt werden, oder werden möglicherweise falsch angezeigt.
- Die Auto-Einstellfunktion kann nicht für Komponenten- oder Videosignale angewendet werden.
- Falls das RGB-Signal nicht mit der Auto-Einstellungs-Funktion optimiert werden kann, sollten Sie es mit der manuellen Einstellung versuchen. (→ Seite 72)

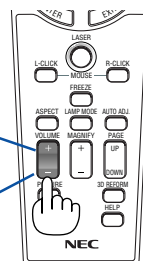
6 Erhöhen & Senken der Lautstärke

Sie können die Lautstärke des Lautsprechers und den Pegel der AUDIO OUT-Buchse (Stereo Mini) am Projektor regeln.

HINWEIS: Wenn keine Menüs erscheinen, arbeiten die SELECT ◀▶ -Tasten auf dem Projektorgehäuse als Lautstärkeregler.

Lautstärke erhöhen

Lautstärke senken



7 Verwendung des Laserpointers

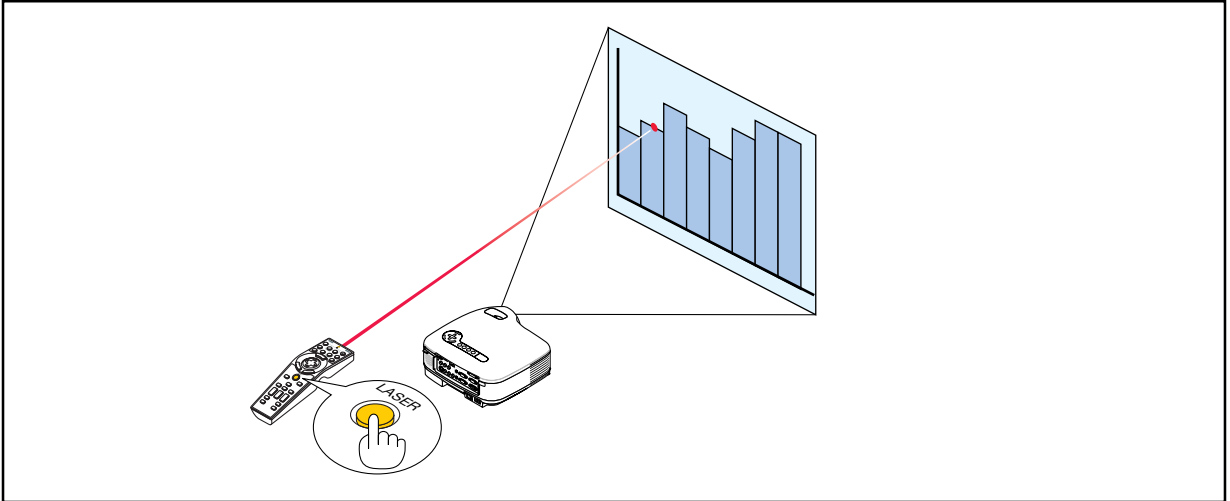
Mit Hilfe des Lasers können Sie die Aufmerksamkeit der Zuschauer auf einen roten Punkt richten, den Sie auf jedem Objekt platzieren können.



VORSICHT:

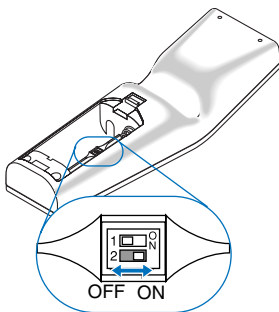
- **Blicken Sie nicht in den eingeschalteten Laserpointer.**
- **Richten Sie den Laserstrahl nicht auf Personen.**
- **Verbieten Sie Kindern die Verwendung des Laserpointers.**

Halten Sie die LASER-Taste zum Aktivieren des Laserpointers gedrückt.



Einstellung des Funktionsschalters

Auf der Unterseite des Batteriefachs sind zwei Schalter angeordnet: ein anwendbarer Projektor-Auswahlschalter (1) und ein Laser-Aktivieren/Deaktivieren-Schalter (2). Überprüfen Sie den verwendeten Projektor und entscheiden Sie, ob der Laser aktiviert oder deaktiviert werden soll, stellen Sie anschließend diese Schalter mit der Spitze eines dünnen Kugelschreibers wie gewünscht ein. Bei diesem Modell wird kein anwendbarer Projektor-Wahlschalter verwendet.



Schalter (2)

On Aktiviert (beim Drücken der LASER-Taste leuchtet der Laser) [Factory default]

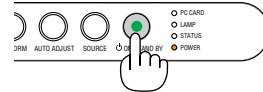
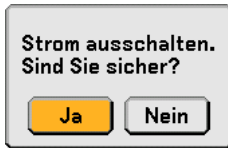
Off Deaktiviert (selbst beim Drücken der LASER-Taste leuchtet der Laser nicht)

Deaktivieren Sie den Laser, wenn Sie den Projektor in einer für Kinder zugänglichen Umgebung verwenden.

8 Ausschalten des Projektors

Ausschalten des Projektors:

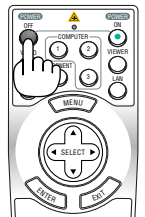
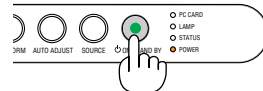
1. Drücken Sie die **POWER (ON/STAND BY)**-Taste am Projektorgehäuse oder die **POWER OFF**-Taste auf der Fernbedienung. Die [Strom ausschalten./Sind Sie sicher?] Meldung erscheint.



2. Drücken Sie die **ENTER**-Taste oder noch einmal die **POWER (ON/STANDBY)**- oder die **POWER OFF**-Taste.

Die Netzanzeige leuchtet nun orange. Nach dem Ausschalten des Projektors laufen die Lüfter noch 30 Sekunden lang nach (Abkühlzeit).

HINWEIS: Unmittelbar nach dem Einschalten des Projektors und Anzeige eines Bildes können Sie den Projektor für 60 Sekunden nicht ausschalten.



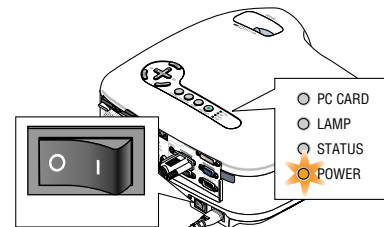
3. Schalten Sie den **Hauptnetzschalter** aus. Die Netzanzeige erlischt.

VORSICHT

Unter den nachfolgend aufgeführten Umständen darf weder der Netzstecker gezogen noch die Hauptstromversorgung ausgeschaltet werden.

Andernfalls könnte der Projektor oder die PC-Karte beschädigt werden:

- Während die Projektorlampe leuchtet.
- Während die Lüfter laufen. (Die Lüfter laufen nach dem Ausschalten des Projektors noch 30 Sekunden lang nach.)
- Während die PC CARD-Zugriffsanzeige leuchtet. Andernfalls könnte Ihre PC-Speicherkarte beschädigt werden.



9 Nach dem Betrieb

Vorbereitung: Stellen Sie sicher, dass die Hauptstromversorgung ausgeschaltet ist.

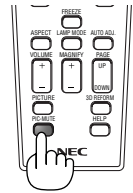
1. Ziehen Sie den Netzstecker.
2. Trennen Sie alle sonstigen Kabel ab.
3. Ziehen Sie die einstellbaren Kippfüße ein, falls diese ausgezogen sind.
4. Decken Sie die Linse mit der Linsenabdeckung ab.
5. Legen Sie den Projektor und dessen Zubehörteile in die im Lieferumfang enthaltene Softtasche.

HINWEIS: Bevor der Projektor in die Softtasche gelegt wird, unbedingt die Kippfüße einziehen. Andernfalls könnte der Projektor beschädigt werden.

4. Praktische Funktionen

1 Ausblenden von Bild und Ton

Mit der PIC-MUTE-Taste können Sie das Bild und den Ton vorübergehend ausblenden. Zum Wiedereinblenden von Bild und Ton drücken Sie die Taste noch einmal.



2 Einfrieren eines Bildes

Drücken Sie zum Einfrieren eines Bildes die FREEZE-Taste. Drücken Sie diese Taste nochmals zur Freigabe der Bewegung.



3 Vergrößerung und Verschiebung eines Bildes

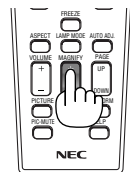
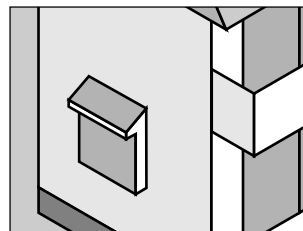
Sie können einen beliebigen Bildbereich auf bis zu 400 Prozent vergrößern.

Verfahren Sie hierzu wie folgt:

1. Drücken Sie die MAGNIFY (+)-Taste.

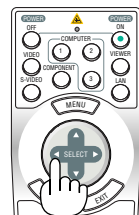
Bei jeder Betätigung der MAGNIFY (+)-Taste, wird das Bild vergrößert.

* Das Bild kann auf 400 % vergrößert werden



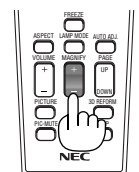
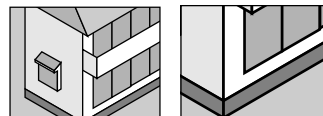
2. Drücken Sie die SELECT ▲▼◀▶-Taste.

Der Bereich des vergrößerten Bildes wird verschoben.



3. Drücken Sie die MAGNIFY (-)-Taste.

Bei jeder Betätigung der MAGNIFY (-)-Taste, wird das Bild verkleinert.



4 Änderung des Lampenmodus

Der Betrieb im Eco-Modus verlängert die Lebensdauer der Lampe.

Gehen Sie wie folgt vor, um in den [Eco]-Modus zu wechseln:

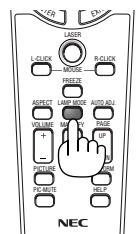
1. Drücken Sie die LAMP MODE-Taste, um den [Lampenbetriebsart]-Bildschirm aufzurufen.

2. Wählen Sie mit der SELECT ▲- oder ▼-Taste den [Eco]-Modus aus.

3. Drücken Sie die ENTER-Taste. Oder wählen Sie mit der SELECT ►-Taste [OK] aus und drücken Sie die ENTER-Taste.

Wählen Sie [Aufheben] und drücken Sie die ENTER-Taste, um den Modus zu beenden.

Um von [Eco] zu [Normal] zu wechseln, gehen Sie zurück zu Schritt 2 und wählen Sie [Normal]. Wiederholen Sie Schritt 3.

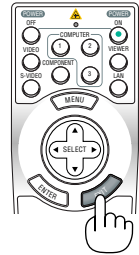


5 Inanspruchnahme der Online-Hilfe

Der Inhalt der Hilfestellung ist in Englisch, Deutsch und Japanisch verfügbar.



Hilfe aufrufen

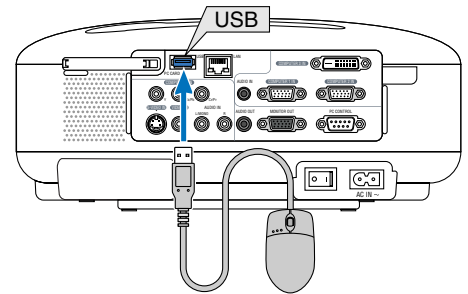


Hilfe verlassen

6 Verwendung einer USB-Maus

Die Verwendung einer USB-Maus ermöglicht einen homogenen Betrieb. Sie können eine handelsübliche USB-Maus verwenden.

HINWEIS: USB-Mäuse gewisser Hersteller werden unter Umständen nicht vom Projektor unterstützt.



Menübetrieb mit der USB-Maus

Maus-Cursor

Wenn Sie eine USB-Maus an den Projektor anschließen, erscheint auf dem Projektionsbildschirm ein Maus-Cursor. Der Cursor verschwindet, wenn die USB-Maus 10 Sekunden lang nicht benutzt wird.

HINWEIS: Sie können die Form des Maus-Cursors ändern. Wählen Sie dafür im Menü → [Einrichten] → [Tools] → [Mouse] → [Mouse Pointer].

Menüanzeige

Wenn mit der linken Maustaste geklickt wird, wird das Menü angezeigt. Zum Schließen des Menüs klicken Sie auf eine beliebige Stelle im Hintergrund.

Einstellungs- und Eingabeanzeige

Sie können ein Menüpunkt auswählen und mit der linken Maustaste anklicken, um Einstellungen und Eingaben vorzunehmen.

Verwendung der mittleren Taste der Maus

Der Projektor unterstützt die mittlere Taste Ihrer Maus.

Mit der mittleren Taste können Sie Folgendes ausführen:

- Sie können eine Bildlaufleiste im Menü oder der Hilfe verwenden.
- Sie können die mittlere Taste anklicken, um die ChalkBoard-Symboleiste anzeigen zu lassen oder auszublenken.

Beispiel:

Klicken (oder drücken und halten Sie) die linke Maustaste auf ◀ oder ▶ an, um die Helligkeit einzustellen. Oder klicken Sie mit der linken Maustaste auf den Schieber und ziehen horizontal, um sie einzustellen.

Klicken Sie auf , um die Einstellungen zu speichern. Das Display ist geschlossen.



- Klicken Sie mit der linken Maustaste auf , um eine Beschreibung des ausgewählten Menüpunktes anzeigen zu lassen.
- Klicken und ziehen Sie die Titelliste mit der linken Maustaste, um das Einstellungs- oder Eingabe-Dialogfeld zu verschieben.

7 Verwendung des Empfängers für die drahtlose Maus

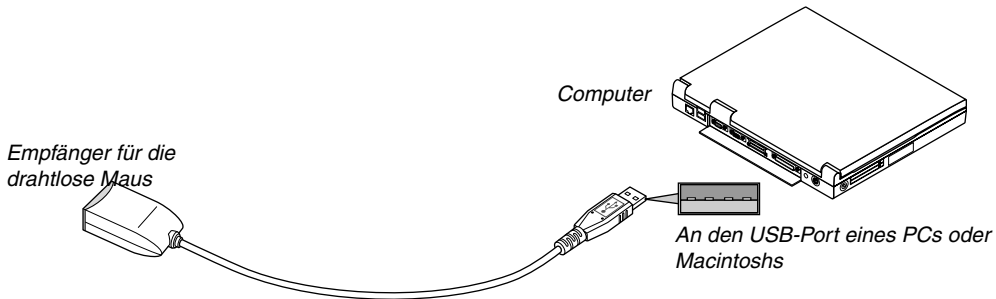
Der Empfänger für die drahtlose Maus ermöglicht Ihnen die Steuerung der Computer-Mausfunktionen per Fernbedienung. Dies ist für die mit dem Computer erstellten Präsentationen besonders praktisch.

Anschluss des Empfängers für die drahtlose Maus an Ihren Computer

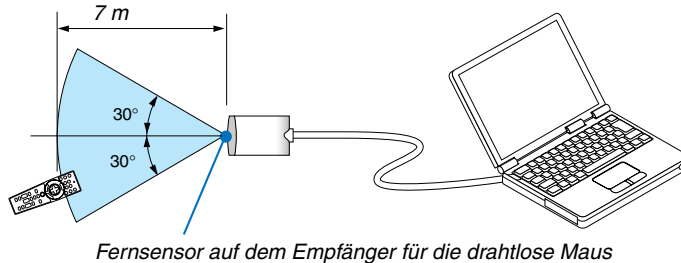
Falls Sie die drahtlose Mausfunktion anwenden möchten, schließen Sie den Empfänger für die drahtlose Maus und den Computer an.

Der Maus-Empfänger kann direkt an den USB-Port (Typ A) des Computers angeschlossen werden.

HINWEIS: Abhängig von der Art des Anschlusses und des auf Ihrem Computer installierten Betriebssystems, müssen Sie Ihren Computer möglicherweise neu starten oder gewisse Computer-Einstellungen ändern.



Bedienung des Computers über den Empfänger für die drahtlose Maus



Anschluss über den USB-Port

Der Maus-Empfänger kann nur verwendet werden, wenn das Betriebssystem Windows 98/ME/XP* oder Windows 2000 oder MacOS X 10.0.0 oder später auf Ihrem Computer installiert ist.

** HINWEIS: Falls sich der Maus-Cursor in der SP1 oder älteren Version von Windows XP nicht richtig bewegt, verfahren Sie wie folgt:*

Löschen Sie das Kontrollfeld für die verbesserte Zeiger-Präzision unter dem Mausgeschwindigkeitsschieber im Maus-Eigenschaften-Dialogfeld [Pointer Options tab].

HINWEIS: Warten Sie mindestens 5 Sekunden, bevor Sie den Maus-Empfänger nach dem Abtrennen wieder anschließen und umgekehrt. Der Computer kann den Maus-Empfänger möglicherweise nicht identifizieren, wenn er mehrmals hintereinander angeschlossen und abgetrennt wird.

Bedienung Ihrer Computer-Maus von der Fernbedienung

Sie können Ihre Computer-Maus von der Fernbedienung aus bedienen.

- PAGE UP/DOWN-Taste Zum Durchlaufen des Fenster-Anzeigebereiches oder zum Anzeigen des vorherigen oder nächsten Dias in PowerPoint auf Ihrem Computer.
- SELECT ▲▼◀▶-Taste bewegt den Maus-Cursor auf Ihrem Computer.
- MOUSE L-CLICK-Taste fungiert als linke Maustaste.
- MOUSE R-CLICK-Taste fungiert als rechte Maustaste.

HINWEIS: Wenn Sie den Computer bei eingblendetem Menü mit der SELECT ▲▼◀▶-Taste bedienen, werden das Menü und der Mauszeiger betroffen. Schließen Sie das Menü und führen Sie die Mausbedienung erneut aus.

Informationen über den Ziehen-Modus:

Wenn die MOUSE L-CLICK- oder R-CLICK-Taste 2 oder 3 Sekunden lang gedrückt wird, wird der Ziehen-Modus aktiviert und der Ziehen-Vorgang kann einfach durch Drücken der SELECT ▲▼◀▶-Taste ausgeführt werden. Um das Objekt abzulegen müssen Sie die MOUSE L-CLICK-Taste (oder R-CLICK-Taste) drücken. Um den Modus zu beenden müssen Sie die MOUSE R-CLICK-Taste (oder L-CLICK-Taste) drücken.

***TIPP:** Sie können unter Windows die Zeigergeschwindigkeit im Maus-Eigenschaften-Dialogfeld ändern. Siehe für weitere Informationen die Anwenderdokumentation oder die Online-Hilfe, die Ihrem Computer beiliegt.*

8 Korrigieren der horizontalen und vertikalen Trapezverzerrung (Eckenkorrektur)

Korrigieren Sie die Trapezverzerrungen (trapezförmig) mit Hilfe der 3D Reform-Funktion, um den oberen und unteren Bildschirmteil sowie die linke und rechte Bildschirmseite so zu verlängern oder zu verkürzen, dass das projizierte Bild rechteckig ist.

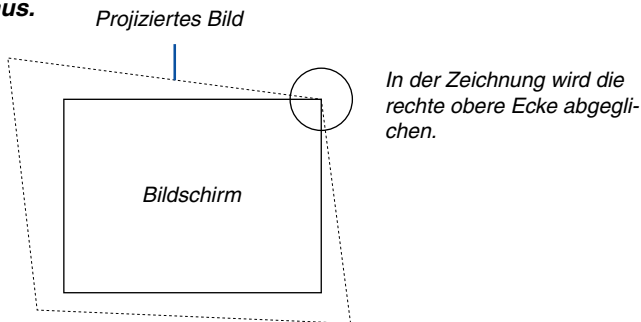
Eckenkorrektur

1. Um die aktuellen Einstellungen zurückzusetzen, halten Sie die 3D REFORM-Taste mindestens 2 Sekunden lang gedrückt.

Damit werden die aktuellen [Trapez]- oder [Eckenkorrektur] -Einstellungen gelöscht.

2. Projizieren Sie ein Bild so, dass der Bildschirm kleiner als der Rasterbereich ist.

3. Suchen Sie sich eine der Ecken aus und gleichen Sie die Ecke des Bildes mit einer Ecke des Bildschirms aus.



4. Drücken Sie die 3D REFORM-Taste auf der Fernbedienung zweimal.

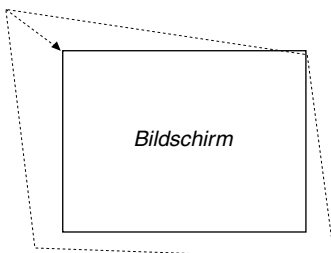
Der Eckenkorrektur-Einstellbildschirm wird angezeigt.



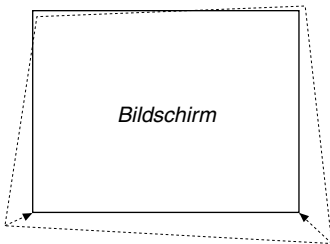
5. Wählen Sie mit der SELECT ▲▼◀▶-Taste ein Symbol aus, das in die Richtung zeigt, in die Sie den projizierten Bildrahmen verschieben möchten.

6. Drücken Sie die ENTER-Taste.

7. Verschieben Sie den Rahmen des projizierten Bildes mit der SELECT ▲▼◀▶-Taste wie im Beispiel gezeigt.



8. Drücken Sie die ENTER-Taste.



9. Wählen Sie mit der SELECT ▲▼◀▶-Taste ein anderes Symbol aus, das in die Richtung zeigt.

Wählen Sie im Eckenkorrektur-Einstellbildschirm [Verlassen] oder drücken Sie die EXIT-Taste auf der Fernbedienung.



Der Bildschirm zur Bestätigung wird angezeigt.



10. Drücken Sie die SELECT ◀- oder ▶-Taste, um [OK] hervorzuheben, drücken Sie anschließend die ENTER-Taste.

Damit ist die Korrektur der Trapezverzerrungen abgeschlossen.

Wenn Sie [Aufheben] auswählen, erscheint wieder der Einstellbildschirm (Schritt 3), ohne dass die Änderungen gespeichert werden.

Wenn Sie [Reset] auswählen, ist die Werkseinstellung wiederhergestellt.

Wenn Sie [Rückgängig] auswählen, verlassen Sie die Funktion, ohne dass die Änderungen gespeichert werden.

HINWEIS: Zum Zurücksetzen der 3D Reform-Korrekturwerte drücken Sie die 3D REFORM-Taste mindestens 2 Sekunden lang.

HINWEIS: Während der 3D Reform-Einstellung stehen [Bildformat] und [Bildschirm] unter Umständen nicht zur Verfügung. Sollte dies geschehen, setzen Sie bitte zuerst die 3D Reform-Daten zurück und nehmen Sie anschließend die einzelnen Einstellungen vor. Wiederholen Sie dann die 3D Reform-Einstellung. Durch eine Änderung des [Bildformat] und/oder der [Bildschirm] -Einstellung wird die [3D Reform]-Funktion möglicherweise auf ihren einstellbaren Bereich begrenzt.

Die einstellbaren Bereiche für 3D Reform sind wie folgt:

	Horizontal	Vertikal
Eckenkorrektur	Max. ca. +/- 35°	Max. ca. +/- 40°
Trapez	Max. ca. +/- 27°	

* Unter den nachfolgenden Bedingungen wird der maximale Winkel erreicht:

- Das Bild wird als Breitbild projiziert (Zoom-Hebel)
- Die Auflösung ist XGA
Eine höhere Auflösung als XGA verkleinert den einstellbaren Bereich.
- Die einzelnen Menüpunkte sollten wie folgt eingestellt sein:
Bildformat 4:3
Bildschirmtyp 4:3
- Horizontal und Vertikal werden separat eingestellt.
Eine Kombination beider Einstellungen verkleinert den einstellbaren Bereich.
- Wenn bei Bildformat [4:3 Füllen] ausgewählt ist, stehen [Bildformat], [Eckenkorrektur] und "Pointer Options tab" nicht zur Verfügung.

HINWEIS:

- Falls der Eckenkorrektur-Bildschirm nicht verfügbar (grau unterlegt) ist, halten Sie die 3D REFORM-Taste für mindestens 2 Sekunden gedrückt, um die aktuellen Korrekturdaten zurückzustellen. Dadurch wird die Eckenkorrektur-Funktion verfügbar.
- Das Einschalten des Projektors führt zu einer Rückstellung der vorherigen Korrektur-Einstellwerte und korrigiert erneut die Verzerrung, falls der Projektionswinkel seit der letzten Verwendung verändert wurde.
Wenn der Projektionswinkel dem der letzten Verwendung entspricht, werden die vorherigen Korrektur-Einstellwerte aus dem Speicher aufgerufen.
Wählen Sie im Menü unter [Manuell] die Option [Trapez] aus, um die vorherigen Korrektur-Einstellwerte nach dem Verändern des Projektionswinkels zu verwenden. (→ Seite 77)

HINWEIS: Bei Anwendung der 3D Reform-Funktion ist das Bild möglicherweise leicht verschwommen, da die Korrektur elektronisch ausgeführt wird.

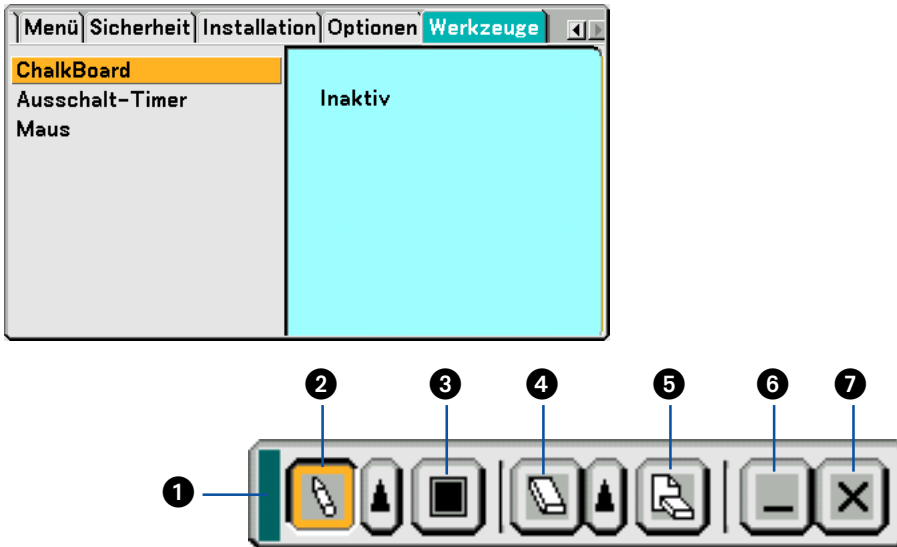
9 Erstellen von Freihandzeichnungen auf einem projizierten Bild (ChalkBoard)



Die ChalkBoard-Funktion erlaubt Ihnen das Schreiben und Zeichnen auf einem projizierten Bild.

HINWEIS: Die ChalkBoard-Funktion steht nur bei Verwendung einer USB-Maus zur Verfügung.

Um die ChalkBoard-Werkzeugleiste anzeigen zu lassen, klicken Sie auf die mittlere Taste Ihrer Maus oder wählen Sie [ChalkBoard] aus dem Menü aus.

Die Symbolleiste enthält die folgenden Symbole.



- 1 Ziehen Zum Verschieben der Werkzeugleiste ziehen.
- 2 Stift Mit der linken Maustaste anklicken und zum Zeichnen ziehen.  Mit der linken Maustaste oder rechten Maustaste auf das Bleistiftsymbol klicken, um die Bleistiftpalette mit vier verschiedenen Strichstärken einzublenden, von denen Sie die gewünschte durch Klicken mit der linken Maustaste auswählen können.
- 3 Farbe Zum Auswählen einer Farbe. Mit der linken Maustaste anklicken, um die Farbpalette anzeigen zu lassen, aus der Sie durch Klicken mit der linken Maustaste eine beliebige Farbe auswählen können.
- 4 Radierer Mit der linken Maustaste anklicken und ziehen, um einen Teil einer Zeichnung zu löschen. Mit der linken Maustaste  oder rechten Maustaste auf das Radierersymbol klicken, um die Radiererpalette mit vier verschiedenen Radierergrößen anzeigen zu lassen, von denen Sie die gewünschte durch Klicken mit der linken Maustaste auswählen können.
- 5 Löschen Mit der linken Maustaste anklicken, um die Zeichnung vollständig vom ChalkBoard-Bildschirm zu löschen.
- 6 Ausblenden Durch Klicken mit der linken Maustaste wird die Werkzeugleiste ausgeblendet. Durch Klicken mit der rechten Maustaste auf eine beliebige Stelle auf dem Bildschirm wird die ChalkBoard-Symbolleiste wieder eingeblendet.
- 7 Beenden Löscht die gesamte Zeichnung und beendet die ChalkBoard-Funktion.

HINWEIS:

- Bei eingblendeter ChalkBoard-Funktion steht das Menü nicht zur Verfügung.
- Durch Auswählen einer anderen Quelle oder durch die Dia-Umschaltung im Viewer wird eine Zeichnung vollständig gelöscht.

10 Schutz vor unerlaubter Verwendung des Projektors

Die Zuweisung eines Schlüsselwortes verhindert die Verwendung des Projektors durch Unbefugte.

Erste Zuweisung eines Schlüsselwortes

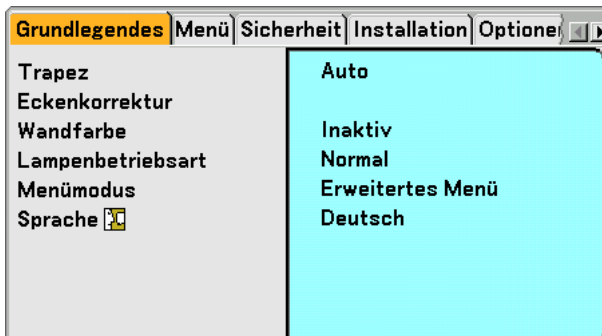
1. Drücken Sie die MENU-Taste.

Das Menü wird gezeigt.

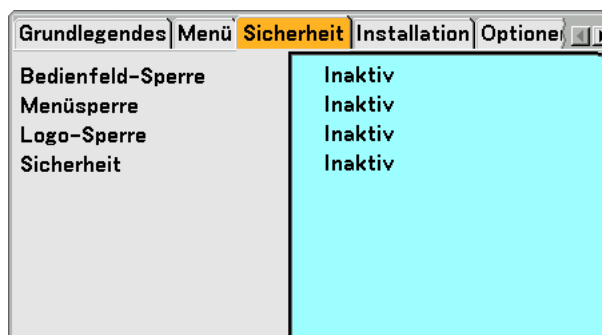


2. Drücken Sie zum Hervorheben des [Einrichten]-Untermenüs einmal die SELECT ►-Taste, drücken Sie anschließend die ENTER-Taste.

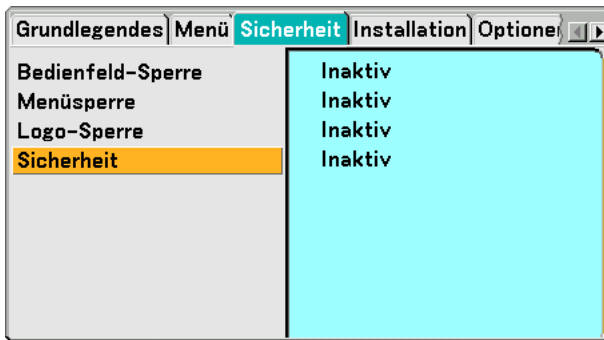
Die Seiten-Registerkarte [Grundlegendes] wird hervorgehoben.



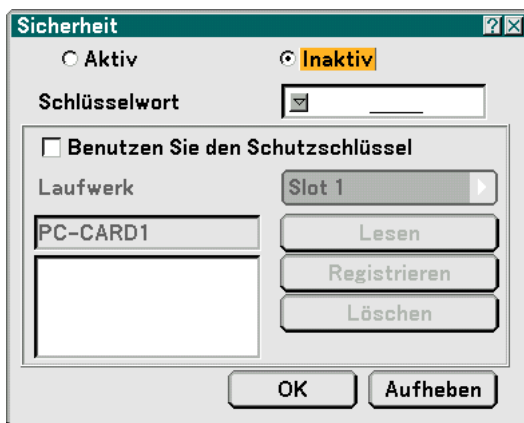
3. Drücken Sie zum Hervorheben der Seiten-Registerkarte [Sicherheit] zweimal die SELECT ►-Taste.



4. Drücken Sie zum Hervorheben von [Sicherheit] viermal die SELECT ▼-Taste.



5. Drücken Sie zum Einblenden des Sicherheits-Bildschirmes die ENTER-Taste.



6. Drücken Sie zum Hervorheben des Schlüsselwort-Eingabefeldes zunächst einmal die SELECT ▼-Taste und dann die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird eingeblendet.



7. Geben Sie über die Software-Tastatur ein alphanumerisches Schlüsselwort ein.

Führen Sie für die Eingabe von z. B. "1234" die nachfolgend aufgeführten Schritte 7-1 bis 7-4 aus.

HINWEIS:

- Bitte notieren Sie sich Ihr Schlüsselwort.
- Das Schlüsselwort darf keine Leerstellen (SP) enthalten.

7-1. Heben Sie die Zahl "1" hervor und drücken Sie die ENTER-Taste.

Die Anzeige "*" erscheint im Schlüsselwort-Eingabefeld.

7-2. Drücken Sie zum Hervorheben von "2" einmal die SELECT ►-Taste und dann die ENTER-Taste.

Die Anzeige "**" erscheint im Schlüsselwort-Eingabefeld.

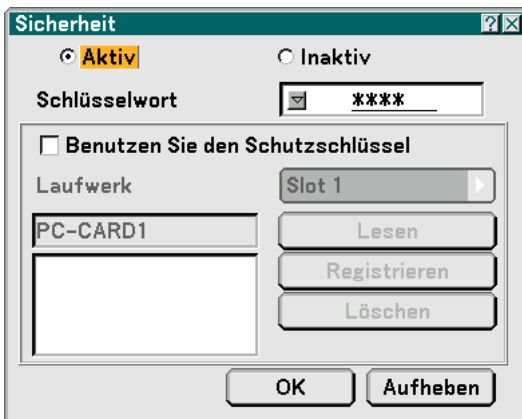
7-3. Verfahren Sie zur Eingabe von "3" und "4" auf gleiche Weise wie in Schritt 7-2.

Die Anzeige "****" erscheint im Schlüsselwort-Eingabefeld.

7-4. Drücken Sie zum Hervorheben von [OK] die SELECT ▼-Taste und dann die ENTER-Taste.

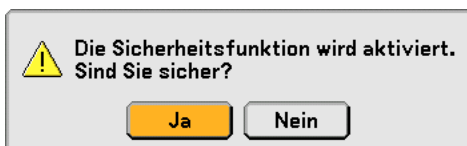
Die Software-Tastatur wird ausgeblendet.

8. Drücken Sie zum Hervorheben von [Inaktiv] einmal die SELECT ▲-Taste und dann zum Hervorheben von [Aktiv] die SELECT ◀-Taste.



9. Drücken Sie zum Hervorheben von [OK] die SELECT ▼-Taste und dann die ENTER-Taste.

Daraufhin erscheint der Bestätigungsbildschirm.



10. Wählen Sie [Ja] und drücken Sie die ENTER-Taste.

Jetzt ist die Sicherheitsfunktion aktiviert.

HINWEIS: Eine PC-Karte kann als Schutzschlüssel verwendet werden. Sie können die Schlüsselwort-Eingabe überspringen, indem Sie beim Einschalten des Projektors eine registrierte PC-Karte einsetzen. (→ Seite 82)

So prüfen Sie, ob die Sicherheitsfunktion aktiviert ist

Durch kurzes Aus- und Wiedereinschalten des Projektors können Sie überprüfen, ob die Sicherheitsfunktion aktiviert ist.

1. Drücken Sie die POWER (ON/STANDBY)-Taste.

Die [Strom Aus Bestätigung / Sind Sie sicher?] Meldung erscheint.

Drücken Sie die ENTER-Taste oder noch einmal die POWER (ON/STANDBY)- oder die POWER OFF-Taste.

Die Lampe schaltet sich aus und die POWER-Anzeige blinkt orange. Bitte warten Sie bis das Blinken der POWER-Anzeige in ein stetiges Leuchten übergeht.

2. Drücken Sie den Hauptnetzschalter (POWER) in Off-Position (O), wenn die POWER-Anzeige stetig orange leuchtet.

Der Projektor schaltet sich aus.

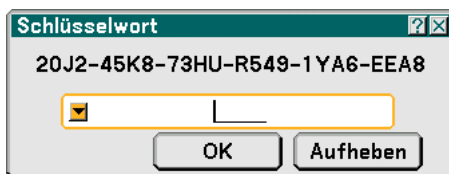
3. Drücken Sie den Hauptnetzschalter (POWER) in die On-Position (I).

Die POWER-Anzeige leuchtet orange. Der Projektor befindet sich im Standby-Zustand.

4. Halten Sie die POWER-Taste (ON/STANDBY) mindestens 2 Sekunden lang gedrückt.

Der Projektor schaltet sich ein. Unten im Bildschirm wird die Meldung [Projektor gesperrt! Geben Sie Ihr Schlüsselwort ein.] eingeblendet.

5. Drücken Sie die MENU-Taste.



Der Schlüsselwort-Eingabebildschirm wird eingeblendet.

6. Drücken Sie die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird eingeblendet.

7. Verfahren Sie zur Eingabe von "1234" auf gleiche Weise wie in den Schritten 1 bis 7 im Abschnitt "Erste Zuweisung eines Schlüsselwortes" beschrieben.

Bei jeder Zahleneingabe erscheint ein "*" (Sternchen). Das Schlüsselwort erscheint in Form von Sternchen; das tatsächliche Schlüsselwort bleibt also verborgen.

8. Heben Sie nach der Eingabe Ihres Schlüsselwortes [OK] hervor und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird ausgeblendet. Jetzt können Sie Ihren Projektor bedienen.

Deaktivieren von Sicherheit

1. Drücken Sie die MENU-Taste.

Das Bildschirm-Menü wird eingeblendet.

HINWEIS: Gleich nachdem der Projektor eingeschaltet wurde und die Meldung "Projector is locked! Enter your keyword." unten am Bildschirm angezeigt worden ist, wird durch Drücken der MENU-Taste das Schlüsselwort-Eingabefeld eingeblendet. Wenn zu diesem Zeitpunkt die MENU-Taste gedrückt wird, erscheint das Bildschirmmenü.

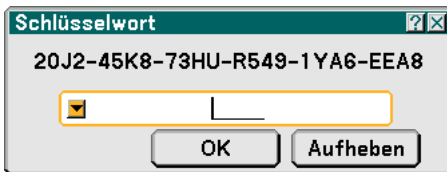
2. Drücken Sie zum Hervorheben von [Einrichten] die SELECT ►-Taste und dann die ENTER-Taste.

Die Seiten-Registerkarte [Grundlegendes] wird hervorgehoben.

3. Drücken Sie zum Hervorheben der Seiten-Registerkarte [Sicherheit] zweimal die SELECT ►-Taste.

4. Drücken Sie zum Hervorheben von [Sicherheit] viermal die SELECT ▼-Taste und dann die ENTER-Taste.

Der Schlüsselwort-Eingabebildschirm wird eingeblendet.



5. Drücken Sie die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird eingeblendet.

6. Verfahren Sie zur Eingabe von "1234" auf gleiche Weise wie in den Schritten 1 bis 7 im Abschnitt "Erste Zuweisung eines Schlüsselwortes" beschrieben.

Bei jeder Zahleneingabe erscheint ein "*" (Sternchen). Das Schlüsselwort erscheint in Form von Sternchen; das tatsächliche Schlüsselwort bleibt also verborgen.

7. Heben Sie nach der Eingabe Ihres Schlüsselwortes [OK] hervor und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird ausgeblendet. Der Sicherheitsbildschirm wird eingeblendet.

8. Heben Sie [Aktiv] hervor und drücken Sie zum Hervorheben von [Inaktiv] die SELECT ►-Taste.

9. Drücken Sie zum Hervorheben von [OK] die SELECT ▼-Taste und dann die ENTER-Taste.

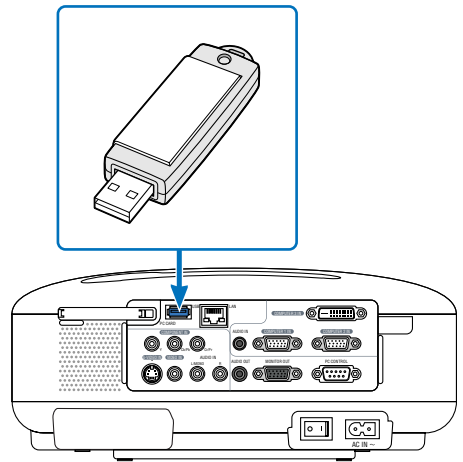
Jetzt ist die Sicherheitsfunktion deaktiviert.

HINWEIS: Vergessen Sie nicht Ihr Schlüsselwort. Falls Sie Ihr Schlüsselwort doch einmal vergessen sollten, können Sie bei Nachweis des Eigentümerrechts bei NEC oder Ihrem Händler Ihren Freigabecode erfragen.

11 Verwendung des USB-Speichergerätes

Der Projektor ist mit einem USB-Speichergerät kompatibel, das die Viewer- und Sicherheitsfunktionen unterstützt.

- Schließen Sie für die Verwendung eines USB-Speichergerätes das Gerät an den USB-Port (Typ A) an.
- Wählen Sie links im Viewer-Fenster eines der Laufwerkssymbole für Ihren USB-Speicher aus.
- Für die Verwendung des USB-Speichergerätes als Schutzschlüssel für die Sicherheitsfunktion, wählen Sie bitte eines der Laufwerkssymbole im Sicherheitseinstellbildschirm aus. (→ Seite 82)



HINWEIS:

- Verwenden Sie handelsübliche USB-Speichergeräte. Einige USB-Speichergeräte (gewisse Hersteller) funktionieren möglicherweise nicht. Besuchen Sie unsere Webseite, um zu erfahren, welche USB-Speichergeräte verfügbar sind: <http://www.nec-pj.com>
- Der Projektor unterstützt keine NTFS-formatierten Flash-Speicherkarten oder USB-Speichergeräte. Verwenden Sie ausschließlich Flash-Speicherkarten oder USB-Speichergeräte, die mit dem FAT32-, FAT16- oder FAT-Dateisystem formatiert sind.
Beziehen Sie sich für die Formatierung Ihrer Flash-Speicherkarte oder Ihres USB-Speichergerätes in Ihrem Computer auf das Dokument oder die Hilfedatei, das/die in Ihrem Windows-Betriebssystem enthalten ist.
- Wenn Sie eine USB-Maus an Ihren Projektor anschließen, können Sie kein USB-Speichergerät verwenden.
- Die nachfolgend aufgeführten Bedienungen dürfen nicht ausgeführt werden, während die Zugriffsanzeige des USB-Speichergerätes leuchtet oder blinkt (während des Datenzugriffs). Andernfalls könnte Ihr USB-Speichergerät beschädigt werden. Sichern Sie Ihre Daten für den Fall, dass diese wiederhergestellt werden müssen.
 - * Herausziehen des USB-Speichergerätes aus dem USB-Port des Projektors.
 - * Ausschalten des Hauptnetzschalters oder Ziehen des Netzsteckers.
- Das Laufwerk für "USB 1-4" wird nur eingeblendet, wenn das USB-Speichergerät an den Projektor angeschlossen ist.
- Einige USB-Speichergeräte (gewisse Hersteller) können nicht als Schutzschlüssel für die Sicherheitsfunktion des Projektors verwendet werden.

VORSICHT: Schließen Sie kein USB-Speichergerät an einen LAN-Port (RJ-45) an. Andernfalls könnte der LAN-Port (RJ-45) beschädigt werden.

12 Betrieb mit einem HTTP-Browser

Überblick

Durch Anwendung von HTTP-Server-Funktionen können Sie den Projektor von einem Webbrowser aus bedienen, ohne dass dafür eine spezielle Software installiert werden muss. Für den Webbrowser benötigen Sie "Microsoft Internet Explorer 4.x" oder eine höhere Version. (Dieses Gerät verwendet "JavaScript" und "Cookies", und der Browser muss so eingestellt sein, dass er diese Funktion akzeptiert. Das Einstellverfahren kann je nach Browser-Version unterschiedlich sein. Beziehen Sie sich auf die Hilfe-Dateien und auf die anderen Informationen, die Ihrer Software beiliegen.)

HINWEIS:

* Die Display- oder Tastenreaktion kann verlangsamt werden oder die Bedienung wird je nach Einstellung Ihres Netzwerks möglicherweise nicht akzeptiert. Sollte dies so sein, wenden Sie sich an Ihren Netzwerk-Administrator.

* Der Projektor reagiert möglicherweise nicht, wenn dessen Tasten mehrmals hintereinander in schnellen Intervallen gedrückt werden. Sollte dies so sein, warten Sie einen Moment und versuchen Sie es wieder. Wenn der Projektor immer noch nicht reagiert, schalten Sie den Projektor aus und wieder ein.

Der Zugriff auf die HTTP-Server-Funktionen erfolgt durch Angabe von

`http://<IP-Adresse des Projektors>/index.html`

im URL-Eingabefeld.

VORSICHT:

Verwenden Sie nicht die HTTP-Server-Funktionen und das PC Control Utility 3.0, das sich auf der mitgelieferten CD-ROM befindet. Wenn beides gleichzeitig verwendet wird, könnte ein Anschlussfehler oder eine langsame Reaktion die Folge sein.

Vorbereitung vor der Anwendung

Führen Sie die Netzwerkanschlüsse durch und richten Sie Ihren Projektor ein und überprüfen Sie, ob alles vollständig ist, bevor der Browserbetrieb aktiviert wird. (→ [LAN-Modus] auf Seite 86.)

Der Betrieb mit einem Browser, der einen Proxyserver verwendet, ist vielleicht nicht möglich, dies hängt vom Proxyserver-Typ und dem Einstellverfahren ab. Obwohl der Typ des Proxyservers ein Faktor darstellt, ist es möglich, dass die Punkte, die gegenwärtig eingestellt sind, nicht angezeigt werden, dies hängt von der Cache-Leistung ab, und der vom Browser eingestellte Inhalt wird möglicherweise nicht im Betrieb reflektiert. Es ist empfehlenswert, dass kein Proxyserver verwendet wird, solange dies vermeidbar ist.

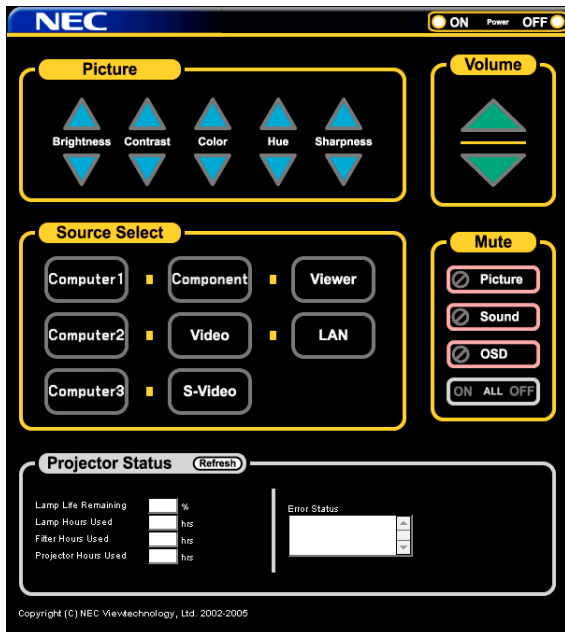
Handhabung der Adresse für den Betrieb über einen Browser

Hinsichtlich der aktuellen Adresse, die als Adresse oder im URL-Feld eingegeben wird, wenn der Betrieb des Projektors über einen Browser erfolgt, kann der Host-Name so wie er ist verwendet werden, wenn der Host-Name mit der IP-Adresse des Projektors von einem Netzwerk-Administrator im Domain-Namen-Server registriert wurde oder der Host-Name in der "HOSTS"-Datei des verwendeten Computers eingestellt wurde.

Beispiel 1: Wenn der Host-Name des Projektors auf "pj.nec.co.jp" eingestellt wurde, wird
`http://pj.nec.co.jp/index.html`
als Adresse oder im URL-Eingabefeld angegeben.

Beispiel 2: Wenn die IP-Adresse des Projektors "192.168.73.1" lautet, erhalten Sie Zugriff auf
HTTP-Server-Funktion durch Angabe von
`http://192.168.73.1/index.html`
als Adresse oder im URL-Eingabefeld.

Struktur des HTTP-Servers



Power: Regelt die Stromversorgung des Projektors.

On Strom wird eingeschaltet.

Off Strom wird ausgeschaltet.

Volume: Regelt die Lautstärke des Projektors.

▲ Erhöht den Lautstärke-Einstellwert.

▼ Verringert den Lautstärke-Einstellwert.

Mute: Steuert die Ausblendfunktion des Projektors.

Picture On Blendet Video aus.

Picture Off Hebt die Ausblendung von Video auf.

Sound On Blendet den Ton aus.

Sound Off Hebt die Ausblendung des Tons auf.

OSD On Blendet die Bildschirmanzeige aus.

OSD Off Hebt die Ausblendung der Bildschirmanzeige auf.

All On Blendet alle Video-, Audio- und Aktiv-Bildschirm-Anzeigefunktionen aus.

All Off Hebt die Ausblendung aller Video-, Audio- und Bildschirm-Anzeigefunktionen auf.

Picture: Regelt die Videoeinstellung des Projektors.

Brightness ▲ ... Erhöht den Helligkeits-Einstellwert.

Brightness ▼ ... Verringert den Helligkeits-Einstellwert.

Contrast ▲ Erhöht den Kontrast-Einstellwert.

Contrast ▼ Verringert den Kontrast-Einstellwert.

Color ▲ Erhöht den Farbe-Einstellwert.

Color ▼ Verringert den Farbe-Einstellwert.

Farbton ▲ Erhöht den Farbton-Einstellwert.

Farbton ▼ Verringert den Farbton-Einstellwert.

Sharpness ▲... Erhöht den Bildschärfe-Einstellwert.

Sharpness ▼... Verringert den Bildschärfe-Einstellwert.

- Die regelbaren Funktionen variieren je nach Signal, das am Projektor eingeht.

Source Select: Wechselt den Eingangsanschluss des Projektors.

Computer1 Wechsel zum COMPUTER 1 IN-Anschluss.

Computer2 Wechsel zum COMPUTER 2 IN-Anschluss.

Computer3 Wechsel zum COMPUTER 3 IN-Anschluss. (nur LT380)

Komponenten.. Wechselt zu den COMPONENT IN-Anschlüssen.

Video Wechsel zum VIDEO IN-Anschluss.

S-Video Wechsel zum S-VIDEO IN-Anschluss.

Viewer Wechsel zum Viewer.

LAN Wechsel zum LAN-Signal.

Projector Status: Zeigt den Zustand des Projektors an.

Lamp Life Remaining .. Zeigt die verbleibende Lebensdauer der Lampe in Prozent an.

Lamp Hours Used Zeigt an, wie viele Stunden die Lampe in Betrieb gewesen ist.

Filter Hours Used Zeigt an, wie viele Stunden der Filter in Betrieb gewesen ist.

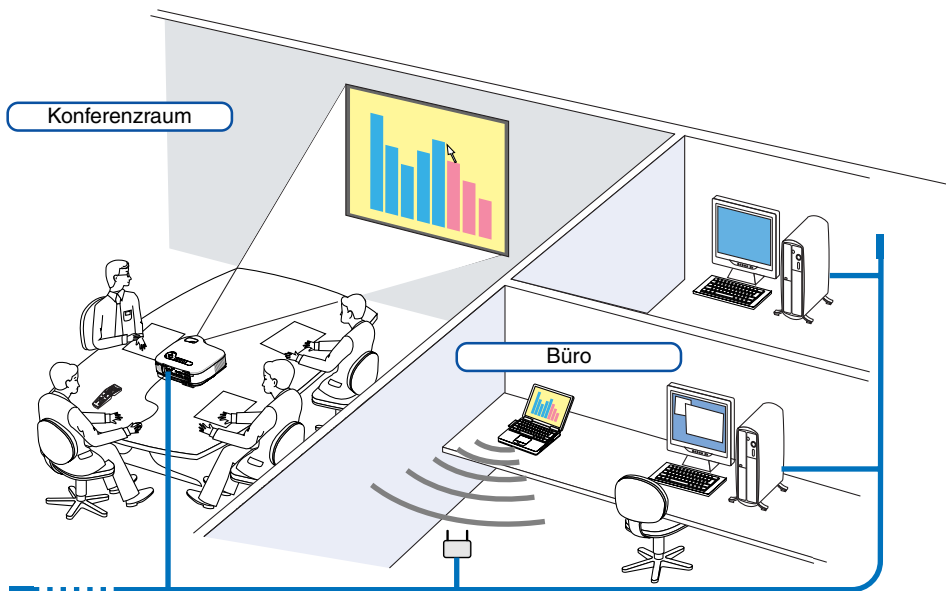
Projector Hours Used . Zeigt an, wie viele Stunden der Projektor in Betrieb gewesen ist.

Error Status Zeigt den Status der Fehler an, die während des Projektorbetriebs aufgetreten sind.

Refresh Aktualisiert die Anzeige der folgenden Bedingungen.

13 Mit dem Projektor einen am Netzwerk angeschlossenen Computer bedienen (Desktop Control Utility 1.0)

Wenn die Software Desktop Control Utility 1.0 auf der beiliegenden Anwender-Supportware 3 CD-ROM auf dem Computer installiert wird, kann dieser Computer mit Hilfe des Projektors über ein Netzwerk bedient werden. Sagen wir, Sie wollen beispielsweise eine PowerPoint-Datei auf einem Computer in Ihrem Büro für eine Präsentation in einem Meeting verwenden. Wenn der Computer im Büro über ein LAN am Projektor im Konferenzraum angeschlossen ist, kann der Projektor bedient werden, um das Bild auf der Arbeitsoberfläche des Computers im Büro (Windows 2000 oder XP) zu projizieren und die PowerPoint-Datei während des Meetings anzuzeigen. Dadurch ist es nicht mehr erforderlich, den Computer vom Büro in den Konferenzraum zu transportieren.



Haftungsausschluss

Mit der Desktop Control Utility 1.0 können Sie einen Computer, der sich in einem anderen Raum befindet, mit einem über ein Netzwerk angeschlossenen Projektor bedienen. Das bedeutet, dass Sie potentiellen Sicherheitsrisiken ausgesetzt sein können, die einen Schaden durch unbefugten Zugriff oder illegale Verwendung verursachen könnten. Wir empfehlen daher, dass Sie Maßnahmen ergreifen, um unbefugten Zugriff auf Ihre Daten oder Informationen durch Dritte zu verhindern.

Wir übernehmen weder Haftung noch Verantwortung für einen Verlust oder für Schäden, die durch ein Informationsleck oder Stromausfall verursacht werden.

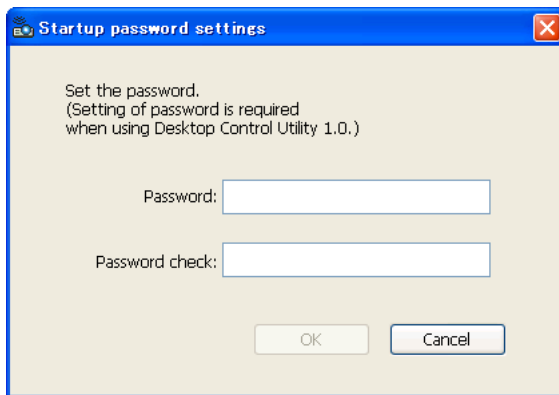
HINWEIS: Klicken Sie im Windows-Betriebssystem auf [Control Panel] → [Power Options] → [System Standby] → [Never]. Dadurch wird eine LAN-Verbindung unterbrochen, sobald der Computer in den Standby-Modus geschaltet wird.

HINWEIS: Für die Verwendung des Desktop Control Utility 1.0 müssen Sie eine USB-Maus am USB-Port des Projektors anschließen.

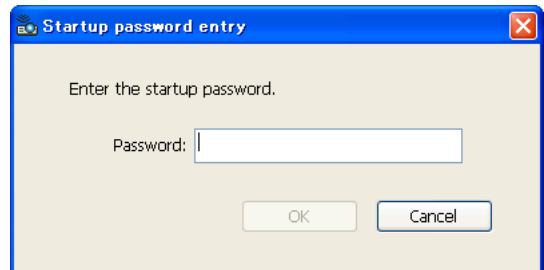
Arbeitsschritte am Computer

1. Schließen Sie den Computer an das LAN an, und nehmen Sie die erforderlichen Einstellungen vor.
2. Installieren Sie Desktop Control Utility 1.0 auf dem Computer.
 - Beziehen Sie sich für die Installationsanleitung auf die im Lieferumfang enthaltene "NEC Software Utility Installationsanleitung".
 - Siehe für die Anwendung der Software die Desktop Control Utility 1.0-Hilfedatei.
3. Bereiten Sie die Dokumente vor, die in einem Meeting präsentiert werden sollen und speichern Sie diese auf dem Computer.
4. Starten Sie Desktop Control Utility 1.0.
Das Start-Passwort-Fenster wird eingeblendet.

Fenster beim ersten Start



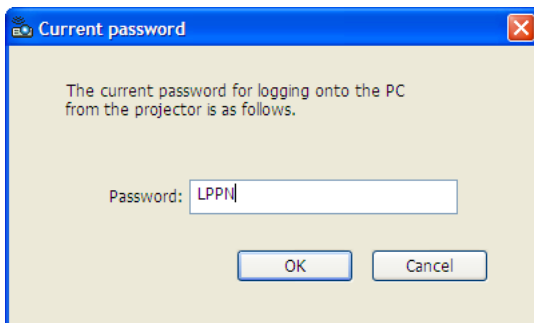
Fenster nach Eingabe Ihres Start-Passwortes



Wichtig:

- Ihr Passwort wird bei jedem Start von Desktop Control Utility 1.0 verlangt.
- Sollten Sie Ihr Passwort vergessen oder verlieren, installieren Sie das Programm erneut.

5. Geben Sie das Start-Passwort ein und klicken Sie auf [OK].
Das [Current password]-Eingabefenster wird eingeblendet.



HINWEIS: [Current password] wird bei jedem Start des Desktop Control Utility 1.0 geändert.

6. Notieren Sie das Passwort.
7. Klicken Sie auf [OK].
Desktop Control Utility 1.0 startet.

Gehen Sie mit dem Passwort, das Sie im vorherigen Schritt [6] notiert haben, in den Raum, in dem der Projektor installiert ist.

Arbeitsschritte am Projektor – Anschluss an den Computer

1. Nehmen Sie die LAN-Einstellungen am Projektor vor.

Nehmen Sie die LAN-Einstellungen unter [Einrichten] → [Installation] → [LAN-Modus] im Menü vor. (→ Seite 86)

2. Schließen Sie eine handelsübliche USB-Maus am Projektor an. (→ Seite 35)

3. Klicken Sie mit der USB-Maus irgendwo auf den Bildschirm.

Das Menü wird eingeblendet.

4. Klicken Sie auf [Quelle] und danach auf [LAN].

Die Hilfenmitteilung wird eingeblendet.

Die Mitteilung wird nur dann eingeblendet, wenn kein Passwort für das Desktop Control Utility 1.0 zugeordnet wurde.



5. Folgen Sie der Aufforderung, die MENU-Taste auf dem Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung zu drücken.

Die Anschlussleiste erscheint unten links im Bildschirm.

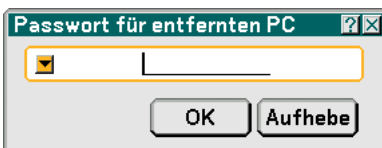


6. Klicken Sie auf das Passworteingabe-Symbol .

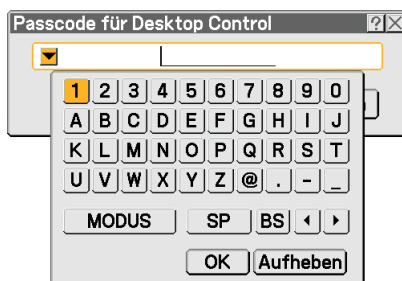
7. Klicken Sie auf [Entry].




Das Passworteingabe-Fenster wird eingeblendet.

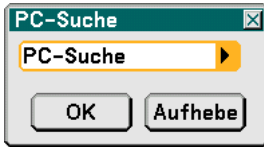



8. Klicken Sie auf .



Das Zeicheneingabe-Fenster wird eingeblendet. (→ Seite 117)

9. Geben Sie das im vorherigen Schritt [6] unter "Arbeitsschritte am Computer" notierte Passwort ein.
10. Geben Sie das Passwort ein und klicken Sie auf [OK].
Das Passwordeingabe-Fenster wird ausgeblendet.
11. Klicken Sie auf das PC-Suche-Symbol .
Das PC-Suche-Fenster wird eingeblendet.



12. Klicken Sie auf [OK].
Das Anschlussauswahl-Fenster wird eingeblendet.
 - Klicken Sie für die Suche anhand der IP-Adresse des angeschlossenen Computers im PC-Suche-Fenster auf , klicken Sie auf [Input IP Address] und dann auf [OK].
13. Klicken Sie den Computer an, den Sie anschließen möchten, klicken Sie anschließend auf [OK].
Die Arbeitsoberfläche des angeschlossenen Computers erscheint.

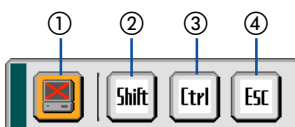


HINWEIS: Sobald die Arbeitsoberfläche erscheint, wird das Menü nicht länger angezeigt, wenn mit der USB-Maus geklickt wird. Um das Menü einzublenden, während die Arbeitsoberfläche angezeigt wird, drücken Sie die Taste am Projektor oder auf der Fernbedienung.





Arbeitsschritte am Projektor – Bedienung der Arbeitsoberfläche

Eine am Projektor angeschlossene USB-Maus kann für die Bedienung der angezeigten Arbeitsoberfläche verwendet werden.

Wenn die MENU-Taste am Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung gedrückt wird, während die Arbeitsoberfläche angezeigt wird, erscheint unten links im Bildschirm eine Leiste mit zusätzlichen Arbeitsschritten.



Die folgenden Funktionen sind nur über die Tasten am Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung verfügbar.

- ①  Verbindung trennen-Symbol Beendet die Kommunikation mit dem Computer.
- ②  Umschalt-Symbol Wählen Sie dieses Symbol und drücken Sie die ENTER-Taste, um den Umschalttaste feststellen-Modus zu aktivieren. Wählen Sie wieder dieses Symbol und drücken Sie die ENTER-Taste, um den Umschalttaste-feststellen-Modus zu deaktivieren.
- ③  Strg-Symbol Wählen Sie dieses Symbol und drücken Sie die ENTER-Taste, um den Strg-Taste-feststellen-Modus zu aktivieren. Wählen Sie wieder dieses Symbol und drücken Sie die ENTER-Taste, um den Strg-Taste-feststellen-Modus zu deaktivieren.
- ④  Esc-Symbol Zum Ausführen des gleichen Befehls, wie beim Drücken der "Esc"-Taste auf dem Computer. Benutzen Sie diesen Befehl zum Beispiel zum Beenden einer PowerPoint-Präsentation.

Arbeitsschritte am Projektor – Trennen der Verbindung


1. Drücken Sie auf die MENU-Taste, während die Arbeitsoberfläche angezeigt wird.

Die Leiste mit den zusätzlichen Arbeitsschritten erscheint unten links im Bildschirm.



2. Wählen Sie das Symbol Verbindung beenden  und drücken Sie die ENTER-Taste.

Die Anschlussleiste erscheint unten links im Bildschirm.

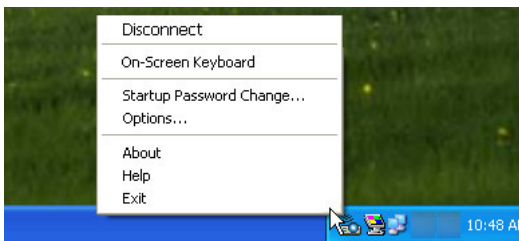
Klicken Sie auf das PC-Suche-Symbol  und wiederholen Sie die Schritte 12 und 13 auf der vorigen Seite, um die Kommunikation wiederherzustellen.

HINWEIS: Eine Deaktivierung ist möglich, indem auf das Projektorsymbol und dann auf "Disconnect" in der Taskleiste geklickt wird.

Arbeitsschritte am Projektor – Beenden des Arbeitsoberflächen-Betriebs

Beenden des Arbeitsoberflächen-Betriebs mit Hilfe der Taskleiste in Windows.

1. Klicken Sie auf das Projektor-Symbol  in der Taskleiste, während die Arbeitsoberfläche angezeigt wird. Das Pop-Up-Menü wird eingeblendet.



2. Klicken Sie auf [Exit].

Desktop Control Utility 1.0 wird beendet.

3. Klicken Sie auf eine beliebige Stelle auf dem Bildschirm.

Die Anschlussleiste erscheint unten links im Bildschirm.

4. Klicken Sie noch einmal auf eine beliebige Stelle auf dem Bildschirm.

Das Menü wird eingeblendet.

5. Klicken Sie auf [Quelle] und dann auf eine andere Quelle als [LAN].

Das Menü wird ausgeblendet.

5. Anwendung des Viewers

① Nutzen Sie alle Vorteile der Viewer-Funktion

Ausstattungsmerkmale

Sie können sich Präsentationsdaten ansehen und Bilder auf dem Projektor wiedergeben. Mit Hilfe einer PC-Karte können Sie sich auf dem Computer vorbereitete Präsentationsdaten ansehen und mit dem Projektor projizierte Bilder wiedergeben.

Die Viewer-Funktion ermöglicht das Anzeigen von Dias, die in einer PC-Speicherkarte (in diesem Handbuch als PC-Karte bezeichnet) oder einem USB-Speicher gespeichert sind. Selbst wenn kein Computer verfügbar ist, können Präsentationen mit dem Projektor allein durchgeführt werden. Diese Funktion eignet sich sowohl zur Durchführung von Präsentationen auf Meetings und im Büro als auch für die Wiedergabe von Bildern, die mit digitalen Kameras aufgenommen wurden.

HINWEIS:

- Um den Viewer verwenden zu können, müssen Sie zunächst auf Ihrem PC Präsentationsmaterialien erstellen (JPEG-, BMP-, GIF*1-, PNG*1-, Index*2-Dateien).

Siehe für die Erstellung der Präsentationsmaterialien mit Hilfe von Ulead Photo Explore 8.0 die im Lieferumfang enthaltene "NEC Anwender-Supportware 3 Bedienungsanleitung" oder die Online-Hilfe im Ulead Photo Explorer 8.0.

*1 Das PNG- und GIF-Format unterstützen nur Non-Interlaced-Bilder.

*2 Die "Index"-Datei ist eine Datei, die mit Ulead Photo Explore 8.0 erstellt wird, ein Programm, das im Lieferumfang der NEC Anwender-Supportware CD-ROM enthalten ist.

Siehe die im Lieferumfang enthaltene "NEC Anwender-Supportware 3 Bedienungsanleitung" zum Installieren von Ulead Photo Explore 8.0 auf Ihrem Computer.

Einfache Handhabung

- Präsentationen können einfach durch Einsetzen einer PC-Karte (nicht im Lieferumfang enthalten) sofort gestartet werden.
- Einfache Dia-Umschaltung
- Fernbedienungsbetrieb
- Springen zur Dia-Liste oder jedem beliebigen Dia

Einfaches Anwendungsprogramm (für Computer)

- Ulead Photo Explore 8.0SE Basic für Windows XP/Windows 2000.
- Dias können durch Einfangen gegenwärtig angezeigter Bilder erstellt werden.
- Kontrollschirm zum Anzeigen von Dia-Listen und zur Editierung

* Microsoft, Windows und PowerPoint sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation.

② Bedienung der Viewer-Funktion vom Projektor (Wiedergabe)

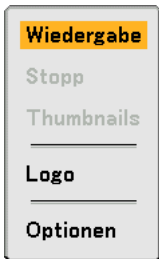
Dieser Abschnitt beschreibt, wie Sie mit dem Projektor Dias zeigen können, die mit Hilfe der Viewer-Funktion erstellt worden sind. Dias können auch direkt von mit dem Projektor projizierten Bildern erstellt werden.

Dia-Projektion (Viewer)

Vorbereitung: Speichern Sie JPEG- oder BMP-Dateien (JPEG, BMP, Non-Interlaced-GIF- oder Non-Interlaced-PNG-Dateien) auf einer in Ihren PC eingesetzten PC-Karte oder in einem USB-Speicher.

1. **Setzen Sie eine PC-Karte in den PC-Kartenschlitz oder den USB-Speicher in den USB-Port des Projektors ein.**
2. **Drücken Sie die VIEWER-Taste auf der Fernbedienung oder wählen Sie [Viewer] aus der Quellen-Liste aus. Es wird ein auf der PC-Karte oder im USB-Speicher gespeichertes Bild angezeigt.**
3. **Drücken Sie die MENU-Taste, um das Viewer-Menü einzublenden.**

Das Viewer-Menü erscheint, wenn Sie die MENU-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse drücken.

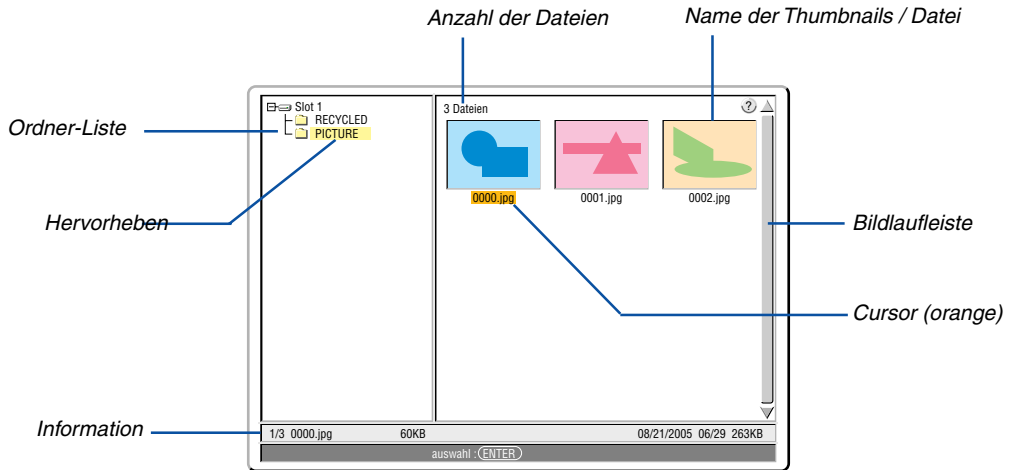


Das Viewer-Menü beinhaltet die nachfolgenden Befehle:

- Wiedergabe Startet die Wiedergabe automatisch oder manuell, dies hängt von der Einstellung in den Optionen ab. Das ermöglicht Ihnen das Vorrücken zum nächsten Dia, wenn [Manuelle] in [Wiedergabemodus] ausgewählt worden ist.
- Stopp Dies ermöglicht das Beenden der Auto-Wiedergabe während der Wiedergabe sowie die Fortsetzung der Wiedergabe vom ausgewählten Dia, wenn [Auto] im [Wiedergabemodus] ausgewählt worden ist.
- Thumbnails Zeigt eine Thumbnails-Liste der Grafikdateien an, die auf der im Projektor eingesetzten PC-Karte oder im USB-Speicher gespeichert sind.
- Logo Ersetzt das Standard-Hintergrundlogo mit einem anderen Logo im JPEG-, BMP-, Non-Interlaced-GIF- oder Non-Interlaced-PNG-Format.
- Optionen Zeigt die Viewer-Einstelloptionen an.

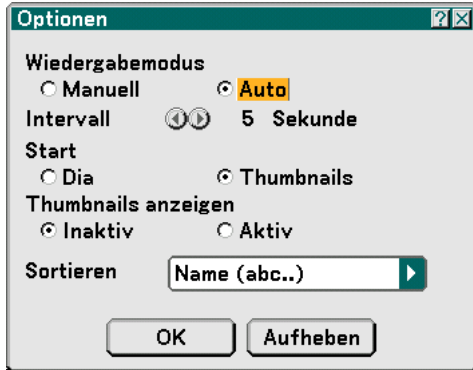
4. **Wählen Sie [Wiedergabe] und drücken Sie dann die ENTER-Taste, um entweder das erste Dia zu zeigen oder die automatische Dia-Wiedergabe zu starten.**

Viewer-Fenster-Elemente



- Hervorheben Zeigt den ausgewählten Ordner oder das ausgewählte Laufwerk an.
- Ordner-Liste Zeigt die auf der PC-Karte oder im USB-Speicher vorhandenen Ordner an.
- Informationen Zeigt die Informationen der ausgewählten Datei oder des ausgewählten Ordners an.
 Ordner: Ordnername, Erstellungsdatum (Monat/Tag/Jahr), Erstellungszeit (Stunde/Minute).
 Datei: Dia-Anzahl/Anzahl anzeigbarer Dias in einem Ordner, Dateiname, Erstellungsdatum (Monat/Tag/Jahr), Erstellungszeit (Stunde/Minute), Dateigröße.
- Anzahl der Dateien Zeigt die Anzahl der anzeigbaren Dias im ausgewählten Ordner an. Maximal können in einem Verzeichnis etwa 1000 Bilder als Dias erkannt werden.
- Name des Thumbnails/der Datei Zeigt die im Ordner vorhandenen Thumbnails und Namen an.
- Cursor Zeigt das ausgewählte Dia an.
- Bildlaufleiste Zum Anzeigen von Ordnern oder Dateien, die nicht im Fenster sichtbar sind.

Einstelloptionen für den Viewer



Wiedergabe-Modus:

Manuell Ein Dia wird manuell wiedergegeben, wenn die Viewer-Quelle ausgewählt worden ist.

Auto Die Dias werden automatisch wiedergegeben, wenn die Viewer-Quelle ausgewählt worden ist.

Intervall:

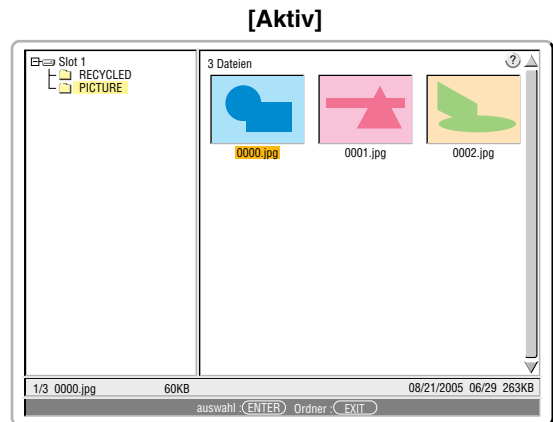
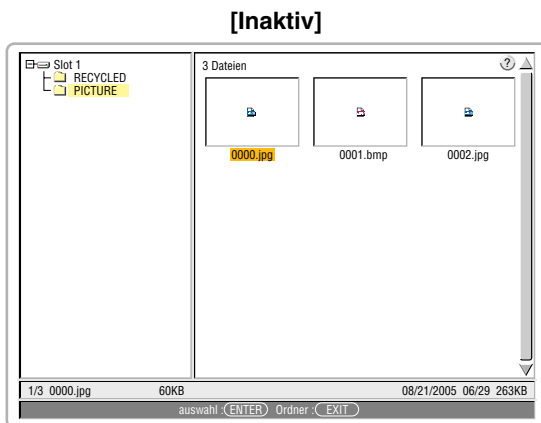
Legt die Intervallzeit zwischen 5 und 300 Sekunden fest.

Start:

Legt fest, welches Startmenü nach auswählen der Viewer-Quelle angezeigt werden soll.

Thumbnails anzeigen:

Beim Auswählen der Viewer-Quelle wird eine Thumbnails-Liste der auf der PC-Karte oder im USB-Speicher gespeicherten Grafikdateien angezeigt, wenn [Aktiv] ausgewählt ist.



Sortieren:

Ordnet die Dias oder Thumbnails nach Namen, Erweiterung, Datum und Größe neu an.

HINWEIS: Diese Einstellung ist für die folgenden Ordner nicht verfügbar:

** Für Ordner, die unter Verwendung der "Output Viewer"-Funktion von Ulead Photo Explorer 8.0 oder unter Verwendung des Viewer PPT Converter 3.0 erstellt wurden.*

OK/Aufheben:

Wählen Sie zum Schließen des Optionen-Menüs [OK] und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Wählen Sie zum Schließen des Optionen-Menüs ohne Speichern der Änderungen [Aufheben] und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Beenden des Viewer

Wechseln Sie zu einem anderen Eingang, wie z. B. Computer 1, Computer 2, Computer 3 (nur LT380), Komponenten, Video, S-Video oder LAN, um den Viewer zu beenden.

- * Es gibt zwei Wege, um zu einem anderen Eingang zu wechseln:
- * Drücken Sie die COMPUTER 1, COMPUTER 2, COMPUTER 3, COMPONENT, VIDEO, S-VIDEO oder LAN-Taste auf der Fernbedienung.
- * Drücken Sie die MENU-Taste auf der Fernbedienung, um das Viewer-Menü anzeigen zu lassen. Drücken Sie noch einmal die MENU-Taste, um das Hauptmenü anzeigen zu lassen, und wählen Sie den Eingang aus dem [Quelle]-Untermenü aus.

Mit dieser Funktion können Sie direkt auf ein Dia umschalten, wenn das Bild eines Videorekorders oder Computers projiziert wird.

Beispiel: Bei der Durchführung einer Präsentation, die teils aus Dias und teils aus bewegten Bildern von einem Videorekorder o.ä. besteht, ist es möglich, mit der VIEWER-Taste von einem Viewer-Dia auf das Videobild und dann wieder auf das Viewer-Dia umzuschalten.

HINWEIS: Beim Umschalten von der aktuellen Viewer-Quelle auf eine andere Quelle bleibt das aktuelle Dia erhalten. Wenn Sie danach erneut auf Viewer umschalten, sehen Sie wieder das Dia.

Anzeige von digitalen Bildern

Digitale Bilder können mit dem Viewer wiedergegeben werden, wenn die nachfolgend aufgeführten Bedingungen erfüllt sind:

- Wenn die Bilder auf einer MS-DOS-formatierten PC-Karte gespeichert sind.
- Wenn die Bilder in einem vom Viewer unterstützten Format gespeichert sind. Mit dem Viewer kann in den Verzeichnissen nach Bildern gesucht werden, und Bilder im Format JPEG, BMP, Non-Interlaced-GIF oder Non-Interlaced-PNG werden als Dias erkannt.

HINWEIS: Maximal können in einem Verzeichnis etwa 1000 Bilder als Dias erkannt werden.

3 Änderung des Hintergrund-Logos

Mit Hilfe der Viewer-Funktion können Sie den Standard-Hintergrund ändern.

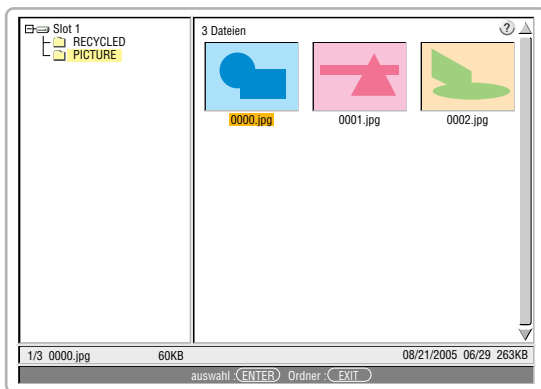
HINWEIS: Die Datei darf höchstens 256 KB groß sein. Andere Dateiformate als JPEG, BMP, Non-Interlaced-GIF oder Non-Interlaced-PNG stehen nicht zur Verfügung.

Vorbereitung: Speichern Sie JPEG- oder BMP-Dateien (JPEG, BMP, Non-Interlaced-GIF- oder Non-Interlaced-PNG-Dateien) auf einer in Ihren PC eingesetzten PC-Karte oder in einem USB-Speicher.

1. Drücken Sie zum Anzeigen eines Bildes die **VIEWER-Taste auf der Fernbedienung**.
2. Drücken Sie die **MENU-Taste, um das Viewer-Menü einzublenden**.



3. Wählen Sie mit der **▼-Taste [Thumbnails]** und drücken Sie dann die **ENTER-Taste**.
Der **Thumbnails-Bildschirm** wird eingeblendet.



*HINWEIS: Um anstelle des Thumbnails-Bildschirmes (rechte Fensterseite) den Verzeichnisbaum (linke Fensterseite) hervorzuheben, drücken Sie die **EXIT-Taste**. Um den Thumbnails-Bildschirm erneut hervorzuheben, drücken Sie die **ENTER-Taste**.*

4. Wählen Sie mit der **▲▼◀▶-Taste** eine Datei (ein Dia) als Hintergrund-Logo aus.
5. Drücken Sie die **MENU-Taste, um das Viewer-Menü einzublenden**.
6. Wählen Sie mit der **▼-Taste [Logo]** und drücken Sie dann die **ENTER-Taste**.
Ein Dialogfeld zur Bestätigung wird eingeblendet.



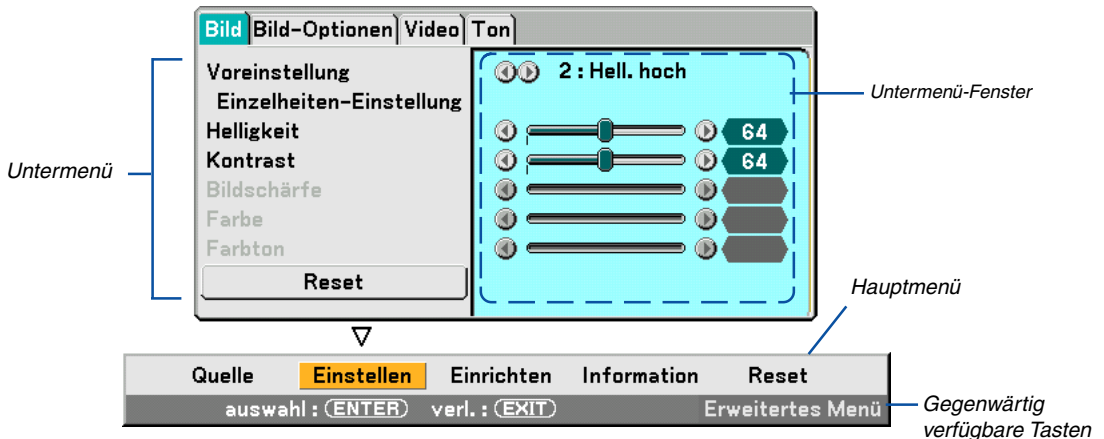
7. Wählen Sie mit der **◀-Taste [Ja]** und drücken Sie dann die **ENTER-Taste**. Die **Änderung des Hintergrund-Logos ist damit abgeschlossen**.

* Wenn Sie den Hintergrund einmal geändert haben, können Sie das alte Logo selbst mit Hilfe von [Reset] nicht mehr als Hintergrund-Logo verwenden. Um das NEC-Logo wieder als Hintergrund-Logo zu verwenden, wiederholen Sie die oben beschriebenen Schritte. Die NEC-Logo-Datei befindet sich auf der beiliegenden Anwender-Supportware 3 CD-ROM (/Logo/NEC_BB_X.JPG).

6. Anwendung des Bildschirm-Menüs

1 Verwendung der Menüs

1. Drücken Sie zum Aufrufen des Menüs die sich auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse befindliche MENU-Taste.



HINWEIS: Die Befehle wie ◀▶, ENTER, EXIT in der grauen Leiste zeigen verfügbare Tasten für den Betrieb an.

2. Drücken Sie die SELECT ◀▶ -Tasten auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um das Untermenü einzublenden.
3. Drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um den obersten Menüpunkt auf der ersten Registerkarte hervorzuheben.
4. Wählen Sie mit der sich auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse befindlichen SELECT ▲▼ -Taste die Option aus, die Sie einstellen oder eingeben möchten.
Mit den SELECT ◀▶-Tasten auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse können Sie die gewünschte Registerkarte auswählen.

HINWEIS: Sie können nur dann eine Registerkarte auswählen, wenn die Registerkartenfarbe orange ist.

5. Drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um das Untermenü-Fenster einzublenden.
6. Stellen Sie mit den sich auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse befindlichen SELECT ▲▼◀▶-Tasten einen Wert ein oder schalten Sie die ausgewählte Option ein oder aus.
Die Einstellungen bleiben bis zur nächsten Einstellung gespeichert.
7. Wiederholen Sie die Schritte 2 - 6, um weitere Menüpunkte einzustellen, oder drücken Sie die EXIT-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um die Menü-Anzeige auszuschalten.

HINWEIS: Wenn ein Menü oder eine Meldung angezeigt wird, können die Informationen einiger Zeilen, abhängig vom Signal und den Einstellungen, verloren gehen.

2 Menübaum

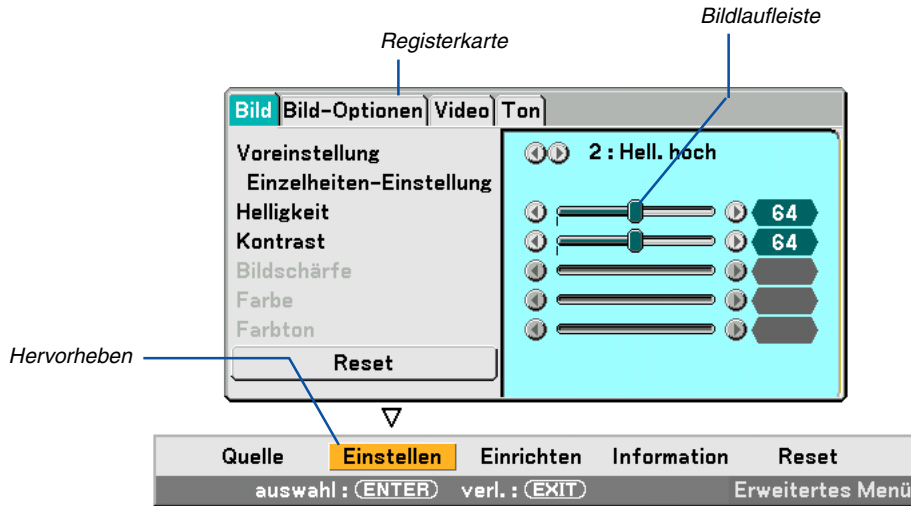
Grundmenü-Punkte werden im schattierten Bereich angezeigt.

Menü		Optionen		
Quelle		Computer 1, Computer 2, Computer 3 (nur LT380), Komponenten, Video, S-Video, Viewer, LAN, Eingabeliste		
Einstellen	Bild	Voreinstellung	1 bis 6	
		Einzelheiten-Einstellung	Referenz	
			Hell. hoch, Präsentation, Video, Film, Grafik, sRGB	
			Gammakorrektur	
			Dynamisch, Natürlich, Schwarz-Detail	
			Farbtemperatur	
			5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500	
			Weißabgleich	
			Helligkeit RGB, Kontrast RGB	
			Farbkorrektur	
			Rot, Grün, Blau, Gelb, Magenta, Cyan	
			Helligkeit	
			Kontrast	
			Manuell, Auto	
	Bildschärfe			
	Farbe			
	Farbton			
	Reset			
Bild-Optionen	Takt	Phase		
		Horizontal-Position		
		Vertikal-Position		
		Austastung	Oben, Unten, Links, Rechts	
		Übertastung	0%, 5%, 10%	
		Bildformat	4:3	4:3, Letterbox, Breitbild-Bildschirm, Ausschnitt
			16:9	4:3 Fenster, Letterbox, Breitbild-Bildschirm, 4:3 Füllen
		Video	3D-Y/C- Trennung	Inaktiv, Aktiv
			Vertikal-Steigerung	Inaktiv, 1, 2, 3
			Verknüpfung trennen	Inaktiv, Aktiv: Standbild, Normal, Film
Telecine	Inaktiv, Aktiv: 2-2/2-3 Auto, 2-2 Ein, 2-3 Ein			
Ton		Lautstärke, Tiefen, Höhen, Balance, 3D-Surround		
Einrichten	Grundlegendes	Trapez	Auto, Manuell	
		Eckenkorrektur		
		Wandfarbe	Inaktiv, Schwarztafel, Schwarztafel (Grau), Hellgelb, Hellgrün, Hellblau, Himmelblau, Hellrosa, Pink	
		Lampenbetriebsart	Normal, Eco	
		Menümodus	Grundmenü, Erweitertes Menü	
		Sprache	English, Deutsch, Français, Italiano, Español, Svenska, Suomi, Norsk, Nederlands, Türkçe, Polski, Русский, Ελληνικά, Magyar, Português, Čeština, العربية, Dansk, 日本語, 한국어, 中文	
Menü	Farbauswahl	Farbe 1 bis 5, Monochrom		
		Anzeige-Auswahl	Quelle: Aktiv, Inaktiv / Meldung: Aktiv, Inaktiv	
		Anzeigezeit	Manuell, Auto 5 sek., Auto 15 sek., Auto 45 sek.	
		Hintergrund	Blau, Schwarz, Logo	
Sicherheit	Bedienfeld-Sperre	Inaktiv, Aktiv		
		Menüsperre	Inaktiv, Aktiv	
		Logosperre	Inaktiv, Aktiv	
		Sicherheit	Inaktiv, Aktiv, Schlüsselwort, Benutzen Sie den Schutzschlüssel, Laufwerk, Lesen, Registrieren, Löschen	

6. Anwendung des Bildschirm-Menüs

Menü		Optionen		
Einrichten	Installation	Ausrichtung	Frontprojektion, Deckenrückprojektion, Rückprojektion, Deckenfrontprojektion	
		Bildschirm	Bildshirmtyp: 4:3, 16:9 / Position	
		LAN-Modus	Eingebaut	
			PC-Karte	Erweitert: Netzwerktyp, WEP
			Domain	
			Mail	
		Projektorname		
		Übertragungsrate	4800, 9600, 19200, 38400	
		Standby-Modus	Normal, Stromspar	
		Optionen	Auto-Einstellung	Inaktiv, Normal, Fein
	Auto Start		Inaktiv, Aktiv	
	Strom-Management		Inaktiv, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30	
	Gebälsemodus		Auto, Hoch	
	Wahl der Standardquelle		Letzte, Auto, Auswahl (Computer 1, Computer 2, Computer 3 (nur LT380), Komponenten, Video, S-Video, Viewer, LAN)	
	Signalauswahl		Computer 1	RGB/Komponenten, RGB, Componet, Scart
			Computer 2	RGB/Komponenten, RGB, Componet
			Komponenten	Komponenten, Video
	Farbsystem		Komponenten (Video), Video, S-Video	
	S-Video-Betriebsauswahl		Inaktiv, S2	
	OUT-Anschluss	Letzte, Computer 1, Computer 2, Komponenten		
Werkzeuge	ChalkBoard			
	Ausschalt-Timer	Inaktiv, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00		
	Maus	Maus-Zeiger: Zeiger 1 bis 9 / Taste: Rechtshänder, Linkshänder Empfindlichkeit: Schnell, Mittel, Langsam		
Information	Verwendungsdauer	Verbl. Lampenbetr. -Dauer, Verstr. Lampenbetr. -Std., Verstr. Filterbetr. -Std., Verstr. Proj. -Betr. -Std.		
	Quelle Seite 1	Eingangsanschluss, Signaltyp, Videotyp, Quellenbezeichnung, Eingangsnummer		
	Quelle Seite 2	Horizontale Frequenz, Vertikale Frequenz, Synch.-Typ, Synch.-Polarität, Scan-Typ		
	LAN Eingebaut	IP-Adresse, Subnet-Maske, Gateway, MAC-Adresse		
	LAN PC-Karte	IP-Adresse, Subnet-Maske, Gateway, MAC-Adresse		
	LAN kabellos	SSID, Modus, WEP, Kanal, Signalpegel		
	Version	Firmware, Data		
Reset	Aktuelles Signal, Alle Daten, Alle Daten (Einschl. Eingabeliste), Lampenbetriebsstunden löschen, Filterbetriebsstunden löschen			

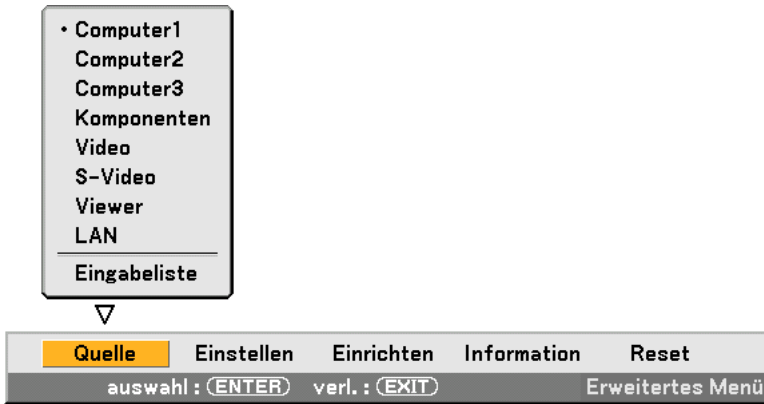
3 Menü-Elemente



Menüfenster oder Dialogfelder haben normalerweise folgende Elemente:

- Hervorheben Zeigt das ausgewählte Menü oder die ausgewählte Option an.
- Volles Dreieck Zeigt an, dass weitere Auswahlmöglichkeiten vorhanden sind. Ein hervorgehobenes Dreieck zeigt an, dass die Option aktiviert ist.
- Registerkarte Zeigt eine Gruppe von Funktionen in einem Dialogfeld an. Das Auswählen (Anklicken) einer beliebigen Registerkarte bringt deren Seite nach vorn.
- Optionsschaltfeld .. Mit dieser runden Schaltfläche wird die entsprechende Option im Dialogfeld ausgewählt.
- Kontrollkästchen ... Markieren Sie das Kästchen mit einem Kontrollzeichen, um diese Option zu aktivieren.
- Bildlaufleiste Zeigt die Einstellung und Einstellrichtung an.
- OK-Taste Drücken Sie diese Taste zum Bestätigung Ihrer Einstellung. Sie kehren zum vorherigen Menü zurück.
- Löschen-Taste Drücken Sie diese Taste, um Ihre Einstellung zu löschen. Sie kehren zum vorherigen Menü zurück.
- Schließen-Taste Anklicken, um das Fenster and Speichern der Änderungen zu schließen. (Nur USB-Maus)
- Hilfe-Taste Zeigt an, dass für diese Funktion Hilfestellungen zur Verfügung stehen (nur USB-Maus). Drücken Sie die HELP-Taste auf der Fernbedienung, um die Hilfestellungen einzublenden.

4 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Quelle]



Computer 1 und 2

Wählt den am COMPUTER 1- oder COMPUTER 2-Eingangsanschluss-Signal angeschlossenen Computer aus.

HINWEIS: Ein optionales Komponentenkabel (Komponenten-V- oder ADP-CV1-Kabel) ist für ein Komponentensignal erforderlich.

Computer 3 (nur LT380)

Wählt den am COMPUTER 3-Anschluss (DVI-D) angeschlossenen Computer aus.

Komponenten

Wählt den am COMPONENT IN (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) angeschlossenen Computer aus.

Video

Wählt aus, was an Ihrem Videoeingang angeschlossen ist - Videorekorder, LaserDisc-Player, DVD-Player oder Dokumentenkamera.

S-Video

Wählt aus, was an Ihrem S-Video-Eingang angeschlossen ist - Videorekorder, DVD-Player oder LaserDisc-Player.

HINWEIS: Ein Rahmen kann für kurze Zeit einfrieren, wenn ein Video einer Video- oder S-Videoquelle im Schnellvorlauf- oder Schnellrücklauf-Modus abgespielt wird.

Viewer

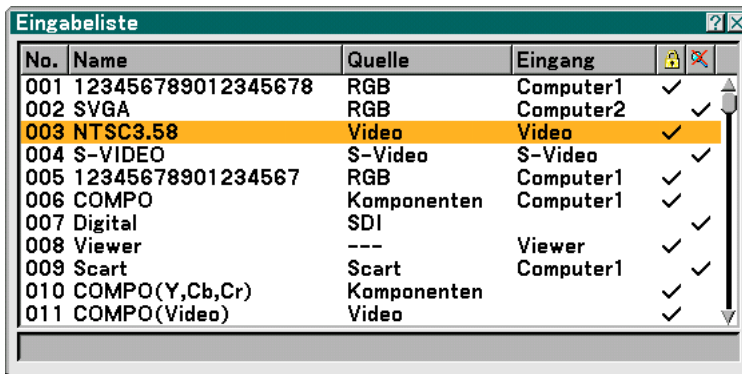
Diese Funktion ermöglicht die Erstellung von Präsentationen mit Hilfe einer PC-Karte, die eingefangene Bilder und Dias enthält, die mit dem exklusiven Programm für NEC Photo Explore 8.0, das sich auf der CD-ROM befindet, erstellt wurden. Siehe die beiliegende NEC Software Utility-Installationsanleitung für das Installieren von Photo Explore 8.0 für NEC.

Siehe Seite 56 für die Anzeige von Dias.

LAN

Wählt ein Signal vom LAN-Port (RJ-45) oder von der im Kartenschlitz des Projektors eingesetzten optionalen drahtlosen LAN-Karte von NEC.

[Eingabeliste]



No.	Name	Quelle	Eingang	
001	123456789012345678	RGB	Computer1	✓
002	SVGA	RGB	Computer2	✓
003	NTSC3.58	Video	Video	✓
004	S-VIDEO	S-Video	S-Video	✓
005	12345678901234567	RGB	Computer1	✓
006	COMPO	Komponenten	Computer1	✓
007	Digital	SDI		✓
008	Viewer	---	Viewer	✓
009	Scart	Scart	Computer1	✓
010	COMPO(Y,Cb,Cr)	Komponenten		✓
011	COMPO(Video)	Video		✓

Wählen Sie das Signal mit den SELECT ▲▼ -Tasten auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse aus und drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um den [Eingabe-Editierbefehl]-Bildschirm einzublenden.

Eingabe des gegenwärtig projizierten Signals in die Eingabeliste

1. Lassen Sie sich die Eingabeliste anzeigen.
2. Wählen Sie mit der SELECT- ▲ oder ▼-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse eine beliebige Zahl aus und drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um den [Eingabe-Editierbefehl]-Bildschirm einzublenden.
3. Wählen Sie mit der SELECT ◀- oder ▶-Taste [Speichern] aus und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Anwendung der [Eingabeliste]

Alle am gegenwärtig angezeigten Bild vorgenommenen Einstellungen werden automatisch in der [Eingabeliste] registriert. Das registrierte Signal kann jederzeit aus der [Eingabeliste] geladen werden.

HINWEIS: Es können bis zu 100 Voreinstellungen - mit Ausnahme der Bild-Einstellungen - registriert werden.

[Eingabe-Editierbefehl]



Auf der [Eingabeliste] können Signale editiert werden.

- Laden Ermöglicht Ihnen die Auswahl eines Signals aus der Liste.
- Speichern Ermöglicht Ihnen das Speichern des gegenwärtig projizierten Signals.
- Ausschneiden Ermöglicht Ihnen, ein ausgewähltes Signal aus der Liste zu entfernen und im "ClipBoard" des Projektors abzulegen.
- Kopieren Ermöglicht Ihnen, ein ausgewähltes Signal aus der Liste zu kopieren und im "ClipBoard" des Projektors abzulegen.
- Einfügen Ermöglicht Ihnen das Einfügen des im "ClipBoard" abgelegten Signals in eine andere Zeile der Liste.
- Bearbeiten Ermöglicht Ihnen die Änderung von Quellenbezeichnungen.



Quellenbezeichnung:

Geben Sie eine Signalbezeichnung ein. Die Signalbezeichnung kann aus bis zu 18 alphanumerischen Zeichen bestehen.

Eingangsanschluss:

Ändern Sie den Eingangsanschluss.

Sperren:

Nehmen Sie die Einstellung so vor, dass das ausgewählte Signal bei der Ausführung von "Alles löschen" nicht gelöscht werden kann. Nach der Ausführung von [Lock] können die Änderungen nicht gespeichert werden.

Überspringen:

Nehmen Sie die Einstellung so vor, dass das ausgewählte Signal während der Auto-Suche übersprungen wird.

Wählen Sie nach Beendigung der Einstellung zunächst OK und drücken Sie dann ENTER. Wählen Sie zum Beenden ohne Speicherung der Einstellung Aufheben. Wählen Sie [Source Name] und drücken Sie ENTER, um das Quellenbezeichnung-Editier-Fenster einzublenden. In diesem Fenster können Sie die Quellenbezeichnung ändern. Drücken Sie zum Einblenden der Software-Tastatur, über die Sie alphanumerische Zeichen eingeben können ▼. Beziehen Sie sich bezüglich der Tastenfunktionen der Software-Tastatur auf Seite 117.

Alles löschen Diese Funktion ermöglicht Ihnen das Löschen aller in der Eingabeliste registrierten Signale.

Die nachfolgenden Tasten stehen für die gegenwärtig projizierten Signale nicht zur Verfügung:

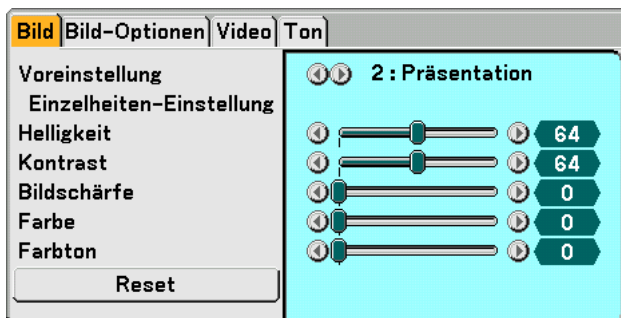
- 1) Die Ausschneiden- und Einfügen-Tasten (Cut und Paste) auf dem [Eingabe-Editierbefehl]-Bildschirm
- 2) Die Eingangsanschluss-Taste Input Terminal auf dem [Eingabeliste]-Bildschirm

HINWEIS: Wenn alle Signale in der [Eingabeliste] gelöscht sind, wird auch das gegenwärtig projizierte Signal - mit Ausnahme der gesperrten Signale - gelöscht.

5 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Einstellen]



[Bild]

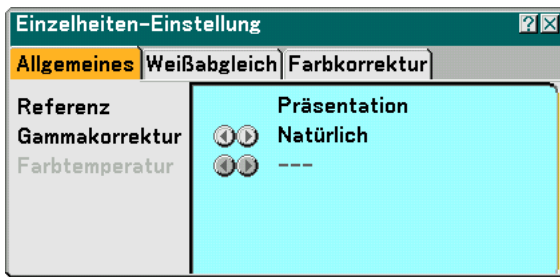


[Voreinstellung]



Diese Option ermöglicht es Ihnen, einen neutralen Farbton für Gelb, Cyan oder Magenta einzustellen. Es stehen 6 für die verschiedenen Bildarten optimierte Werkseinstellungen zur Verfügung. Sie können aber auch Benutzer definierte Eingaben machen.

[Einzelheiten-Einstellung]



Diese Option versorgt Sie mit drei Seiten von Menüs, die detailliertere Einstellungen enthalten.

[Allgemeines]

Auswahl der Referenz-Einstellung [Referenz]

Diese Funktion ermöglicht Ihnen die Verwendung der Farbkorrektur oder der Gammawerte als Referenzdaten, um die verschiedenen Bildarten zu optimieren. Sie können eine der folgenden 6 Einstellungen wählen.

Hell. hoch Wird für die Verwendung in hell beleuchteten Räumen empfohlen.

Präsentation Wird zum Erstellen einer Präsentation mit Hilfe einer PowerPoint-Datei empfohlen.

Video Wird für herkömmliche Bilder wie z.B. Fernsehbilder empfohlen.

Film Wird für Filme empfohlen.

Grafik Wird für Grafiken empfohlen.

sRGB Standard-Farbwerte.

Auswahl des Gammakorrektur-Modus [Gammakorrektur]

Die einzelnen Modi werden empfohlen für:

Dynamisch Erstellt ein Bild mit hohen Kontrasten.

Natürlich Natürliche Reproduktion des Bildes.

Schwarz-Detail .. Verstärkt die Details in den dunklen Bildteilen.

Einstellung der Farbtemperatur [Farbtemperatur]

Diese Funktion stellt die Farbtemperatur mit Hilfe der Bildlaufleiste ein.

Bewegen Sie die Bildlaufleiste nach rechts, um die Farbtemperatur (mehr Blau) zu erhöhen; nach links, um die Farbtemperatur (mehr Rot) zu verringern.

HINWEIS:

- Wenn [Präsentation] oder [Hell. hoch] in [Referenz] ausgewählt worden ist, steht diese Funktion nicht zur Verfügung.
- * Wenn die [Weißabgleich]-Einstellungen geändert worden sind, spiegelt der Farbtemperaturwert nicht die tatsächliche Temperatur wieder.

[Weißabgleich]

Einstellung des Weißabgleichs [Weißabgleich]

Mit diesen Tasten können Sie den Weißabgleich einstellen. Die Einstellung der Helligkeit für jede einzelne Farbe (RGB) dient der Einstellung des Bildschirm-Schwarzpegels. Die Einstellung des Kontrastes für jede einzelne Farbe (RGB) dient der Einstellung des Bildschirm-Weißpegels.

[Farbkorrektur]

Auswahl der Farbkorrektur [Farbkorrektur]

Stellt die Farben Rot, Grün, Blau, Gelb, Magenta und Cyan unabhängig voneinander ein, um den Farbton auf dem gesamten Bildschirm zu korrigieren.

[Helligkeit]

Stellt den Helligkeitspegel oder die Intensität des hinteren Rasters ein.

[Kontrast]

Stellt die Intensität des Bildes entsprechend dem eingehenden Signal ein. Sie haben zwei Auswahlmöglichkeiten: Manuell und Auto.

HINWEIS: Die autom. Kontrastfunktion funktioniert allerdings nicht, wenn das Bildschirmmenü oder eine Meldung angezeigt wird.

[Bildschärfe]

Steuert das Detail des Bildes für Video (nicht gültig bei RGB- und Digitalsignalen).

[Farbe]

Erhöht oder reduziert den Farbsättigungspegel (nicht gültig bei RGB- und Digitalsignalen).

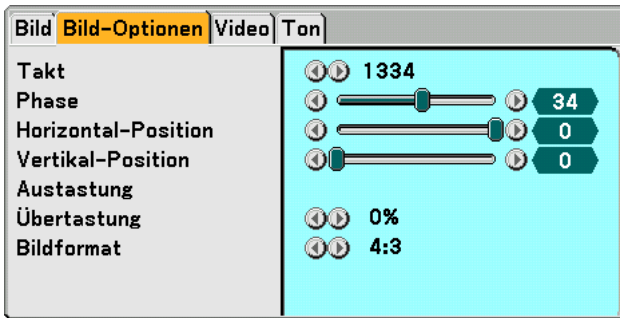
[Farbton]

Variiert den Farbpegel von +/- grün bis +/-blau. Der Rot-Pegel wird als Referenzwert herangezogen. Diese Einstellung gilt nur für Video-, Komponenten- und TV-Standard-Eingänge (nicht gültig bei RGB- und Digitalsignalen).

[Reset]

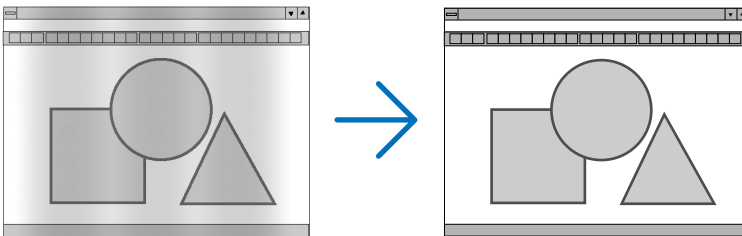
Die Einstellungen und Justierungen bei [Bild] werden nicht zurück auf die Werkseinstellungen gestellt, mit Ausnahme des Folgenden; Voreingestellte Nummern und [Referenz] innerhalb des [Voreinstellung]-Bildschirms. Die Einstellungen und Justierungen, die unter [Einzelheiten-Einstellung] im [Voreinstellung]-Bildschirm gegenwärtig nicht markiert sind, werden nicht zurückgesetzt.

[Bild-Optionen]



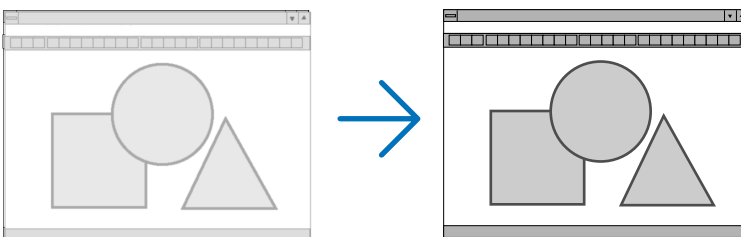
Einstellung des Taktes und der Phase [Takt/Phase]

Diese Funktion ermöglicht Ihnen die manuelle Einstellung von [Takt] und [Phase].



Takt Wenden Sie diesen Punkt für die Feineinstellung des Computerbildes oder zum Beseitigen von möglicherweise auftretenden Vertikalstreifen an. Diese Funktion stellt die Taktfrequenz ein, mit der horizontale Streifen im Bild eliminiert werden.

Diese Einstellung kann erforderlich sein, wenn Sie Ihren Computer das erste Mal anschließen.

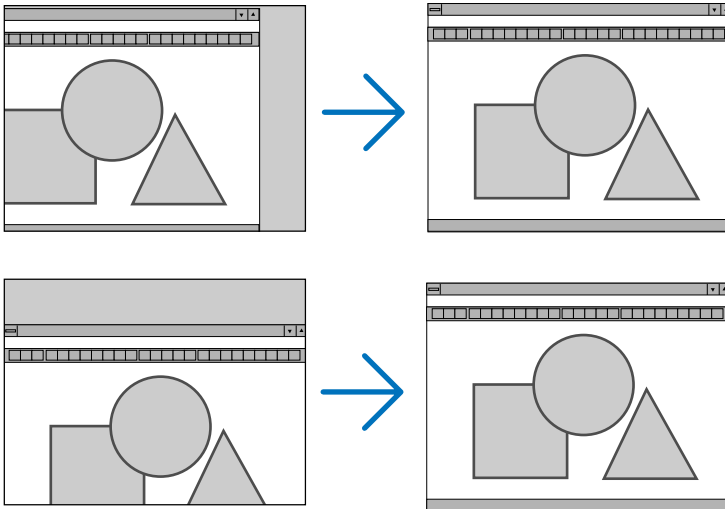


Phase Wenden Sie diesen Punkt für die Einstellung der Taktphase oder zum Beseitigen von Videorauschen, Punktinterferenzen oder Einstreuungen an. (Dies ist offenkundig, wenn Ihr Bild zu schimmern scheint.)

Wenden Sie [Phase] erst nach Beendigung von [Takt] an.

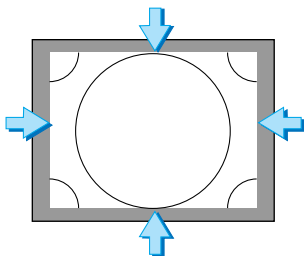
Einstellung der Horizontal/Vertikal-Position [Horizontal-Position/Vertikal-Position]

Stellt die Lage des Bildes horizontal und vertikal ein.



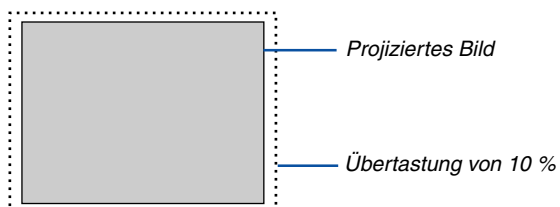
Ausblenden von störenden Bereichen [Austastung]

Mit dieser Funktion können Sie jeden störenden Bereich des Bildes ausblenden.



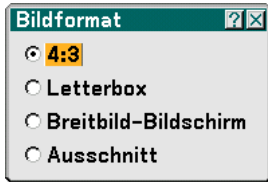
Auswahl des Übertastungsprozentsatzes [Übertastung]

Wählen Sie für das Signal einen Übertastungsprozentsatz (0 %, 5% und 10 %) aus.



Auswahl des Bildformates [Bildformat]

Bildschirmtyp 4:3



Bildschirmtyp 16:9



Mit dieser Funktion können Sie das optimale Bildformat für die Wiedergabe einer Quelle auswählen. Wenn für die Quelle der Bildschirmtyp 4:3 ausgewählt worden ist, wird die folgende Auswahl angezeigt:

- 4:3 Standard 4:3-Format
- Letterbox Verkleinertes Bild, um das echte Bildformat mit schwarzen Balken oben und unten am Bildrand anzuzeigen
- Breitbild-Bildschirm Links & rechts gedehnt mit schwarzen Balken oben und unten am Bildrand
- Ausschnitt Links & rechts gedehnt. Die linke & rechte Seite sind abgeschnitten. Nur für das Bildformat 4:3 verfügbar.












Wenn für die Quelle der Bildschirmtyp 16:9 ausgewählt worden ist, wird die folgende Auswahl angezeigt:

- 4:3 Fenster Verkleinertes Bild, um das echte Bildformat mit schwarzen Balken am linken und rechten Bildschirmrand anzuzeigen
- Letterbox Standard 16:9-Format
- Breitbild-Bildschirm Links und rechts gedehnt, um das echte Bildformat anzuzeigen
- 4:3 Füllen Gedehnt, um das Bild im 16:9-Bildformat anzuzeigen

HINWEIS: Für Quellen mit schwarzen Balken oben und unten kann die Bildposition vertikal eingestellt werden. (→ Seite 85)

HINWEIS: Bitte beachten Sie, dass bei der Verwendung dieses Projektors für kommerzielle Zwecke oder zur Erregung der Aufmerksamkeit an einem öffentlichen Ort, z. B. in einem Café oder in einem Hotel, eine Komprimierung oder Dehnung des Bildes mit den Funktionen unter [Bildformat] oder [Bildschirm] als Verletzung bestehender und gesetzlich geschützter Urheberrechte ausgelegt werden kann.

HINWEIS: Während der 3D Reform-Einstellung steht [Bildformat] möglicherweise nicht zur Verfügung. Sollte dies der Fall sein, setzen Sie zuerst die 3D Reform-Daten zurück und nehmen Sie die Einstellung erneut vor. Wiederholen Sie dann die 3D Reform-Einstellung. Durch eine Änderung des Bildformates wird die 3D Reform-Funktion möglicherweise auf ihren einstellbaren Bereich begrenzt.

Eingang Signal			
Bildschirm Typ	4:3	Letterbox	Dehnen
4:3 Bildschirm			 
16:9 Bildschirm	 		
	4:3 Fenster 4:3 Füllen	Letterbox	Breitbild-Bildschirm

[Video]



Ein- / Ausschalten der 3D-Trennung [3D-Y/C-Trennung]

Diese Funktion schaltet die dreidimensionale Trennfunktion ein oder aus.

Inaktiv Turns off the function.

Aktiv Standbild Empfohlen für Standbilder.

Normal Der Projektor erkennt und korrigiert das Bild automatisch.

Film Empfohlen für Bewegtbilder.

TIP: Wenn die Bildqualität schlecht ist, aktivieren Sie [3D-Y/C-Trennung]. Wenn die Bildqualität immer noch schlecht ist, versuchen Sie, [Verknüpfung trennen] oder [3D-Y/C-Trennung] zu deaktivieren und [Normal] unter [Verknüpfung trennen] auszuwählen.

HINWEIS: Diese Funktion steht nur für NTSC3.58 von Videosignalen zur Verfügung.

Einstellung der senkrechten Kanten [Vertikal-Steigerung]

Diese Funktion betont die senkrechten Kanten um ein Objekt im Bild.

HINWEIS: Diese Funktion steht nicht für RGB, HDTV- und Komponenten-Signale zur Verfügung.

Auswahl von Interlace oder Verknüpfung trennen [Verknüpfung trennen]

Mit Hilfe dieser Funktion können Sie zwischen "Interlace" und "Verknüpfung trennen" (Deinterlace) wählen.

Inaktiv Projiziert ein Interlace-Signal.

Aktiv Standbild Wählen Sie diese Option, wenn ein Standbild angezeigt wird. Wenn diese Option für ein bewegtes Bild ausgewählt worden ist, können sowohl ein Bildzittern als auch Störungen auftreten.

Normal Der Projektor bestimmt automatisch ein Standbild oder bewegtes Bild, um ein klares Bild anzuzeigen. Wenn [Normal] ausgewählt wird, werden Flackern oder Bildstörungen verursacht; wählen Sie [Movie].

Film Wählen Sie diese Option, wenn ein bewegtes Bild angezeigt wird. Dies beseitigt sowohl das Bildzittern als auch die Störungen. Diese Option ist nur bei SDTV verfügbar.

Einstellung des Telecine-Modus [Telecine]

3:2-Pull-Down-Korrektur, um Flimmern und Bildstörungen zu beseitigen.

HINWEIS: Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn [Verknüpfung trennen] aktiviert und ein SDTV-Signal ausgewählt wird.

Inaktiv Schaltet den Telecine-Modus aus.

Aktiv 2-2/2-3 Auto Erkennt das Pull-Down-Korrekturverfahren.

2-2 Ein Verwendet das 2-2 Pull-Down-Korrekturverfahren

2-3 Ein Verwendet das 2-3 Pull-Down-Korrekturverfahren

[Ton]



Tonsteuerung [Lautstärke, Tiefen, Höhen, Balance]

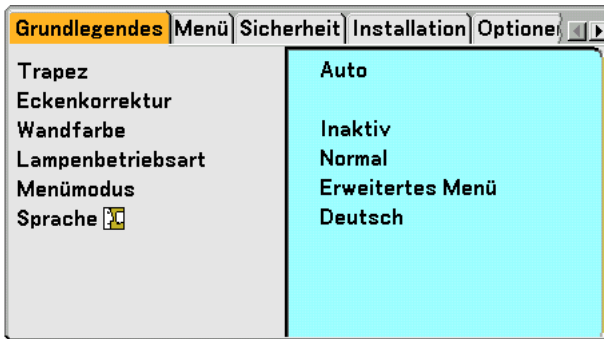
Stellt die Lautstärke, den Tiefen- und Höhenpegel, die Balance links und rechts des Projektorlautsprechers und AUDIO OUT (Stereo Mini-Buchse) ein.

Aktivierung von 3D Surround [3D-Surround]

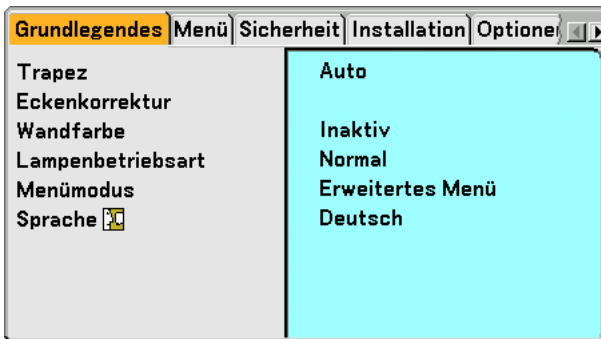
Schaltet den 3D Surround-Effekt ein oder aus.

Wenn die AUDIO OUT-Stereo-Minibuchse des Projektors an ein externes Gerät angeschlossen wird, kann die Toneinstellung des externen Gerätes je nach Tiefen-, Höhen- und 3D Surround-Einstellung zu einer verzerrten oder knackenden Tonausgabe führen. Wenn dies geschieht, setzen Sie die Einstellungen des Projektors zurück auf die Werkseinstellungen (Tiefen: 0, Höhen: 0, 3D Surround: 0).

⑥ Menü-Beschreibungen & Funktionen [Einrichten]



[Grundlegendes]



Auswahl des Trapez-Modus [Trapez]

Diese Funktion ermöglicht Ihnen das manuelle oder automatische Korrigieren von Trapezverzerrungen. Die Auswahl dieses Punktes führt zur Anzeige des Trapez-Einstellungsmenüs.

- Auto Diese Funktion ermöglicht dem Projektor die Erkennung seines Neigungswinkels und die automatische Korrektur von vertikalen Trapezverzerrungen.
- Manuell Sie können vertikale Trapezverzerrungen auch manuell vom Menü aus korrigieren. Die Änderungen bleiben auch beim Ausschalten des Projektors gespeichert.
- Einstellen Sie können sich den Trapez-Bildschirm anzeigen lassen. (→ Seite 29)

HINWEIS: Wenn [Eckenkorrektur] ausgewählt wurde, ist die Option [Einstellen] nicht verfügbar.

Auswahl des Eckenkorrektur-Modus [Eckenkorrektur]



Mit dieser Option können Sie die Trapezverzerrung korrigieren. Die Auswahl dieses Punktes führt zur Anzeige des Eckenkorrektur-Einstellungsbildschirm. (→ Seite 38)

HINWEIS: Wenn [Trapez] ausgewählt wurde, ist die Option [Eckenkorrektur] nicht verfügbar.

Anwendung der Wandfarben-Korrektur [Wandfarbe]



Diese Funktion ermöglicht eine schnelle, anpassungsfähige Farbkorrektur bei der Verwendung eines Bildschirmmaterials, dessen Farbe nicht Weiß ist.

Die nachfolgend aufgeführten neun Optionen stehen zur Verfügung.

Einstellung des Lampenmodus auf Normal oder Eco [Lampenbetriebsart]

Diese Funktion ermöglicht die Auswahl zwischen zwei Lampen-Helligkeitsmodi: Normal- und Eco-Modus. Der Betrieb im Eco-Modus verlängert die Lebensdauer der Lampe. Die Auswahl des Eco-Modus reduziert das Gebläsegeräusch verglichen mit dem im Normal-Modus.

Normal Mode Hierbei handelt es sich um die Werkseinstellung (100 % Helligkeit).

Eco Mode Wählen Sie diesen Modus, um die Lebensdauer der Lampe zu verlängern (80% Helligkeit).

HINWEIS: Falls es im Normal-Modus zu einer Überhitzung des Projektors kommt, wird in einigen Fällen zum Schutz des Projektors automatisch der Eco-Modus als Lampen-Modus eingestellt. Wenn sich der Projektor im Eco-Modus befindet, lässt die Bildhelligkeit etwas nach. Wenn der Projektor wieder seine normale Betriebstemperatur erreicht hat, wird als Lampen-Modus wieder der Normal-Modus eingestellt.

Auswahl des Menümodus [Menümodus]

Mit dieser Option können Sie zwei Menümodi auswählen: Grundmenü und Erweitertes Menü.

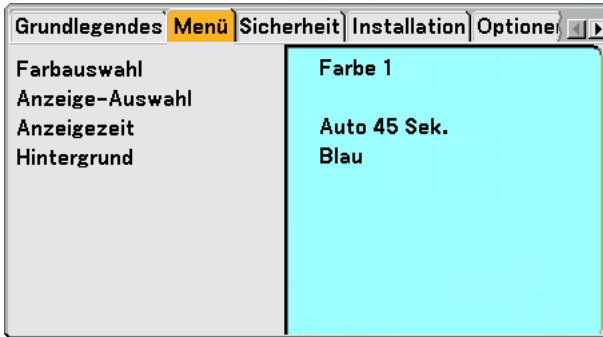
Grundmenü Dies ist das Grundmenü, das ein Minimum an wesentlichen Menüs und Befehle enthält.

Erweitertes Menü .. Dies ist das Menü, das alle verfügbaren Menüs und Befehle enthält.

Auswahl der Menüsprache [Sprache]

Für die Bildschirm-Anweisungen können Sie eine von 21 Sprachen wählen.

[Menü]



Auswahl der Menü-Farbe [Farbauswahl]

Sie können eine Farbe für das Menü auswählen.

Ein- / Ausschalten der Quellen-Anzeige und Meldungen [Anzeige-Auswahl]

Quelle Diese Option schaltet die Eingangsbezeichnungsanzeige wie z.B. Computer 1, Computer 2, Computer 3 (nur LT380), Komponenten, Video und No Input, die in der oberen rechten Bildschirmcke angezeigt wird, ein oder aus.

Meldung Diese Option aktiviert und deaktiviert die Anzeige von Meldungen. Selbst wenn [Inaktiv] ausgewählt worden ist, wird die folgende Meldung angezeigt.

* "Die Lampe hat das Ende ihrer Lebensdauer erreicht. Tauschen Sie die Lampe aus". Wenn Sie die EXIT-Taste drücken, wird die Meldung ausgeblendet.

* "Projektor gesperrt" Wenn die Projektor-Sicherheit aufgehoben wird, wird die Meldung ausgeblendet.

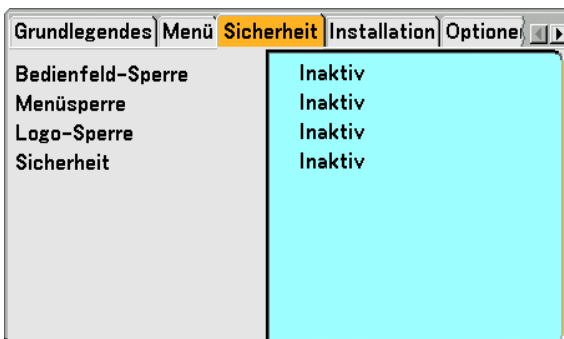
Auswahl der Menü-Anzeigezeit [Anzeigezeit]

Über diese Option können Sie vorgeben, wie lange der Projektor nach der letzten Tastenbetätigung wartet, bis er das Menü ausblendet. Die wählbaren Optionen sind [Manuell], [Auto 5 sek], [Auto 15 sek] und [Auto 45 sek]. [Auto 45 sek] ist die Werkseinstellung.

Auswählen einer Farbe oder eines Logos für den Hintergrund [Background]

Mit Hilfe dieser Funktion können Sie einen blauen/schwarzen Bildschirm oder ein Logo anzeigen lassen, wenn kein Signal verfügbar ist. Der Standard-Hintergrund ist blau. Mit Hilfe der Viewer-Funktion können Sie den Logo-Bildschirm ändern. (→ Seiten 61)

[Sicherheit]



Deaktivierung der Gehäuse-Tasten [Bedienfeld-Sperre]

Diese Option schaltet die Bedienfeld-Sperrfunktion ein oder aus.

HINWEIS:

- Diese Bedienfeld-Sperren-Funktion hat keinen Einfluss auf die Fernbedienungsfunktionen.
- Um das gesperrte Bedienfeld freizugeben, halten Sie die EXIT-Taste auf dem Projektorgehäuse ca. 10 Sekunden lang gedrückt.

Eingabe eines Passwortes [Menüsperre] / [Logosperre]

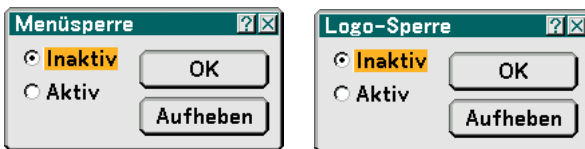
Sie können für Ihren Projektor ein Passwort eingeben, um die Verwendung Ihres Projektors durch Unbefugte zu verhindern.

Wenn [Menüsperre] eingestellt ist, führt der Wechsel vom Grundmenü in das Erweiterte Menü zur Anzeige des Passwort-Eingabebildschirms.

Wenn [Logosperre] eingestellt ist, führt einer der folgenden Bedienschritte zur Anzeige des Passwort-Eingabebildschirms.

- Änderung des Hintergrundes
- Änderung der Logodaten in einer PC-Karte oder USB-Speichergerät

[Eingabe]



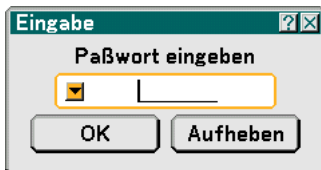
Zuweisen Ihres Passwortes:

HINWEIS: Es können bis zu 15 alphanumerische Zeichen eingegeben werden.

1. Tippen Sie ein Passwort ein.

Wählen Sie [Aktiv] und drücken Sie die ENTER-Taste.

Der [Passwort eingeben]-Bildschirm wird eingeblendet.



Stellen Sie sicher, dass ▾ hervorgehoben ist und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird eingeblendet. Geben Sie über die Software-Tastatur ein Passwort ein, heben Sie auf dem [Passwort eingeben]-Bildschirm [OK] hervor und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Der [Passwort bestätigen]-Bildschirm wird eingeblendet.

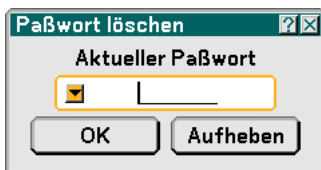
2. Tippen Sie dasselbe Passwort noch einmal ein. Heben Sie [OK] auf dem [Passwort eingeben]-Bildschirm hervor und drücken Sie die ENTER-Taste.

Ihr Passwort wird zugewiesen.

[Delete] :

Löschen Ihres Passwortes:

1. Wählen Sie [Inaktiv] und drücken Sie die ENTER-Taste. Der [Aktueller-Passwort]-Bildschirm wird eingeblendet.

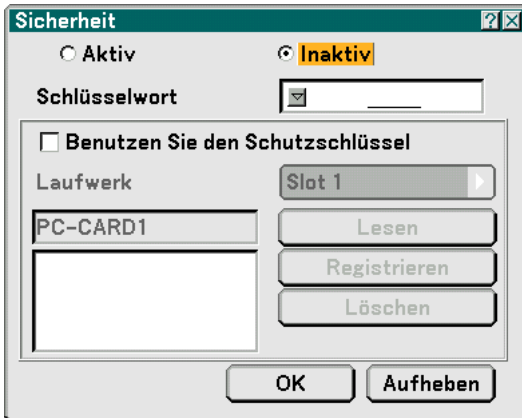


2. Geben Sie über die Software-Tastatur Ihr Passwort ein. Heben Sie [OK] auf dem [Aktueller-Passwort]-Bildschirm hervor und drücken Sie die ENTER-Taste.

Ihr Passwort wird gelöscht.

[Sicherheit]

Mit Hilfe der Sicherheitsfunktion können Sie Ihren Projektor schützen, so dass erst nach Eingabe eines Schlüsselwortes ein Signal vom Projektor projiziert wird. Darüber hinaus steht eine Option zur Verfügung, mit der Sie den Projektor mit Hilfe einer als Schutzschlüssel verwendeten registrierten PC-Karte* oder USB-Speichergerät* sperren können. Nachdem Sie Ihre PC-Karte als Schutzschlüssel registriert haben, müssen Sie die registrierte PC-Karte bei jedem Einschalten des Projektors in den PC-Kartenschlitz des Projektors einsetzen. Sie können die Sicherheitsfunktion einfach durch Eingabe eines Schlüsselwortes aktivieren.



* Der Projektor unterstützt keine NTFS-formatierten Flash-Speicherkarten oder USB-Speichergeräte.

Verwenden Sie ausschließlich Flash-Speicherkarten oder USB-Speichergeräte, die mit dem FAT32-, FAT16- oder FAT-Dateisystem formatiert sind.

Beziehen Sie sich für die Formatierung Ihrer Flash-Speicherkarte oder Ihres USB-Speichergerätes in Ihrem Computer auf das Dokument oder die Hilfedatei, das/die in Ihrem Windows-Betriebssystem enthalten ist.

Aktiv/Inaktiv Schaltet die Sicherheitsfunktion ein oder aus.

Schlüsselwort Geben Sie bei Anwendung der Sicherheitsfunktion ein geeignetes Schlüsselwort ein. (Das Schlüsselwort kann aus bis zu 10 Zeichen bestehen.) Die Sicherheitsfunktion steht nur zur Verfügung, wenn Sie Ihr Schlüsselwort eingegeben haben.

Benutzen Sie den

Schutzschlüssel Markieren Sie dieses Kontrollkästchen, um Ihren Projektor bei der Verwendung einer PC-Karte zu sperren. Wenn Sie nur das Schlüsselwort und keine PC-Karte verwenden möchten, dürfen Sie dieses Kontrollkästchen nicht markieren.

Laufwerk Schaltet zwischen dem PC-Kartenschlitz und dem USB-Port (Typ A) um.

Lesen Liest die Daten von einer PC-Karte.

Registrieren Registriert die Daten von einer PC-Karte. Die Sicherheitsfunktion ist erst dann verfügbar, wenn mindestens eine PC-Karte registriert worden ist (wenn das Kontrollkästchen [Use Protect key] markiert ist) Es können bis zu 5 PC-Karten registriert werden.

Löschen Löscht die Daten einer registrierten PC-Karte.

Einrichtung eines Schlüsselwortes zur Aktivierung der Sicherheitsfunktion ohne Verwendung einer registrierten PC-Karte.

1. Wählen Sie mit der SELECT ▲▼-Taste [Schlüsselwort] und geben Sie über die Software-Tastatur ein Schlüsselwort ein.

HINWEIS: Bitte notieren Sie sich Ihr Schlüsselwort.

2. Wählen Sie mit der SELECT ▲▼ -Taste [Aktiv] und mit der SELECT ▲▼-Taste [OK] aus. Dann ist die Sicherheitsfunktion aktiviert.

Eine [Sind Sie sicher?] Meldung erscheint. Wählen Sie mit der SELECT ◀▶-Taste [Ja] und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Die Sicherheitsfunktion ist aktiviert.

Registrieren einer PC-Karte als Schutzschlüssel.

1. **Setzen Sie eine PC-Karte in den PC-Kartenschlitz des Projektors ein.**
2. **Wählen Sie mit der SELECT ▲▼-Taste [Benutzen Sie den Schutzschlüssel] und drücken Sie die ENTER-Taste.**
3. **Wählen Sie mit der SELECT ▲▼-Taste [Lesen] und drücken Sie die ENTER-Taste.**
Die Daten der PC-Karte werden in den Projektor eingelesen.
4. **Wählen Sie mit der SELECT ▲▼-Taste [Registrieren] und drücken Sie die ENTER-Taste.**
Die heruntergeladenen Daten werden registriert und im Listen-Fenster angezeigt.
5. **Wählen Sie mit der SELECT ▲▼-Taste [Schlüsselwort] und geben Sie über die Software-Tastatur ein Schlüsselwort ein.**

HINWEIS: Für die Verwendung einer PC-Karte als Schutzschlüssel müssen Sie auch ein Schlüsselwort eingeben. Bitte notieren Sie sich Ihr Schlüsselwort.

Hiermit ist die Registrierung Ihrer PC-Karte abgeschlossen.

Wählen Sie zum Aktivieren von Sicherheit mit der SELECT ▲▼ -Taste [Aktiv] und wählen Sie dann mit der SELECT ▲▼ -Taste [OK] aus. Dann ist die Sicherheitsfunktion aktiviert. Eine [Sind Sie sicher?] Meldung erscheint. Drücken Sie die SELECT ◀▶-Taste und drücken Sie die ENTER-Taste.
Die Sicherheitsfunktion ist aktiviert.

Einschalten des Projektors bei aktivierter Sicherheitsfunktion (wenn nur ein Schlüsselwort verwendet wird).

1. **Halten Sie die POWER-Taste mindestens zwei Sekunden lang gedrückt.**
Der Projektor schaltet sich ein und macht mit einer Meldung darauf aufmerksam, dass der Projektor sicherheitsgeschützt ist.
2. **Drücken Sie die MENU-Taste.**
Der Freigabecode-Eingabebildschirm wird eingeblendet.
3. **Geben Sie Ihr Schlüsselwort in den Freigabecode-Eingabebildschirm ein.**
Jetzt können Sie sich das projizierte Bild ansehen.

HINWEIS: Vergessen Sie Ihr Schlüsselwort nicht. Falls Sie Ihr Schlüsselwort doch einmal vergessen sollten, können Sie bei NEC oder Ihrem Händler Ihren Freigabecode erfragen. Weitere Informationen finden Sie am Ende dieses Abschnittes.

Einschalten des Projektors bei aktivierter Sicherheitsfunktion (bei Verwendung der PC-Karte als Schutzschlüssel).

1. **Setzen Sie Ihre registrierte PC-Karte in den PC-Kartenschlitz ein.**
2. **Halten Sie die POWER-Taste mindestens zwei Sekunden lang gedrückt.**
Der Projektor schaltet sich ein und erkennt dann die PC-Karte. Wenn das Bild einmal projiziert worden ist, kann die PC-Karte entfernt werden.
 - *Der Modus zum Deaktivieren der Sicherheitsfunktion bleibt bis zum Ausschalten der Hauptstromversorgung (durch Einstellung des Hauptnetzschalters auf "O" oder durch Ziehen des Netzkabels) eingestellt. In den nachfolgend aufgeführten Fällen werden Sie zur Überprüfung Ihres Schutzschlüssels oder zur Eingabe Ihres Schlüsselwortes aufgefordert:*
 - (1) *Wenn bei einem Bild, für das die Sicherheit eingestellt worden ist, [OK] ausgewählt und die Stromversorgung kurz aus- und dann wieder eingeschaltet wird.*
 - (2) *Wenn die Hauptstromversorgung kurz aus- und wiedereingeschaltet wird, während die Sicherheitsfunktion aktiviert ist.*
 - (3) *Bei dem Versuch ein gesichertes Bild anzuzeigen, während die Sicherheitsfunktion aktiviert ist.*
 - *Der Schlüsselwort-Abschnitt darf keine Leerstellen enthalten.*

Löschen von registrierten PC-Karten-Daten.

1. Wählen Sie mit der **SELECT ▲▼** -Taste [Delete] und wählen Sie dann mit der **SELECT ◀**-Taste das **Listen-Fenster** aus.
2. Wählen Sie mit der **SELECT ▲▼**-Taste die **PC-Karten-Daten** aus, die Sie löschen möchten.
3. Wählen Sie mit der **SELECT ▶**-Taste [Delete] aus und drücken Sie die **ENTER**-Taste.

Die PC-Karten-Daten werden gelöscht.

Verfahren Sie im Falle eines Verlustes Ihrer PC-Karte wie folgt:

HINWEIS: Bei NEC oder Ihrem Händler können Sie unter Angabe Ihres registrierten Schlüsselwortes oder Abfragecodes Ihren Abfragecode erfragen. Weitere Informationen finden Sie am Ende dieses Abschnittes.

1. Halten Sie die **POWER**-Taste **mindestens zwei Sekunden lang gedrückt**.
Der Projektor schaltet sich ein und macht mit einer Meldung darauf aufmerksam, dass der Projektor sicherheitsgeschützt ist.
 2. Drücken Sie die **MENU**-Taste.
Sowohl der Freigabecode-Eingabebildschirm als auch der Abfragecode (24 alphanumerische Zeichen) werden angezeigt.
 3. Geben Sie Ihren Freigabecode in den Freigabecode-Eingabebildschirm ein.
Der Projektor schaltet sich ein.
- * Wenn der Projektor durch Eingabe des Freigabecodes eingeschaltet wird, ist die Sicherheitsfunktion deaktiviert.

HINWEIS:

- Einige PC-Karten-Arten lassen sich nicht als Schutzschlüssel registrieren.
 - Es wird empfohlen, dass Sie zwei oder mehrere PC-Karten registrieren, damit Sie im Falle eines Verlustes oder einer Beschädigung der PC-Karte über Ersatz verfügen.
 - Durch das Formattieren Ihrer registrierten PC-Karte wird die Schutzschlüssel-Funktion deaktiviert.
-

HINWEIS:

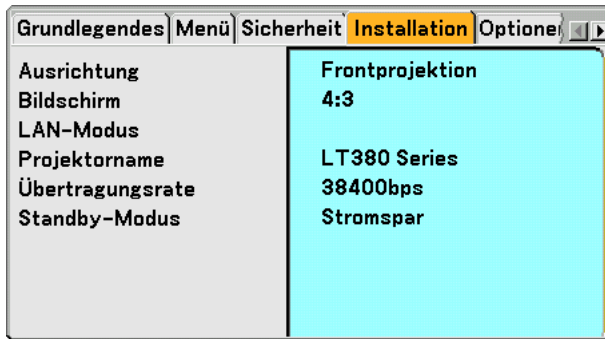
Besuchen Sie uns für zusätzliche Informationen im Internet unter:

USA: <http://www.necvisualsystems.com>

Europa: <http://www.nec-europe.com/>

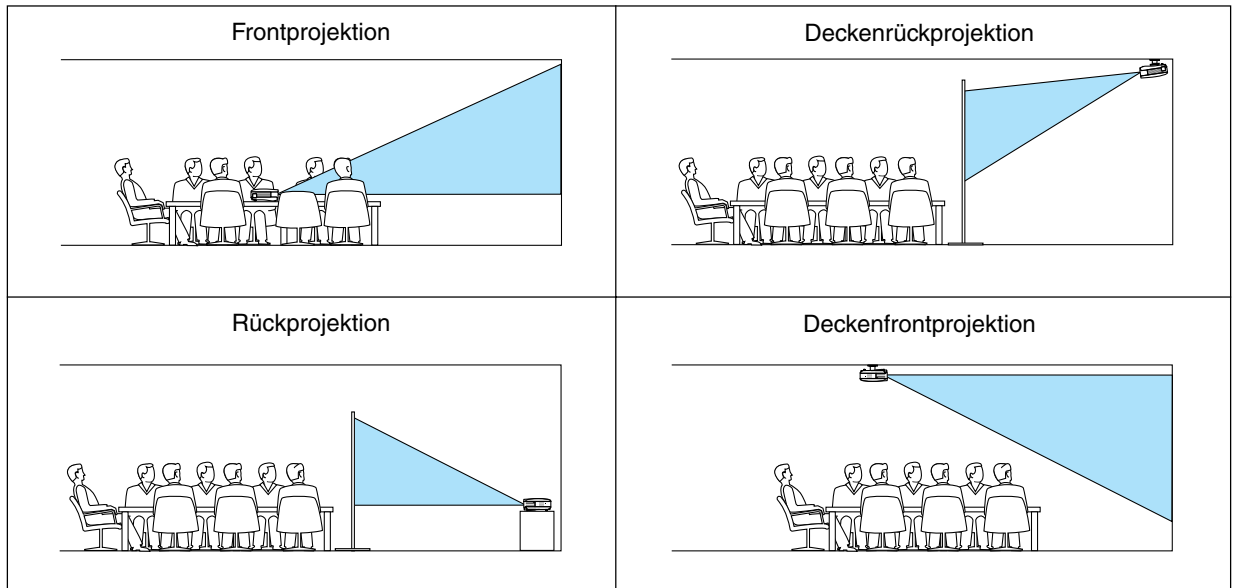
Weltweit: <http://www.nec-pj.com/>

[Installation]



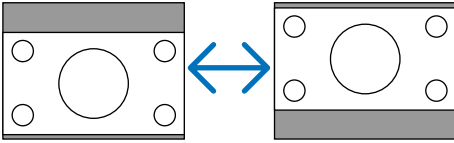
Auswählen der Projektor-Ausrichtung [Ausrichtung]

Diese Funktion richtet Ihr Bild der Projektionsart entsprechend aus. Die Optionen sind: Frontprojektion, Deckenrückprojektion, Rückprojektion und Deckenfrontprojektion



HINWEIS: Bei der Auswahl einer anderen Option als [Frontprojektion], ist [Auto Trapez] nicht mehr verfügbar.

Auswahl des Bildformates und der Bildposition für den Bildschirm [Bildschirm]



Bildschirmtyp Wählen Sie eine der zwei Optionen: Wählen Sie für den von Ihnen verwendeten Bildschirm entweder 4:3 oder 16:9. Siehe auch [Bildformat].

(→ Seite 74)

Position Mit dieser Funktion können Sie die Vertikal-Position des Bildes einstellen, wenn 16:9 als Bildschirmtyp ausgewählt worden ist.

Wenn 16:9 ausgewählt worden ist, erscheint über und unter dem Bild ein schwarzer Bereich.

HINWEIS: Diese Option steht nur zur Verfügung, wenn als [Bildschirmtyp] [16:9] ausgewählt worden ist.

HINWEIS: Während der 3D Reform-Einstellung stehen [Bildschirmtyp] und [Position] unter Umständen nicht zur Verfügung. Sollte dies der Fall sein, setzen Sie bitte zuerst die 3D Reform-Daten zurück und nehmen Sie anschließend die einzelnen Einstellungen vor. Wiederholen Sie dann die 3D Reform-Einstellung. Durch eine Änderung von [Bildschirmtyp] und [Position] wird die 3D-Reform-Funktion möglicherweise auf ihren einstellbaren Bereich begrenzt.

[LAN-Modus]

Einstellung des LAN-Modus

Mit dieser Funktion können Sie verschiedene Einstellungspunkte einstellen, wenn der Projektor in Ihrem Netzwerk verwendet wird.

VORSICHT

- Wenden Sie sich hinsichtlich dieser Einstellungen an Ihren Netzwerk-Administrator.
- Schließen Sie ein LAN-Kabel (Ethernet-Kabel) an den LAN-Port (RJ-45) an. (→ Seite 19)
- Verwenden Sie für einen drahtlosen LAN-Anschluss die optionale drahtlose LAN-Karte (NWL-100*) von NEC.
 - * Die letzte Ziffer des Modellcodes variiert je nach dem Land, in dem Sie wohnen. Besuchen Sie für weitere Informationen unsere Website.
- Um das drahtlose LAN zu verwenden, setzen Sie die optionale drahtlose LAN-Karte von NEC (NWL-100E) in den PC-Kartenschlitz ein.
 - (→ "Einsetzen und Auswerfen einer PC-Karte" auf Seite 21)
- Setzen Sie die drahtlose LAN-Karte nur bei ausgeschalteter Hauptstromversorgung ein, nehmen Sie sie auch nur bei ausgeschalteter Stromversorgung heraus. Andernfalls könnte eine Fehlfunktion des Projektors verursacht oder die drahtlose LAN-Karte beschädigt werden. Wenn der Projektor nicht korrekt arbeitet, schalten Sie den Projektor aus, warten Sie 30 Sekunden und schalten Sie ihn wieder ein.

Tipps für die Einrichtung eines LAN-Anschlusses

Den Projektor konfigurieren, damit er über den LAN-Port (RJ-45) oder der optionalen drahtlosen LAN-Karte mit dem Netzwerk kommuniziert:

1. **Wählen Sie die [Eingebaut]-Registerkarte für den LAN-Port (RJ-45) oder die [PC-Karte]- Registerkarte für die optionale drahtlose LAN-Karte.**
2. **Wählen Sie auf der [Eingebaut]-Registerkarte oder der [PC-Karte] -Registerkarte eine Nummer aus der [Profile]-Liste für Ihre LAN-Einstellungen aus.**

Für jeden Port bzw. für jede drahtlose LAN-Karte können zwei Einstellungen im Speicher gespeichert werden.
3. **Aktivieren oder deaktivieren Sie [DHCP] auf der [Eingebaut]- oder der [PC-Karte]-Registerkarte, spezifizieren Sie die IP-Adresse, die Subnet-Maske, das Gateway und die DNS-Konfiguration. Wählen Sie [OK] und drücken Sie die ENTER-Taste.**

(→ Seite 87, 88)

Aufrufen der Einstellungen aus dem Speicher:

Nach Auswählen der [Eingebaut]-Registerkarte oder der [PC-Karte]-Registerkarte die Nummer aus der [Profile]-Liste auswählen.

Wählen Sie [OK] und drücken Sie die ENTER-Taste. (→ Seite 87, 88)

Anschluss eines DHCP-Servers:

Wählen Sie auf der [Eingebaut]-Registerkarte oder der [PC-Karte] -Registerkarte [DHCP] aus und drücken Sie dann die ENTER-Taste. Eine Kontrollmarkierung wird aktiviert. Wählen Sie erneut und drücken Sie die ENTER-Taste. Das Kontrollkästchen wird deaktiviert.

Wenn eine IP-Adresse ohne Hilfe eines DHCP-Servers eingestellt wird, deaktivieren Sie das Kontrollkästchen für [DHCP]. (→ Seite 87, 88)

Einstellung ausschließlich für das drahtlose LAN (Netzwerktyp und WEP):

1. **Wählen Sie auf der [PC-Karte]-Registerkarte [Profile] aus und danach [Profile 1] oder [Profile 2].**
2. **Wählen Sie auf der [PC-Karte]-Registerkarte [Erweitert] aus und drücken Sie dann die ENTER-Taste. Das [Erweitert]-Menü erscheint.**

(→ Seite 89, 90)

Auswahl eines drahtlosen LAN-Zugangspunktes:

1. **Wählen Sie auf der [PC-Karte]-Registerkarte [Profile] aus und danach [Profile 1] oder [Profile 2].**
2. **Wählen Sie auf der [PC-Karte]-Registerkarte [Erweitert] aus und drücken Sie dann die ENTER-Taste.**
3. **Wählen Sie im Erweiterten Menü [Netzwerktyp] → [Seitenübersicht] und drücken Sie dann die ENTER-Taste.**
4. **Wählen Sie [Modus] und dann [Infrastruktur].**

(→ Seite 89)

Um Fehlermeldungen oder Informationen über die verbleibende Lebensdauer der Lampe per E-Mail zu erhalten:

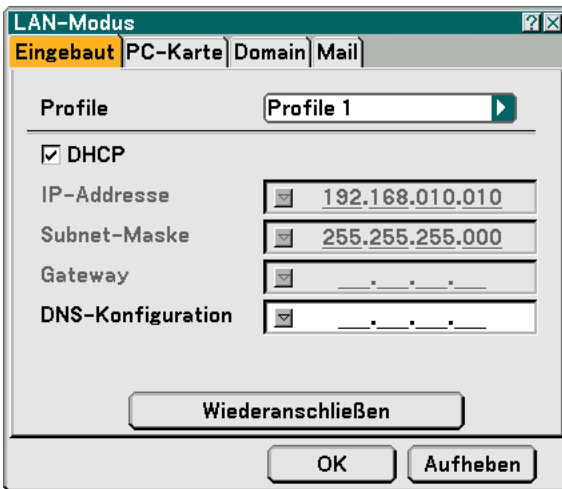
1. Wählen Sie auf der [Mail]-Registerkarte [Alarm-Mail] aus und drücken Sie dann die ENTER-Taste. Eine Kontrollmarkierung wird aktiviert.
2. Stellen Sie [Absender-Adresse], [SMTP-Servername] und [Empfänger-Adresse] ein. Wählen Sie [OK] und drücken Sie die ENTER-Taste.
(→ Seite 92)

Ausführung von [Einfacher Anschluss] mit Hilfe von Image Express Utility 2.0:

[Einfacher Anschluss] ist ein Modus, der die unangenehmen LAN-Einstellungen abkürzen kann, wenn das Programm Image Express Utility 2.0 verwendet wird und der PC und Projektor über einen drahtlosen LAN angeschlossen werden.

Das Programm Image Express Utility 2.0 ist auf der beiliegenden Anwender-Supportware 3 CD-ROM enthalten. Für die Anwendung von [Einfacher Anschluss], wählen Sie [PC-Karte] → [Profile] → [Einfacher Anschluss].
(→ Seite 88)

[Eingebaut]



Profile (für LAN-Port [RJ-45]):


Bis zu zwei Einstellungen für den LAN-Port (RJ-45) können im Speicher des Projektors gespeichert werden. Wählen Sie [Profile 1] oder [Profile 2] und nehmen Sie dann die Einstellungen für [DHCP] und die anderen Optionen vor.


Wählen Sie anschließend [OK] und drücken Sie dann die ENTER-Taste. Dadurch werden die Einstellungen im Speicher abgelegt.


DHCP:

Wenn diese Option aktiviert wird, wird dem Projektor vom DHCP-Server automatisch eine IP-Adresse zugeordnet.

Wenn diese Option deaktiviert wird, können Sie die IP-Adresse oder die Subnet-Masken-Nummer, die Sie von Ihrem Netzwerk-Administrator erhalten, registrieren.

IP-Adresse Stellen Sie Ihre IP-Adresse ein. Drücken Sie auf , um die Software-Tastatur einblenden zu lassen, und geben Sie 12 numerische Zeichen ein.

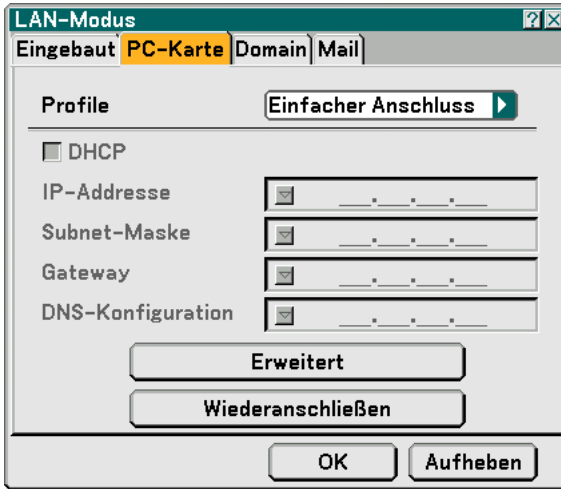
Subnet-Maske Stellen Sie Ihre Subnet-Masken-Nummer ein. Drücken Sie auf , um die Software-Tastatur einblenden zu lassen, und geben Sie 12 numerische Zeichen ein.

Gateway Stellen Sie das Standard-Gateway des an Ihrem Projektor angeschlossenen Netzwerks ein. Drücken Sie auf , um die Software-Tastatur einblenden zu lassen, und geben Sie 12 numerische Zeichen ein.

DNS-Konfiguration Geben Sie die IP-Adresse des DNS-Servers im Netzwerk ein, das am Projektor angeschlossen ist. Zwölf numerische Zeichen werden verwendet.

Wiederanschießen Verwenden Sie diese Taste, um den Projektor am Netzwerk anzuschließen.

[PC-Karte]



Profile (für PC-Karte):

Ausführen eines drahtlosen LANs mit Hilfe von Image Express Utility 2.0 [Einfacher Anschluss] auswählen.

Bis zu zwei Einstellungen für die optionale drahtlose LAN-Karte können im Speicher des Projektors gespeichert werden.


Wählen Sie [Profile 1] oder [Profile 2] und nehmen Sie dann die Einstellungen für [DHCP] und die anderen Optionen vor.


Wählen Sie anschließend [OK] und drücken Sie dann die ENTER-Taste. Dadurch werden die Einstellungen im Speicher abgelegt.


DHCP:

Machen Sie eine Kontrollmarkierung, um dem Projektor vom DHCP-Server automatisch eine IP-Adresse zuzuordnen.

Löschen Sie diese Kontrollmarkierung, um die IP-Adresse oder die Subnet-Masken-Nummer, die Sie vom Netzwerk-Administrator erhalten, zu registrieren.

IP-Adresse Stellen Sie Ihre IP-Adresse ein. Drücken Sie auf , um die Software-Tastatur einblenden zu lassen, und geben Sie 12 numerische Zeichen ein.

Subnet-Maske Stellen Sie Ihre Subnet-Masken-Nummer ein. Drücken Sie auf , um die Software-Tastatur einblenden zu lassen, und geben Sie 12 numerische Zeichen ein.

Gateway Stellen Sie das Standard-Gateway des an Ihrem Projektor angeschlossenen Netzwerks ein. Drücken Sie auf , um die Software-Tastatur einblenden zu lassen, und geben Sie 12 numerische Zeichen ein.

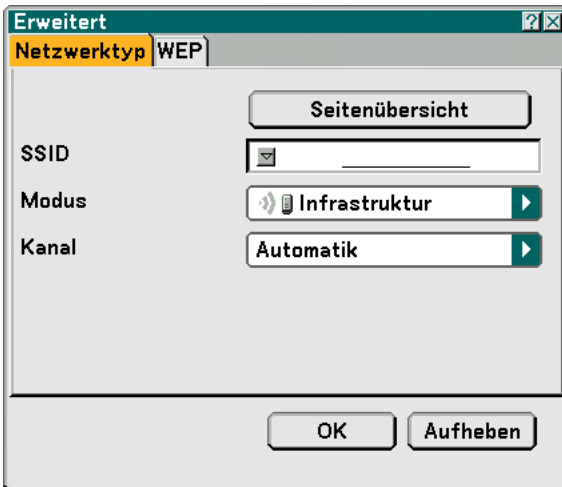
DNS-Konfiguration Geben Sie die IP-Adresse des DNS-Servers im Netzwerk ein, das am Projektor angeschlossen ist. Zwölf numerische Zeichen werden verwendet.

Erweitert Zeigt das Erweiterte Menü an, das die verschiedenen Einstellung für den drahtlosen LAN-Anschluss (Netzwerktyp und WEP) enthält. Siehe dazu später das Advanced-Menü.

Wiederanschießen Verwenden Sie diese Taste, um den Projektor am Netzwerk anzuschließen.

[Erweitert]-Menü




[Netzwerktyp] (nur bei drahtloser Anwendung erforderlich)



Seitenübersicht:

Zeigt eine Liste von verfügbaren SSIDs für das drahtlose LAN vor Ort an. Wählen Sie eine SSID aus, auf die Sie Zugriff haben.

Heben Sie für die Auswahl einer SSID [SSID] hervor und wählen Sie mit SELECT ► [OK] aus, und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

-  : Zugangspunkt
-  : Ad Hoc-PC
-  : WEP aktiviert

HINWEIS: Sie können keine Verbindung zu einem Gerät mit SSID für Kanal 14 herstellen, da dies nicht in der Liste angezeigt wird.

SSID (Netzwerkname):

Geben Sie einen Identifier (SSID) für das drahtlose LAN ein, wenn [Infrastruktur] oder [802.11 Ad Hoc] in [Modus] ausgewählt wird. Die Kommunikation ist nur mit einem Gerät möglich, dessen SSID mit der SSID für das drahtlose LAN übereinstimmt. Die Signal-Bezeichnung kann aus bis zu 32 alphanumerischen Zeichen bestehen.

HINWEIS: Um die SSID zu deaktivieren, wählen Sie eine Leerstelle (Null) oder [ANY] (Alle Großbuchstaben).

Mode:

Wählen Sie das Kommunikationsverfahren für die Anwendung eines drahtlosen LAN aus.

Infrastruktur Wählen Sie diese Option, wenn mit einem oder mehreren Geräten kommuniziert wird, die über einen Zugangspunkt am drahtlosen oder verdrahteten LAN-Netzwerk angeschlossen sind.

802.11 Ad Hoc Wählen Sie diese Option, wenn das drahtlose LAN verwendet wird, um mit den Computern im Nutzer-zu-Nutzer-Modus direkt zu kommunizieren. Hierbei handelt es sich um ein Verfahren, das mit dem drahtlosen Standard IEEE802.11 übereinstimmt.

HINWEIS: Wenn der Ad Hoc-Modus aktiviert ist, ist nur 802.11b als Kommunikationsverfahren verfügbar. Die Datenübertragungsgeschwindigkeit im Ad Hoc-Modus ist auf 11 Mbps begrenzt.

Kanal:

Wählen Sie einen Kanal aus. 14 Optionen stehen zur Verfügung.

[WEP] (nur bei drahtloser Anwendung erforderlich)



Wählen Sie diese Option, wenn ein WEP (Wired Equivalent Privacy)-Schlüssel für die Verschlüsselung verwendet wird oder nicht. Spezifizieren Sie für eine Verschlüsselung den WEP-Schlüssel.

Entaktivieren Aktiviert nicht die Verschlüsselungsfunktion. Ihre Kommunikation könnte von einer anderen Person überwacht werden.

64Bit Verwendet für eine sichere Übertragung die 64-Bit-Datenlänge.

128Bit Verwendet für eine sichere Übertragung die 128-Bit-Datenlänge. Diese Option erhöht die Privatsphäre und die Sicherheit verglichen zur 64-Bit-Datenlängen-Verschlüsselung.

152Bit Verwendet für eine sichere Übertragung die 152-Bit-Datenlänge. Diese Option erhöht die Privatsphäre und die Sicherheit verglichen zur 128-Bit-Datenlängen-Verschlüsselung.

HINWEIS:

- Die WEP-Einstellungen müssen die gleichen wie bei Kommunikationsgeräten wie PC oder Zugangspunkt in Ihrem drahtlosen Netzwerk sein.
- Wenn Sie WEP verwenden, verringert sich die Bildübertragungsgeschwindigkeit.

Schlüssel-Auswahl:

Wählen Sie einen der vier unten stehenden Schlüssel aus, wenn [64Bit], [128Bit] oder [152Bit] unter [WEP] gewählt wird.

Schlüssel 1-4:

Geben Sie den Verschlüsselungsschlüssel ein, wenn [64bit], [128bit] oder [152bit] unter [WEP] ausgewählt wird. Bis zu 5 Zeichen können bei 64bit eingegeben werden, bis zu 13 Zeichen bei 128bit und bis zu 16 Zeichen bei 152bit. Drücken Sie die [HEX]-Taste, um zu [ASCII] zu wechseln und den Schlüssel in ASCII-Ziffern einzugeben. Sie können mit dieser Taste zwischen [ASCII] und [HEX] umschalten.

Der Schlüssel kann auch in Hexadezimalziffern eingestellt werden.

* Geben Sie 0X (numerisch bzw. alphabetisch) rechts vor Ihrem Schlüsselcode ein.

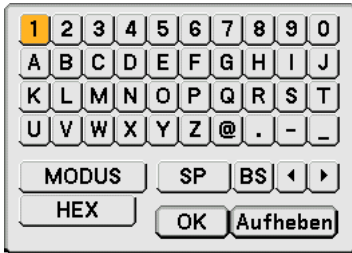
* Hexadezimal bedeutet 0 bis 9 und A bis F.

* Wenn eine Hexadezimalziffer eingestellt wird, können bei 64bit bis zu 10 Zeichen, bei 128bit bis zu 26 Zeichen und bei 152bit bis zu 32 Zeichen eingegeben werden.

Benutzung der Software-Tastatur, um den Schlüssel einzugeben

1. Wählen Sie [Schlüssel 1], [Schlüssel 2], [Schlüssel 3] oder [Schlüssel 4] und drücken Sie die ENTER-Taste.

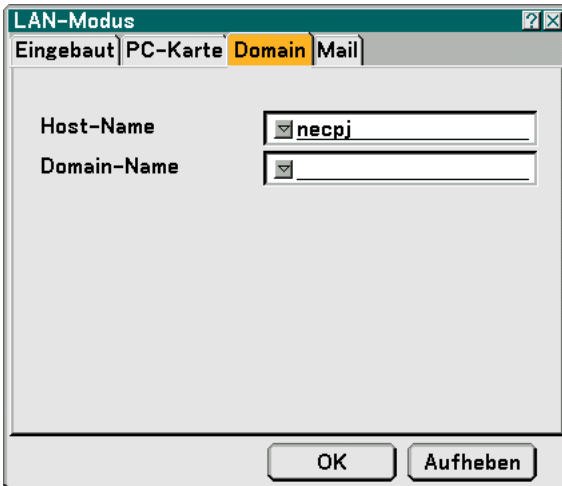
Die Software-Tastatur wird eingeblendet.



2. Wählen Sie mit der SELECT ▲▼◀▶-Taste einen Schlüssel aus, und drücken Sie dann die ENTER-Taste.
3. Wählen Sie nach der Eingabe des WEP-Schlüssels mit der SELECT ▲▼◀▶-Taste [OK] aus und drücken Sie die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird ausgeblendet.

[Domain]

A screenshot of a software dialog box titled 'LAN-Modus'. It has four tabs: 'Eingebaut', 'PC-Karte', 'Domain', and 'Mail'. The 'Domain' tab is selected. Inside the dialog, there are two input fields: 'Host-Name' with the text 'necpj' and 'Domain-Name' which is empty. At the bottom of the dialog are two buttons: 'OK' and 'Aufheben'.

Host-Name Geben Sie den Host-Namen ein. Die Signal-Bezeichnung kann aus bis zu 60 alphanumerischen Zeichen bestehen.

Domain-Name Geben Sie den Domain-Namen des an Ihrem Projektor angeschlossenen Netzwerks ein. Die Signal-Bezeichnung kann aus bis zu 60 alphanumerischen Zeichen bestehen.

[Mail]

The screenshot shows a window titled 'LAN-Modus' with four tabs: 'Eingebaut', 'PC-Karte', 'Domain', and 'Mail'. The 'Mail' tab is selected. Inside the window, there is a checkbox labeled 'Alarm-Mail'. Below it are five input fields: 'Absender-Adresse', 'SMTP-Servername', 'Empfänger-Adresse 1', 'Empfänger-Adresse 2', and 'Empfänger-Adresse 3'. Each input field has a small dropdown arrow on the left. Below these fields is a button labeled 'Test-Email'. At the bottom of the window are two buttons: 'OK' and 'Aufheben'.

Alarm-Mail:

Wenn dieses Kontrollkästchen markiert wird, wird die Alarm-Mail-Funktion aktiviert.

Diese Funktion setzt Ihren Computer über eine Fehlermeldung per E-Mail in Kenntnis, wenn ein drahtloses oder verdrahtetes LAN verwendet wird. Die Fehlermeldung wird angezeigt, wenn die Projektorlampe das Ende der Lebensdauer erreicht hat oder wenn ein Fehler im Projektor aufgetreten ist.

Beispiel einer Meldung, die vom Projektor gesendet wurde:

The Lamp at the end of its usable life. Please replace the lamp.

Projector Name: X X X X

Lamp Hours Used: xxxx [H]

Filer Hours Used: xxxx [H]

Projector Hours Used: xxxxxx [H]

Absender-Adresse:

Geben Sie die Absender-Adresse ein. Verwenden Sie die Software-Tastatur. Die Signal-Bezeichnung kann aus bis zu 60 alphanumerischen Zeichen und Symbolen bestehen. Siehe für weitere Einzelheiten "Benutzung der Software-Tastatur" im Anhang.

SMTP-Servername:

Geben Sie den SMTP-Servername an, der an dem Projektor angeschlossen ist. Die Signal-Bezeichnung kann aus bis zu 60 alphanumerischen Zeichen bestehen.

Empfänger-Adresse 1 bis 3:

Geben Sie die Empfänger-Adresse ein. Die Signal-Bezeichnung kann aus bis zu 60 alphanumerischen Zeichen und Symbolen bestehen.

Test-Email:


Senden Sie eine Test-E-Mail, um zu prüfen, ob Ihre Einstellungen korrekt sind.

HINWEIS:

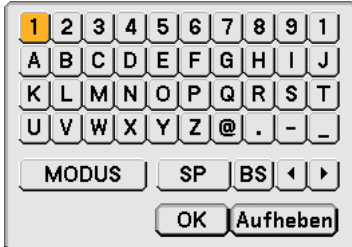
- Falls Sie in einem Test eine falsche Adresse eingegeben haben, erhalten Sie möglicherweise keine Alarm-Mail. Sollte dies geschehen, überprüfen Sie, ob die Empfänger-Adresse korrekt eingegeben worden ist.
- Sofern nicht [Absender-Adresse], [SMTP-Servername] oder [Empfänger-Adresse 1-3] ausgewählt ist, steht, [Test-Email] nicht zur Verfügung.
- Heben Sie unbedingt [OK] hervor und drücken Sie die ENTER-Taste, bevor [Test-Email]ausgeführt wird.

HINWEIS: Um die Alarm-Mail-Funktion bei einem drahtlosen Anschluss verwenden zu können, wählen Sie unter [Netzwerktyp] [Infrastruktur] als [Modus] aus.

[Projektorname]

Geben Sie einen eindeutigen Projektornamen ein. Drücken Sie auf , um die Software-Tastatur einzublenden, und geben Sie den Namen ein. Die Signal-Bezeichnung kann aus bis zu 16 alphanumerischen Zeichen bestehen. Wählen Sie nach Eingabe eines Namens [OK] und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Benutzung der Software-Tastatur



1 bis 0 und

Zeichen Für die Eingabe des Passwortes oder des Schlüsselwortes.

MODE Wählt einen aus drei Modi für alphabetische Zeichen und Sonderzeichen aus.

SP Zum Einfügen eines Leerzeichens

BS Löscht das vorherige Zeichen

◀ Kehrt zum vorherigen Zeichen zurück

▶ Rückt zum nächsten Zeichen vor

OK Führt die Auswahl aus

Aufheben Löscht die Auswahl

Auswahl der Übertragungsrate [Übertragungsrate]

Diese Funktion stellt die Baudrate des PC-Steuerports (9-poliger Mini D-Sub) ein. Datenraten von 4800 bis 38400 bps werden unterstützt. Die Standard-Einstellung ist 38400 bps. Wählen Sie die für das anzuschließende Gerät geeignete Baudrate (je nach Gerät ist möglicherweise bei langen Kabelläufen eine niedrigere Baudrate empfehlenswert). Die Auswahl von [Reset] im Menü hat keinen Einfluss auf Ihre gewählte Kommunikationsgeschwindigkeit.

Auswahl der Stromspar-Option im [Standby-Modus]

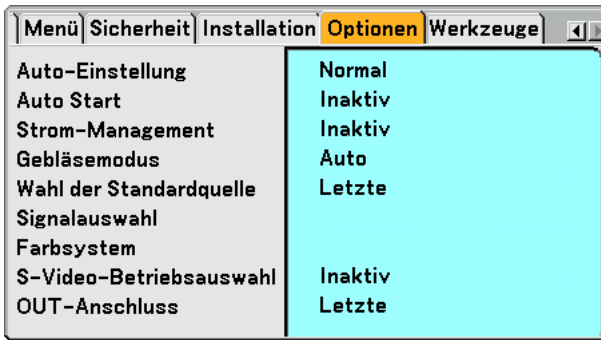
Der Projektor verfügt über zwei Standby-Modi: [Normal] und [Stromspar].

Mithilfe des Stromspar-Modus können Sie den Projektor in den Stromspar-Zustand schalten, der weniger Strom verbraucht als der Normal-Modus. Der Projektor ist werkseitig auf Normal eingestellt.

HINWEIS:

- Die HTTP-Serverfunktionen sind im Stromspar-Modus nicht verfügbar.
- Die MONITOR OUT-Funktion ist im Stromspar-Modus nicht verfügbar.
- Steuerung mit dem PC-Steueranschluss und der LAN-Modus sind im Stromspar-Modus nicht verfügbar. Für die PC-Steuerung und den LAN-Modus des Projektors ist es empfehlenswert, den Projektor im Normal-Modus zu belassen.
- Normal-Modus Netzanzeige: Leuchtet orange/ Statusanzeige: Leuchtet grün
- Stromspar-Modus Netzanzeige: Leuchtet orange/ Statusanzeige: Inaktiv
(→ Seite 107)

[Optionen]



Einstellung der Auto-Einstellfunktion [Auto-Einstellung]

Diese Funktion stellt den Auto-Einstellmodus ein, so dass das Videorauschen und die Stabilität eines RGB-Bildes automatisch oder manuell eingestellt werden kann. Für die automatische Einstellung gibt es zwei Möglichkeiten: [Normal] und [Fein].

- Inaktiv Das RGB-Bild wird nicht automatisch eingestellt. Sie können das RGB-Bild manuell optimieren.
- Normal Standard-Einstellung. Das RGB-Bild wird automatisch eingestellt. Wählen Sie normalerweise diese Option.
- Fein Wählen Sie diese Option, falls eine Feineinstellung erforderlich ist. Bei dieser Einstellung dauert das Umschalten zu einer Quelle länger als bei der Einstellung [Normal].

Aktivieren der automatischen Einschaltung [Auto Start]

Diese Funktion schaltet den Projektor automatisch ein, wenn das Netzkabel an eine aktive Netzsteckdose angeschlossen und der Hauptnetzschalter eingeschaltet wird. Damit umgeht man das ständige Drücken der POWER (ON/STANDBY)-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse. Für die Verwendung der Auto-Start-Funktion, müssen Sie zuerst den Hauptnetzschalter auf die Position "Aktiv" stellen, bevor Sie das Netzkabel einstecken.

Aktivierung des Strom-Managements [Strom-Management]

Wenn diese Option gewählt wurde, kann sich der Projektor (zum gewählten Zeitpunkt: 5min., 10min., 20min., 30min.) automatisch ausschalten, wenn von keinem Eingang ein Signal empfangen wurde.

Aktivieren des Hochgeschwindigkeits-Gebläsemodus [Gebläsemodus]

Diese Option ermöglicht Ihnen die Auswahl zwischen zwei Gebläsemodi: Auto und Hoch.

- Auto Die Laufgeschwindigkeit der eingebauten Lüfter variiert entsprechend der internen Temperatur.
- Hoch Die eingebauten Lüfter laufen mit hoher Geschwindigkeit.

Wenn Sie die Temperatur im Innern des Projektors schnell herunterkühlen möchten, wählen Sie [High].

HINWEIS: Wählen Sie den High-Modus, wenn Sie den Projektor mehrere Tage in Folge verwenden möchten.

Auswahl der Standardquelle [Wahl der Standardquelle]

Sie können den Projektor jederzeit auf einen seiner Standard-Eingänge einstellen. Der Projektor ist eingeschaltet.

- Letzte Stellt den Projektor immer auf den vorherigen oder letzten aktiven Standard-Eingang ein, wenn der Projektor eingeschaltet wird.
- Auto Sucht nach einer aktiven Quelle in der Reihenfolge von Computer1 → Computer2 → Computer 3 (nur LT380) → Komponenten → Video → S-Video → Viewer → Computer1 und zeigt die zuerst gefundene Quelle an.
- Auswahl Zeigt den ausgewählten Quelleneingang an, sobald der Projektor gestartet wird. Wählen Sie den Eingang aus dem Pull-Down-Menü aus.

Auswahl des Signalformates [Signalauswahl]

Computer 1/2

Ermöglicht Ihnen die Einstellung von [Computer 1] und [Computer 2], um eine eingehende RGB- oder Komponenten-Quelle wie einen Computer oder DVD-Player automatisch zu erkennen. Dennoch kann es einige RGB- und Komponentensignale geben, die vom Projektor nicht erkannt werden können. Wählen Sie in einem solchen Fall [RGB] oder [Komponenten].

Wählen Sie unter COMPUTER 1 [Scart] für das europäische Scart-Signal aus.

Komponenten

Wählt einen Signaltyp von den COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)-Anschlüssen aus.

Komponenten Wählt ein Komponenten-Signal aus.

Video Wählt ein Komponenten-Signal wie Y/Cb/Cr oder Y/Pb/Pr aus.

HINWEIS: Wählen Sie bei Verwendung des "Y"-Anschlusses des COMPONENT-Anschlusses zur Anzeige eines Videosignals die Option "Video".

Auswahl von [Farbsystem]

Diese Funktion ermöglicht Ihnen die manuelle Auswahl der Videoformate.

Wählen Sie normalerweise [Auto]. Wählen Sie das Videoformat aus dem Pull-Down-Menü aus. Dies muss getrennt für den Komponenten (Video)-, Video- und S-Video-Anschluss ausgeführt werden.

Auswahl des S-Video-Modus [S-Video-Betriebsauswahl]

Diese Funktion ermöglicht die Auswahl des S-Video-Signalerkennungsmodus.

Dies ermöglicht die Identifizierung von S-Video-Signalen mit unterschiedlichen Bildformaten (16:9 und 4:3).

Inaktiv Identifiziert kein S-Video-Signal.

S2 Identifiziert das 16:9- oder 4:3-Signal.

HINWEIS: Das Bildformat ist nicht verfügbar, wenn ein S2-Signal erkannt wird.

Einstellung des MONITOR OUT-Anschlusses [OUT-Anschluss]

Diese Option ermöglicht Ihnen die Bestimmung, welche RGB- oder Komponenten-Quelle im Standby-Modus vom MONITOR OUT-Anschluss ausgegeben wird.

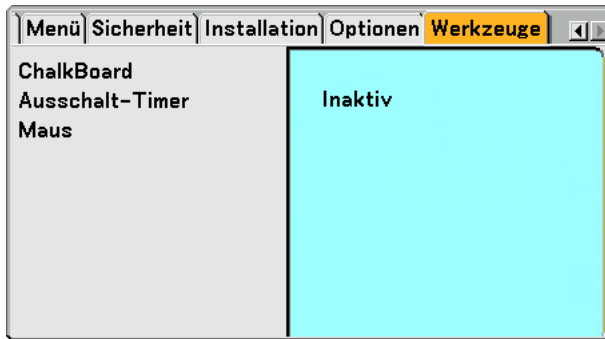
Letzte Das Signal vom letzten COMPUTER 1-, COMPUTER 2- oder COMPONENT-Eingang wird am MONITOR OUT-Anschluss ausgegeben.

Computer 1, 2 Das Signal vom COMPUTER1-, COMPUTER2- oder Komponenten-Eingang wird am MONITOR OUT-Anschluss ausgegeben.

Komponenten Das Signal vom COMPONENT-Eingang wird an den MONITOR OUT-Anschlüssen ausgegeben.

HINWEIS: Die MONITOR OUT-Funktion ist im Stromspar-Modus nicht verfügbar.

[Werkzeuge]



Auswahl von ChalkBoard [ChalkBoard]

Diese Option führt zur Anzeige der ChalkBoard-Werkzeugleiste.

Die ChalkBoard-Funktion erlaubt Ihnen das Schreiben und Zeichnen auf einem projizierten Bild. (→ Seite 41)

HINWEIS: Die ChalkBoard-Funktion steht nur bei Verwendung einer USB-Maus zur Verfügung.

Verwendung des Ausschalt-Timers [Ausschalt-Timer]

1. Wählen Sie die gewünschte Zeit zwischen 30 Minuten und 16 Stunden aus: Aus, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.
2. Wählen Sie [OK] und drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung.
3. Die verbleibende Zeit wird heruntergezählt.
4. Wenn bis auf Null heruntergezählt worden ist, schaltet sich der Projektor aus.

HINWEIS:

Wählen Sie zum Löschen der voreingestellten Zeit [Inaktiv] für Voreingestellte Zeit oder schalten Sie den Projektor aus.

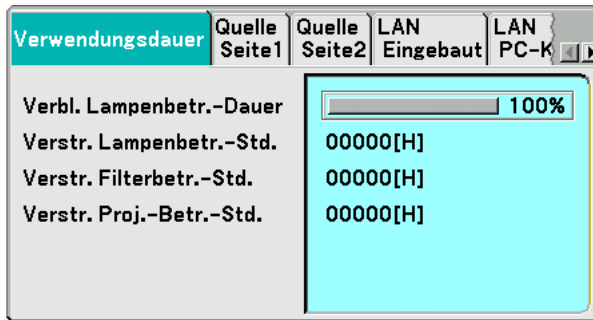
- Wenn bis zum Ausschalten des Projektors noch 3 Minuten verbleiben, wird unten auf dem Bildschirm die Meldung [Projektor schaltet sich in 3 Minuten aus] angezeigt.
-

Einstellung des Maus-Zeigers, der Taste und der Empfindlichkeit [Maus]

Diese Option ermöglicht Ihnen die Änderung Ihrer USB-Maus-Einstellungen. Die Maus-Einstellfunktion ist nur für die USB-Maus verfügbar. Wählen Sie eine beliebige Einstellungen aus:

- Maus-Zeiger Zeiger 1 - 9
- Maustaste [Rechtshänder] oder [Linkshänder]
- Maus-Empfindlichkeit [Schnell], [Mittel] oder [Langsam]

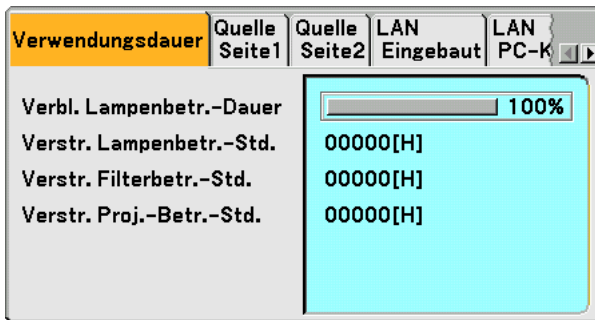
7 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Information]



Zeigt die Betriebsstunden der Lampe und die Projektorlaufzeit, den Status des aktuellen Signals und der Einstellungen und die LAN-Einstellungen an. Dieses Dialogfeld besteht aus sieben Seiten.

Die enthaltenen Informationen sind wie folgt:

[Verwendungsdauer]



Verbl. Lampenbetr. -Dauer (%)

Verstr. Lampenbetr. -Std. (H)

Verstr. Filterbetr. -Std. (H)

Verstr. Proj. -Betr. -Std. (H)

HINWEIS: Die Fortschrittsanzeige zeigt die noch verbleibende Lebensdauer der Lampe in Prozent an. Der Wert informiert Sie über die Lampen-, Filter- und Projektorlaufzeit.

[Quelle Seite 1]

Verwendungsdauer	Quelle Seite1	Quelle Seite2	LAN Eingebaut	LAN PC-K
Eingangsanschluss	Video			
Signaltyp	Video			
Videotyp	3.58NTSC			
Quellenbezeichnung	NTSC3.58			
Eingangsnummer	3			

Eingangsanschluss Signaltyp
 Videotyp Quellenbezeichnung
 Eingangsnummer

[Quelle Seite 2]

Verwendungsdauer	Quelle Seite1	Quelle Seite2	LAN Eingebaut	LAN PC-K
Horizontale Frequenz	15.73[kHz]			
Vertikale Frequenz	59.93[Hz]			
Synch.-Typ	---			
Synch.-Polarität	---			
Scan-Typ	Non Interlace			

Horizontale Frequenz Vertikale Frequenz
 Synch.-Typ Synch.-Polarität
 Scan-Typ

[LAN Eingebaut]

Verwendungsdauer	Quelle Seite1	Quelle Seite2	LAN Eingebaut	LAN PC-K
IP-Adresse	192.168. 10. 10			
Subnet-Maske	255.255.255. 0			
Gateway	. . .			
MAC-Adresse	00-02-78-E0-8C-B4			

Diese Seite zeigt Informationen zu den Einstellungen des LAN-Ports (RJ-45) an.

IP-Adresse Zeigt die IP-Adresse des Projektors an, wenn der LAN-Port (RJ-45) verwendet wird.

Subnet-Maske Zeigt die Subnet-Maske des Projektors an, wenn der LAN-Port (RJ-45) verwendet wird.

Gateway Zeigt das Gateway des an Ihrem Projektor angeschlossenen Netzwerks an, wenn der LAN-Port (RJ-45) verwendet wird.

MAC-Adresse Zeigt die MAC-Adresse des LAN-Ports (RJ-45) an.

[LAN PC-Karte]

Quelle Seite1	Quelle Seite2	LAN Eingebaut	LAN PC-Karte	LAN kabellos	Ver
IP-Adresse	192.168. 10. 11				
Subnet-Maske	255.255.255. 0				
Gateway	. . .				
MAC-Adresse	00-02-78-E0-8C-B4				

Diese Seite zeigt Informationen zu den Einstellungen der optionalen drahtlosen LAN-Karte an.

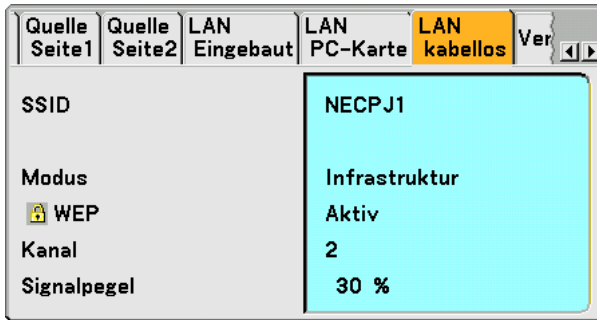
IP-Adresse Zeigt die IP-Adresse des Projektors an, wenn die optionale drahtlose LAN-Karte verwendet wird.

Subnet-Maske Zeigt die Subnet-Maske des Projektors an, wenn die optionale drahtlose LAN-Karte verwendet wird.

Gateway Zeigt das Gateway des an Ihrem Projektor angeschlossenen Netzwerks an, wenn die optionale drahtlose LAN-Karte verwendet wird.

MAC-Adresse Zeigt die MAC-Adresse der optionalen drahtlosen LAN-Karte an.

[LAN kabellos]



Diese Seite zeigt Informationen zu den Einstellungen des WEP-Schlüssels für die Verschlüsselung an.

SSID Zeigt den Identifier (SSID) für Ihr drahtloses LAN an.

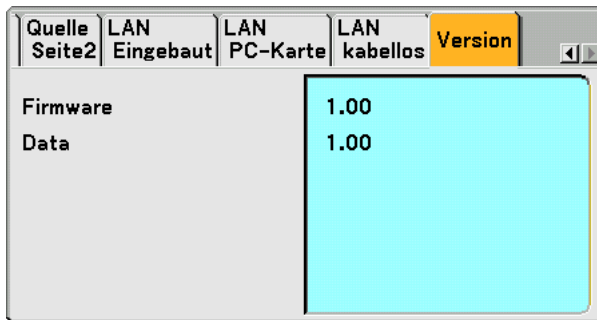
Modus Zeigt an, dass [Infrastruktur] oder [802.11 Ad Hoc] als Kommunikationsverfahren ausgewählt wurde.

WEP Zeigt die von Ihnen ausgewählte Datenlängen-Verschlüsselung an: On oder Off

Kanal Zeigt den unter [Seitenübersicht] ausgewählten Kanal an. Der Kanal muss mit allen drahtlosen Geräten übereinstimmen, die in Ihrem drahtlosen LAN miteinander kommunizieren.

Signalpegel Zeigt den Empfangszustand des Funksignalpegels an, während Sie den drahtlosen LAN-Anschluss verwenden (Nur, wenn die PC-Karte verwendet wird)

[Version]

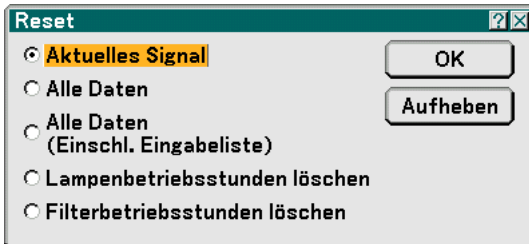


Firmware
Data

8 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Reset]



Auf Werkseinstellung zurücksetzen



Die Reset-Funktion ermöglicht Ihnen durch die folgenden Verfahren die Änderungen der Quellen-Einstellungen und Eingaben auf die Werkseinstellungen:

[Aktuelles Signal]

Stellt die Einstellungen für das aktuelle Signal auf die Werte der Hersteller-Voreinstellungen zurück. Alle Punkte in [Einstellen] können zurückgestellt werden.

[Alle Daten]

Stellt alle Einstellungen und Eingaben für alle Signale auf die jeweiligen Werkseinstellungen zurück, mit Ausnahme von [Eingabeliste], [Sprache], [Hintergrund], [Bedienfeld-Sperre], [Menüsperre], [Logosperre], [Sicherheit], [LAN-Modus], [Projektortname], [Übertragungsrate], [Standby-Modus], [Verbl. Lampenbetr. -Dauer], [Verstr. Lampenbetr. -Std.], [Verstr. Filterbetr. -Std.] und [Verstr. Proj. -Betr. -Std.].

[Alle Daten (Einschl. Eingabeliste)]

Stellt alle Einstellungen und Eingaben für alle Signale auf die jeweiligen Werkseinstellungen zurück, mit Ausnahme von [Sprache], [Hintergrund], [Bedienfeld-Sperre], [Menüsperre], [Logosperre], [Sicherheit], [LAN-Modus], [Projektortname], [Übertragungsrate], [Standby-Modus], [Verbl. Lampenbetr. -Dauer], [Verstr. Lampenbetr. -Std.], [Verstr. Filterbetr. -Std.] und [Verstr. Proj. -Betr. -Std.]. Löscht darüber hinaus alle Signale in der [Eingabeliste] und stellt die Werte auf die Werkseinstellungen zurück.

HINWEIS: Blockierte Signale in der Eingabeliste können nicht zurückgesetzt werden.

Lampenbetriebsstunden-Zähler löschen [Lampenbetriebsstunden löschen]

Stellt den Lampenbetriebsstunden-Zähler auf Null zurück.

HINWEIS: Die abgelaufene Lampenbetriebszeit wird nicht beeinflusst, wenn der [Reset] aus dem Menü heraus vorgenommen wird.

HINWEIS: Nach 2100 Betriebsstunden (3100 Betriebsstunden : im Eco Modus) schaltet sich der Projektor aus und setzt sich in den Standby-Modus. In diesem Zustand lässt sich der Lampenbetriebsstunden-Zähler nicht über das Menü löschen. Drücken Sie in diesem Fall mindestens 10 Sekunden lang die sich auf der Fernbedienung befindliche [HELP]-Taste, um den Lampenbetriebsstunden-Zähler auf Null zurückzustellen. Führen Sie die Rückstellung nur nach dem Lampenaustausch durch.

Rückstellung der Filterbetriebsstunden [Filterbetriebsstunden löschen]

Stellt die Filterbetriebsstunden auf Null zurück.

HINWEIS: Die abgelaufene Filterbetriebszeit wird nicht beeinflusst, wenn der [Reset] aus dem Menü heraus vorgenommen wird.

7. Wartung

Dieses Kapitel enthält einfache Wartungsanleitungen, die Sie beim Reinigen des Filters und beim Austausch der Lampe befolgen sollten.

1 Reinigung oder Austausch des Filters

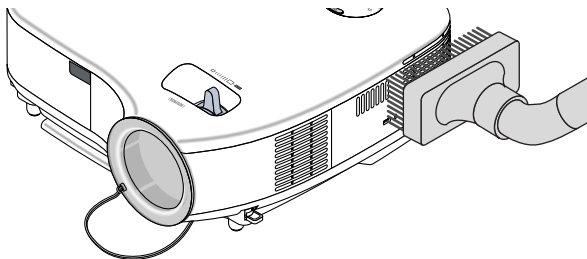
Der Luftfilterschwamm hält Staub und Schmutz im Innern des Projektors und sollte nach jeweils 100 Betriebsstunden (bei staubigen Bedingungen öfter) ausgetauscht werden. Wenn der Filter verschmutzt oder verstopft ist, kann sich Ihr Projektor überhitzen.

VORSICHT

- Schalten Sie den Projektor aus, schalten Sie den Hauptnetzschalter aus und trennen Sie den Projektor vom Netz, bevor der Filter ausgetauscht wird.
- Reinigen Sie nur die Filteraußenseite mit einem Staubsauger.
- Versuchen Sie nicht, den Projektor ohne Filter in Betrieb zu nehmen.

Reinigung des Luftfilters:

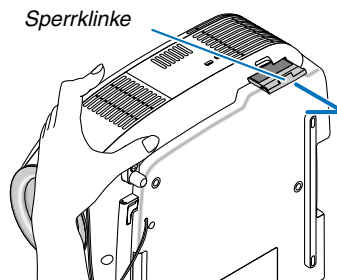
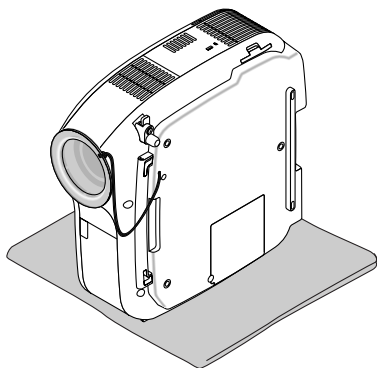
Saugen Sie den Filter durch die Filterabdeckung ab.



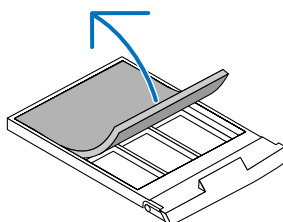
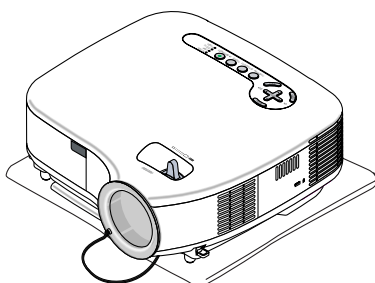
Wählen Sie zur Rückstellung der Filterbetriebsdauer [Reset] → [Filterbetriebsstunden löschen] aus dem Menü aus. (→ Seite 101 für die Rückstellung der Filterbetriebsdauer)

Austausch des Filters (Schwamm):

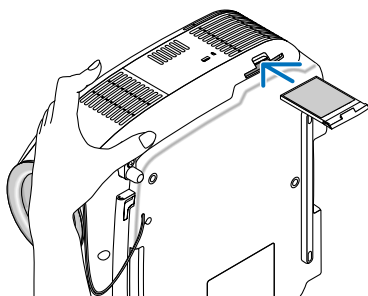
1. Entfernen Sie die Filterabdeckung, indem Sie die Sperrklinke der Abdeckung nach unten drücken, bis Sie fühlen, dass sie sich löst.



2. Lösen Sie den Filter (Schwamm) sanft ab und ersetzen Sie ihn mit einem neuen.



3. Befestigen Sie die neue Filterabdeckung.

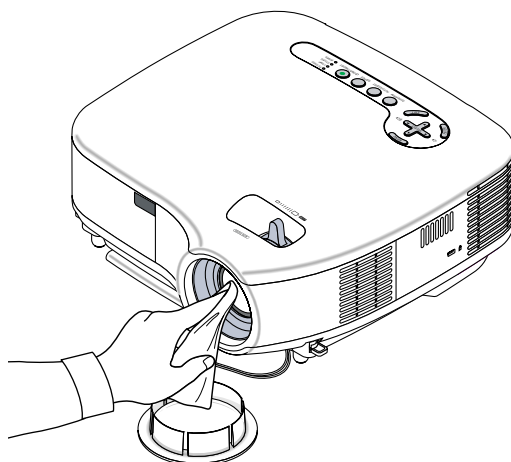
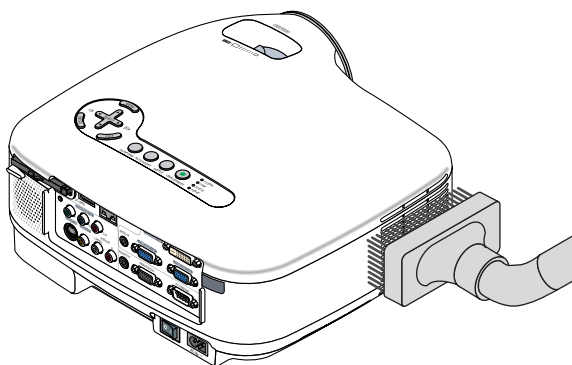


HINWEIS: Waschen Sie den Filter nicht mit Seife und Wasser ab. Seife und Wasser beschädigen die Filtermembran. Entfernen Sie vor dem Austausch des Filters Staub und Schmutz vom Projektorgehäuse. Halten Sie Staub und Schmutz während des Austausches fern.

HINWEIS: Wenn Sie die Lampe austauschen, ist es ratsam, auch den Filter auszutauschen. Der Filter wird in der gleichen Verpackung zusammen mit der Ersatzlampe geliefert.

② Reinigung des Gehäuses und der Linse

1. Schalten Sie den Projektor vor der Reinigung aus.
2. Reinigen Sie das Gehäuse regelmäßig mit einem feuchten Tuch. Wenn es sehr verschmutzt ist, können Sie auch ein mildes Reinigungsmittel verwenden. Verwenden Sie niemals starke Reinigungsmittel oder Lösungsmittel wie Alkohol oder Verdünner.
3. Verwenden Sie ein Gebläse oder ein Linsenpapier, um die Linse zu reinigen, und achten Sie darauf, dass Sie die Linse nicht zerkratzen oder beschädigen.



③ Austausch der Lampe

Nach ca. 2000 Betriebsstunden (bis zu 3000 Stunden im Eco-Modus) blinkt die Lampenanzeige am Gehäuse rot und die Meldung **[Das Ende der Lampenlebensdauer ist erreicht. Bitte tauschen Sie die Lampe aus.]** erscheint. Selbst wenn die Lampe noch funktioniert, sollte sie nach 2000 Betriebsstunden (bis zu 3000 Stunden im Eco-Modus) ausgetauscht werden, um die optimale Leistungsfähigkeit des Projektors sicherzustellen. Nach dem Austausch der Lampe, unbedingt den Lampenbetriebsstundenzähler löschen. (→ Seite 101)

VORSICHT

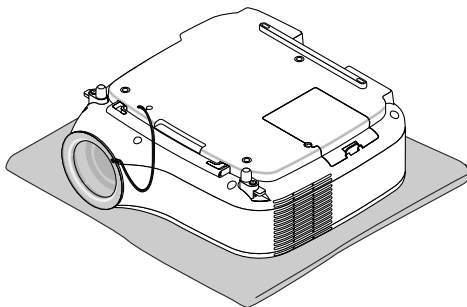
- BERÜHREN SIE DIE LAMPE NICHT unmittelbar nachdem sie in Betrieb war. Sie wird extrem heiß sein. Schalten Sie den Projektor aus, warten Sie 30 Sekunden, schalten Sie den Hauptnetzschalter aus und trennen Sie dann das Netzkabel ab. Lassen Sie die Lampe mindestens eine Stunde lang abkühlen, bevor Sie sie anfassen.
- ENTFERNEN SIE KEINE SCHRAUBEN außer den zwei Lampengehäuse-Schrauben. Sie könnten einen elektrischen Schlag erleiden.
- Zerschlagen Sie das Glas auf dem Lampengehäuse nicht. Beseitigen Sie Fingerabdrücke auf der Glasfläche des Lampengehäuses. Fingerabdrücke auf der Glasfläche können einen unerwünschten Schatten und schlechte Bildqualität verursachen.
- Nach 2100 Betriebsstunden (bis zu 3100 Betriebsstunden im Eco Modus) schaltet sich der Projektor aus und setzt sich in den Standby-Modus. In diesem Fall muss die Lampe unbedingt ausgetauscht werden. Wenn die Lampe über 2000 Betriebsstunden (bis zu 3000 Stunden im Eco-Modus) benutzt wird, kann die Glühbirne zerplatzen und die einzelnen Glasstücke werden im Lampengehäuse verstreut. Fassen Sie die Splitter nicht an, da Sie sich daran verletzen könnten. Sollte einmal eine Lampe zerplatzt sein, beauftragen Sie bitte Ihren NEC-Fachhändler mit dem Lampenaustausch.

Austausch der Lampe:

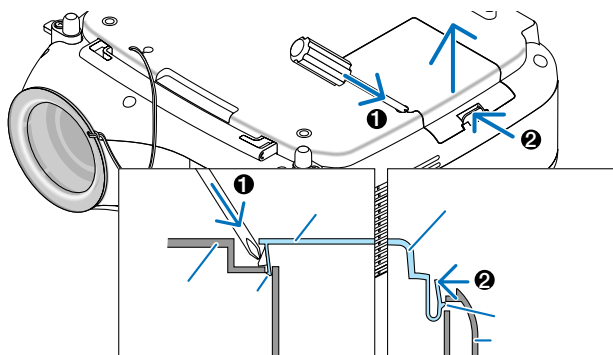
Die für einen Austausch erforderliche optionale Lampe und Werkzeuge:

- Ersatzlampe VT75LP
- Kreuzschraubendreher o. ä.

1. **Stellen Sie den Projektor auf ein weiches Tuch und drehen Sie ihn um, um die Lampenabdeckung auf der Unterseite erreichen zu können.**

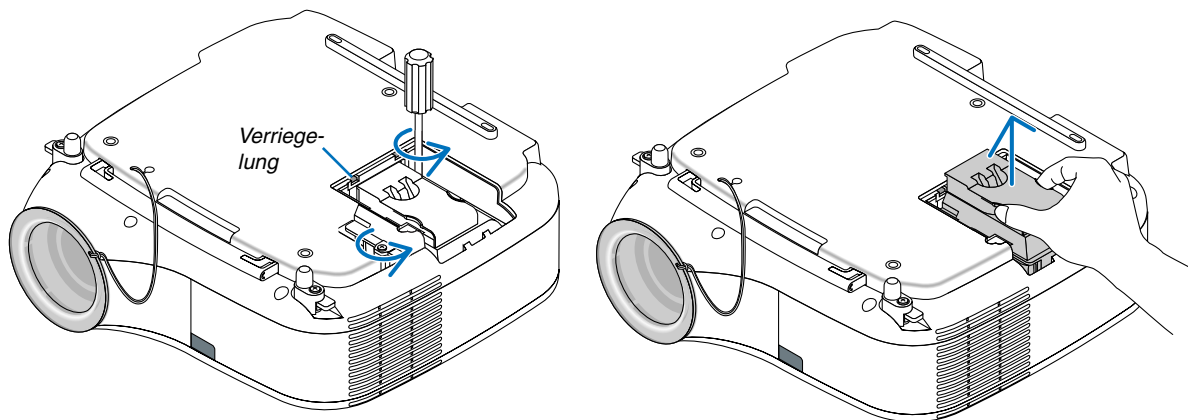


2. **Verwenden Sie einen Kreuzschraubendreher, um die Zunge zu schieben und zu lösen. Schieben Sie die Lampenabdeckung ab.**



3. Lösen Sie die beiden Befestigungsschrauben des Lampengehäuses, bis der Kreuzschraubendreher frei dreht. Die zwei Schrauben können nicht entfernt werden.

Umfassen Sie das Lampengehäuse und entfernen Sie es.



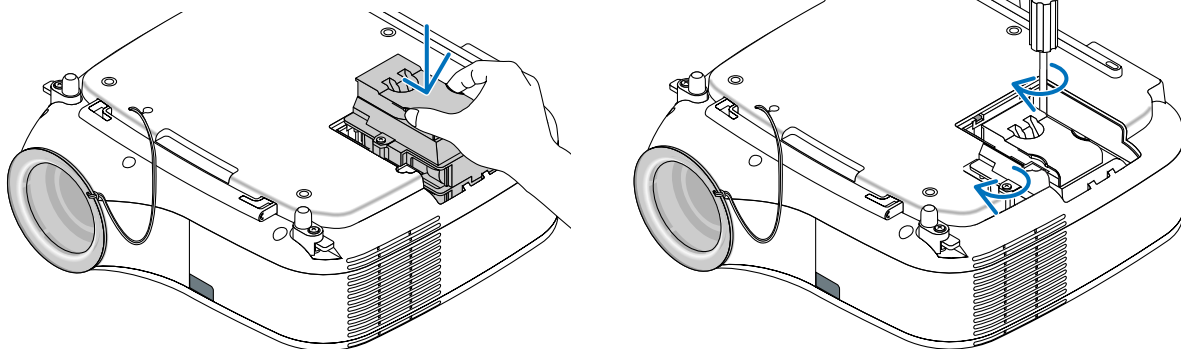
HINWEIS: Auf dem Lampengehäuse befindet sich zur Vermeidung eines elektrischen Schlages eine Verriegelung. Versuchen Sie nicht, diese Verriegelung zu umgehen.

4. Setzen Sie das neue Lampengehäuse ein, bis es in der Fassung einrastet.

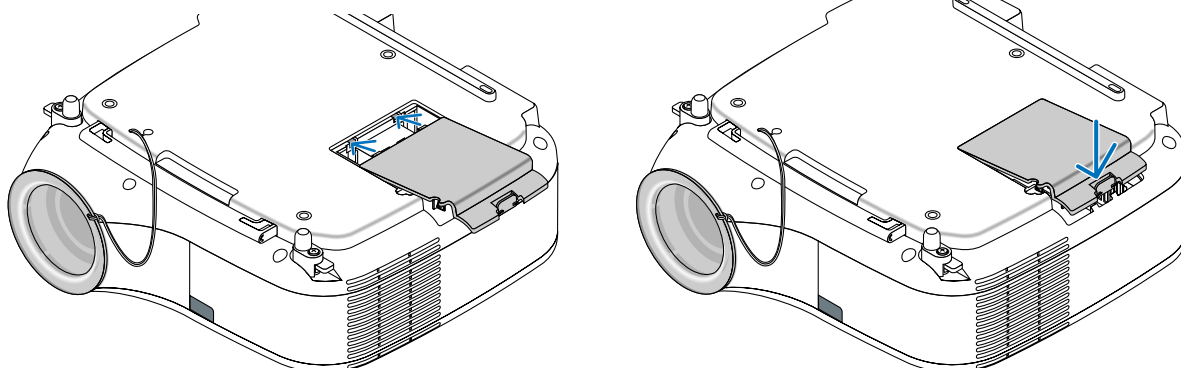
VORSICHT

Verwenden Sie ausschließlich die NEC-Austauschlampe VT75LP.
Bestellen Sie diese bei Ihrem NEC-Händler.

Befestigen Sie das Lampengehäuse mit den beiden Befestigungsschrauben.
Ziehen Sie die zwei Schrauben unbedingt an.



5. Setzen Sie die Lampenabdeckung wieder auf.
Schließen Sie die Lampenabdeckung, bis sie einrastet.



6. **Schließen Sie das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel an, schalten Sie den Hauptnetzschalter und den Projektor ein.**
7. **Wählen Sie zuletzt das Menü → [Reset] → [Lampenbetriebsstunden löschen], um die Lampenbetriebsstunden auf Null zu stellen.**

HINWEIS: Wenn die Lampe 2100 Betriebsstunden (bis zu 3100 Stunden im Eco Modus) überschreitet, kann der Projektor nicht eingeschaltet und das Menü nicht angezeigt werden.

Drücken Sie in diesem Fall mindestens 10 Sekunden lang die die sich auf der Fernbedienung befindliche [HELP]-Taste, um den Lampenbetriebsstunden-Zähler auf Null zurückzustellen.

Wenn der Lampenbetriebsstunden-Zähler auf Null zurückgesetzt ist, erlischt die LAMP-Anzeige.

8. Anhang

1 Fehlersuche

Dieses Kapitel hilft Ihnen bei der Beseitigung von Störungen, die bei der Einrichtung oder während des Betriebes Ihres Projektors auftreten können.

Anzeige-Meldungen

Netzanzeige (POWER)Power Indicator

Anzeige-Zustand			Projektor -Zustand	Hinweis
Aus			Die Hauptstromversorgung ist ausgeschaltet.	–
Anzeige blinkt	Grün	0,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus	Der Projektor macht sich einschaltbereit.	Warten Sie einen Moment.
		2,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus	Ausschalt-Timer ist aktiviert.	–
	Orange	0,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus	Der Projektor befindet sich in der Abkühlphase.	Warten Sie einen Moment.
Anzeige leuchtet	Grün		Der Projektor ist eingeschaltet.	–
	Orange		Der Projektor befindet sich im Standby-Modus.	–

Statusanzeige (STATUS)

Anzeige-Zustand			Projektor -Zustand	Hinweis
Aus			Normal	–
Anzeige blinkt	Rot	1 Zyklus (0,5 Sek. Ein, 2,5 Sek. Aus)	Lampenabdeckungsfehler	Tauschen Sie die Lampenabdeckung richtig aus. (→ Seite 105)
		2 Zyklen (0,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus)	Temperaturfehler	Der Projektor ist überhitzt. Bringen Sie den Projektor an einen kühleren Ort.
		3 Zyklen (0,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus)	Spannungsfehler	Das Netzgerät funktioniert nicht richtig.
		4 Zyklen (0,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus)	Lüfterfehler	Die Lüfter funktionieren nicht richtig. Lampe leuchtet nicht. Warten Sie eine volle Minute und dann wieder einschalten.
		6 Zyklen (0,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus)	Lampenfehler	Der Projektor aktiviert sich neu.
	Grün		Neuaktivierung der Lampe	Der Projektor aktiviert sich neu.
	Orange	1 Zyklus (0,5 Sek. Ein, 2,5 Sek. Aus)	Netzwerk-Konflikt	Das integrierte LAN und das Wireless-LAN können nicht gleichzeitig an das selbe Netzwerk angeschlossen werden. Um das integrierte LAN und das Wireless-LAN gleichzeitig nutzen zu können, verbinden Sie diese mit verschiedenen Netzwerken (→ Seite 87).
Anzeige leuchtet	Orange		Die Bedienfeld-Sperre ist eingeschaltet.	Sie haben bei eingeschalteter Bedienfeld-Sperre eine Gehäusetaste gedrückt. (→ Seite 79)
	Grün		Der Projektor befindet sich im Standby-Modus.	–

Lampenanzeige (LAMP)

Anzeige-Zustand			Projektor -Zustand	Hinweis
Aus			Normal	–
Anzeige blinkt	Rot		Die Lampe hat das Ende ihrer Lebensdauer erreicht. Die Lampenaustausch-Meldung wird angezeigt.	Tauschen Sie die Lampe aus. (→ Seite 104)
Anzeige leuchtet	Rot		Die zulässige Lampen-Betriebsstundenzahl wurde überschritten. Der Projektor schaltet sich erst nach dem Austausch der Lampe wieder ein.	Tauschen Sie die Lampe aus. (→ Seite 104)
	Grün		Der Lampenmodus ist auf Eco eingestellt.	–

Allgemeine Störungen & Abhilfemaßnahmen (Siehe auch "Netzanzeige/Statusanzeige/Lampenanzeige" auf Seite 107.)

Störung	Überprüfen Sie diese Punkte
Der Projektor schaltet sich nicht ein	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass das Netzkabel eingesteckt und die Netztaaste am Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung gedrückt ist. (→ Seite 23, 24) • Stellen Sie sicher, dass das Lampengehäuse richtig installiert ist. (→ Seite 105) • Überprüfen Sie, ob der Projektor überhitzt ist. Wenn die Belüftung um den Projektor herum nicht ausreichend ist, oder wenn der Raum, in dem die Präsentation ausgeführt wird, besonders warm ist, stellen Sie den Projektor an einem kühleren Ort auf. • Überprüfen Sie, ob die Lampenbetriebszeit von 2100 Stunden überschritten worden ist (bis zu 3100 Stunden: Eco-Modus). Sollte dies der Fall sein, tauschen Sie die Lampe aus. Stellen Sie nach dem Lampenaustausch die Lampenbetriebsstunden auf Null. (→ Seite 101) • Möglicherweise leuchtet die Lampe nicht. Warten Sie eine ganze Minute, bevor Sie den Projektor erneut einschalten.
Schaltet sich aus	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass das Strom-Management oder Ausschalt-Timer ausgeschaltet ist. (→ Seite 94, 96)
Kein Bild	<ul style="list-style-type: none"> • Wählen Sie mit der SOURCE-Taste am Projektorgehäuse oder mit der VIDEO-, S-VIDEO-, COMPUTER 1, COMPUTER 2, COMPUTER 3 (nur LT380), COMPONENT- oder VIEWER-Taste auf der Fernbedienung Ihre Quelle aus. (→ Seite 26) • Stellen Sie sicher, dass Ihre Kabel richtig angeschlossen sind. • Stellen Sie mit Hilfe der Menüs die Helligkeit und den Kontrast ein. (→ Seite 71) • Prüfen Sie, ob das Bild stummgeschaltet ist. (→ Seite 34) • Nehmen Sie die Linsenkappe ab. • Stellen Sie die Einstellungen auf die Werkvoreinstellung zurück (Reset). Verwenden Sie dazu die Option Reset im Menü. (→ Seite 101) • Geben Sie Ihr registriertes Schlüsselwort ein, falls die Sicherheit-Funktion aktiviert ist. (→ Seite 42) • Schließen Sie den Projektor an den Notebook-PC an, während sich der Projektor im Standby-Modus befindet und bevor Sie den Notebook-PC einschalten. In den meisten Fällen wird das Ausgangssignal des Notebook-PCs nur eingeschaltet, wenn dieser vor dem Einschalten an den Projektor angeschlossen wurde. * Wenn das Bild während der Benutzung der Fernbedienung abschaltet, liegt das möglicherweise daran, dass der Bildschirmschoner des Computers oder der Power Management-Software aktiviert ist. • Beziehen Sie sich auch auf die nächste Seite.
Die Farbe oder der Farbton wirkt ungewöhnlich	<ul style="list-style-type: none"> • Prüfen Sie, ob in [Wandfarbe] eine geeignete Farbe ausgewählt worden ist. Sollte dies der Fall sein, müssen Sie eine geeignete Option auswählen. (→ Seite 78) • Stellen Sie [Farbton] in [Einstellen] ein. (→ Seite 71)
Das Bild ist nicht rechtwinklig zum Bildschirm	<ul style="list-style-type: none"> • Positionieren Sie den Projektor neu, um dessen Winkel zum Bildschirm zu verbessern. (→ Seite 27) • Korrigieren Sie die Trapezverzerrungen mit Hilfe der 3D Reform-Funktion. (→ Seite 29)
Das Bild ist verschwommen	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie den Fokus ein. (→ Seite 28) • Positionieren Sie den Projektor neu, um dessen Winkel zum Bildschirm zu verbessern. (→ Seite 27) • Stellen Sie sicher, dass der Abstand zwischen Projektor und Bildschirm innerhalb des Einstellungsbereiches der Linse liegt. (→ Seite 11) • Kondensation kann sich auf der Linse bilden, wenn ein kalter Projektor in einen warmen Raum gebracht und eingeschaltet wird. Sollte dies geschehen, lassen Sie den Projektor so lange stehen, bis keine Kondensation mehr auf der Linse vorhanden ist.
Das Bild rollt vertikal, horizontal oder beides	<ul style="list-style-type: none"> • Wählen Sie mithilfe der SOURCE-Taste am Projektorgehäuse oder den Tasten VIDEO, S-VIDEO, COMPUTER 1, COMPUTER 2, COMPUTER 3 (nur LT380), COMPONENT, VIEWER oder LAN auf der Fernbedienung die Quelle. (Video, S-Video, Computer, Komponenten, Viewer oder LAN). (→ Seite 26) • Richten Sie das Computerbild manuell mit der Funktion [Takt]/[Phase] in den [Einstellen] → [Bild-optionen] ein. (→ Seite 72)
Die Fernbedienung funktioniert nicht	<ul style="list-style-type: none"> • Legen Sie neue Batterien ein. (→ Seite 9) • Stellen Sie sicher, dass sich zwischen Ihnen und dem Projektor keine Hindernisse befinden. • Betreiben Sie die Fernbedienung innerhalb eines Bereiches von 22 Fuß (7 m) zum Projektor. (→ Seite 9)
Die Statusanzeige leuchtet oder blinkt	<ul style="list-style-type: none"> • Beziehen Sie sich auf die oben aufgeführten Statusanzeige-Meldungen. (→ Seite 107)
Vertikale Streifen im RGB-Modus	<ul style="list-style-type: none"> • Drücken Sie die Taste AUTO ADJUST am Projektorgehäuse oder AUTO ADJ. auf der Fernbedienung. (→ Seite 31) • Richten Sie das Computerbild manuell mit der Funktion [Takt]/[Phase] in den [Einstellen] → [Bild-optionen] ein. (→ Seite 72)
Die USB-Maus funktioniert nicht.	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass Ihre USB-Maus ordnungsgemäß am Projektor angeschlossen ist. Der Projektor unterstützt unter Umständen gewisse USB-Mausmodelle nicht.

Einzelheiten erfragen Sie bitte bei Ihrem Fachhändler.

Kein Bild, oder das Bild wird nicht richtig angezeigt.

- Der Projektor und der PC fahren hoch.

Schließen Sie den Projektor an den Notebook-PC an, während sich der Projektor im Standby-Modus befindet und bevor Sie den Notebook-PC einschalten.

In den meisten Fällen wird das Ausgangssignal des Notebook-PCs nur eingeschaltet, wenn dieser vor dem Einschalten an den Projektor angeschlossen wurde.

HINWEIS: Sie können die Horizontal-Frequenz des gegenwärtigen Signals im Projektor-Menü unter Information überprüfen. Wenn die Frequenz "0kHz" beträgt, bedeutet dies, dass vom Computer kein Signal ausgegeben wird. Siehe Seite 98 oder fahren Sie mit dem nächsten Schritt fort.

- Aktivieren des externen Displays des Computers.

Die Tatsache, dass auf dem Bildschirm des Notebook-PCs ein Bild angezeigt wird, bedeutet nicht, dass zwangsläufig auch ein Signal zum Projektor ausgegeben wird. Bei der Verwendung eines PC-kompatiblen Laptops wird das externe Display durch eine Kombination von Funktionstasten aktiviert / entaktiviert. Normalerweise wird das externe Display mit der Tastenkombination der 'Fn'-Taste und einer der 12 Funktionstasten ein- oder ausgeschaltet. NEC-Laptops verwenden z.B. die Tastenkombination Fn + F3, während Dell-Laptops die Tastenkombination Fn + F8 verwenden, um durch die Auswahlmöglichkeiten des externen Displays zu schalten.

- Kein Standard-Signalausgang vom Computer

Wenn es sich bei dem Ausgangssignal von einem Notebook-PC nicht um eine Industriennorm handelt, wird das projizierte Bild unter Umständen nicht richtig angezeigt. Entaktivieren Sie in einem solchen Fall bei der Verwendung des Projektor-Displays den LCD-Bildschirm des Notebook-PCs. Jeder Notebook-PC aktiviert / entaktiviert die lokalen LCD-Bildschirme - wie im vorherigen Schritt beschrieben - auf unterschiedliche Weise. Einzelheiten hierzu finden Sie in den Computer-Unterlagen.

- Bei der Verwendung eines Macintoshs wird das Bild nicht richtig angezeigt

Stellen Sie den DIP-Schalter des Mac-Adapters (nicht im Lieferumfang des Projektors enthalten) bei der Verwendung eines Macintoshs der Auflösung entsprechend ein. Starten Sie nach der Einstellung Ihren Macintosh neu, um die Änderungen zu aktivieren.

Wenn Sie die Position des DIP-Schalters am Mac-Adapter ändern, um andere als von Ihrem Macintosh und vom Projektor unterstützte Anzeigemodi einzustellen, springt das Bild möglicherweise leicht oder es wird gar kein Bild angezeigt. Stellen Sie den DIP-Schalter in einem solchen Fall auf den festeingestellten 13"-Modus und starten Sie Ihren Macintosh neu. Setzen Sie die DIP-Schalter dann zurück auf einen anzeigefähigen Modus und starten Sie Ihren Macintosh noch einmal neu.

HINWEIS: Für den Anschluss eines PowerBooks, das nicht mit einem 15-pol. D-Sub-Anschluss ausgestattet ist, benötigen Sie ein von Apple Computer hergestelltes Video-Adapter-Kabel.

- Spiegeln auf einem PowerBook

* Bei der Verwendung dieses Projektors mit einem Macintosh PowerBook, lässt sich die Ausgabe möglicherweise erst dann auf 1024 × 768 einstellen, wenn die Spiegel-Funktion auf Ihrem PowerBook ausgeschaltet ist. Beziehen Sie sich bezüglich der Spiegel-Funktion auf das Bedienungshandbuch für Ihren Macintosh-Computer.

- Auf dem Macintosh-Bildschirm sind die Ordner und Symbole ausgeblendet.

Auf dem Bildschirm sind unter Umständen weder Ordner noch Symbole sichtbar. Wählen Sie in einem solchen Fall im Apple-Menü [View] → [Arrange] und ordnen Sie die Symbole an.

② Technische Daten

Dieses Kapitel enthält technische Informationen über die Leistung des Projektors.

Modellnummer LT380/LT280

Optische Daten

LCD-Bedienfeld LT380: 0,8" p-Si TFT-Aktivmatrix mit Mikrolinsen-Ausstattung
LT280: 0,7" p-Si TFT-Aktivmatrix mit Mikrolinsen-Ausstattung

Auflösung 1024x768 Pixel* bis zu UXGA mit Advanced AccuBlend

Linse Manuelle Bildgrößen- und Fokuseinstellung:
LT380: F1,7 - 2,0 f=24,2 - 29,0 mm
LT280: F1,7 - 2,0 f=21,6 - 25,9 mm

Lampe 200 W DC (152 W DC Eco-Modus)

Bildgröße 21" - 300" (0,53 m - 7,62 m) diagonal

Projektionsentfernung LT380: 2,33 - 35,89 Fuß / 0,71 -10,94 m
LT280: 2,36 -35,66 Fuß / 0,72 -10,87 m

Projektionswinkel LT380: 10,3° - 11,2° (Weit) / 8,5° - 9,2° (tele)
LT280: 11,5° - 12,1° (Weit) / 9,5° - 10,0° (tele)

Elektrische Daten

Eingänge 2 Analog RGB (15-pol. Mini D-Sub), 1 Digital RGB (24-pol. DVI-D: nur LT380), 1 Component Y, Cb/Pb, Cr/Pr (3 RCA), 2 Component (15-poliger Mini D-Sub) verwendet mit COMPUTER 1/2-Eingang, 1 S-Video (4-pol. Mini DIN), 1 Video, 1 PC-Karte, 1 Stereo Mini Audio, 1 (L/R) RCA Audio, 1 PC-Steuerung (9-pol. Mini D-Sub)

Ausgänge 1 RGB (15-pol. Mini D-Sub), 1 Stereo Mini Audio

USB-Port 1 A-Typ

LAN-Port RJ-45

Videokompatibilität NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-60, PAL-N, PAL-M, SECAM, HDTV: 1080i, 1080i/50Hz, 720p, 576p, 480p, 480i/60Hz

Bildrate Horizontal: 15 kHz bis 100 kHz (RGB: 24 kHz oder mehr)
Vertikal: 48 Hz bis 120 Hz

Videobandbreite RGB: 100 MHz (-3dB)

Farbreproduktion 16,7 Millionen Farben gleichzeitig, Alle Farben

Horizontale Auflösung NTSC / NTSC4.43 / PAL / PAL-M / PAL-N / PAL60: 540 TV-Zeilen
SECAM: 300 TV-Zeilen
RGB: 1024 Bildpunkte (H) x 768 Bildpunkte (V)

Externe Steuerung RS232, IR, LAN, USB

Sync-Kompatibilität Getrennte Sync/Komposit Sync/Sync an Grün

Eingebaute Lautsprecher 1W x 1 (einkanalig)

Netzspannung 100 - 240V AC, 50/60Hz

Eingangsstrom 3,3 - 1,4A

Stromaufnahme 292W im Lampen-Normal-Modus
230W im Lampen-Eco-Modus
16W im Standby-Normal-Modus,
10W im Standby-Stromspar-Modus

* Die effektive Pixel-Anzahl liegt bei 99,99 %.

Mechanische Daten

Installation	Ausrichtung: Tisch/Frontprojektion, Tisch/Rückprojektion, Decke/ Frontprojektion, Decke/Rückprojektion
Abmessungen	11,6" (W) x 4,7" (H) x 11,3" (T) 294 mm (W) x 120 mm (H) x 288 mm (T) (ohne vorstehende Teile)
Nettogewicht	7,7 lbs / 3,5 kg
Umgebungsbedingungen Betriebstemperaturen:	41° bis 104°F / 5° bis 40°C, (Eco-Modus wird bei 35° bis 40°C automatisch ausgewählt, Betriebstemperaturen bei der Verwendung einer drahtlosen LAN-Karte: 5° bis 35°C), 20% bis 80% Luftfeuchtigkeit (Keine Kondensation)
Lagertemperaturen:	14° bis 122°F (-10° bis 50°C), 20% bis 80% Luftfeuchtigkeit (Keine Kondensation)
Angewandte	UL/C-UL-Normen (UL 60950-1, CSA 60950-1) Entspricht den kanadischen DOC-Bestimmungen Klasse B Entspricht den FCC-Bestimmungen Klasse B Entspricht den AS/NZS CISPR.22-Bestimmungen Klasse B Entspricht der EMC-Richtlinie (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Entspricht den Niederspannungsrichtlinien (EN60950-1, TÜV GS-geprüft)



Besuchen Sie uns für zusätzliche Informationen im Internet unter:

USA: <http://www.necvisualsystems.com>

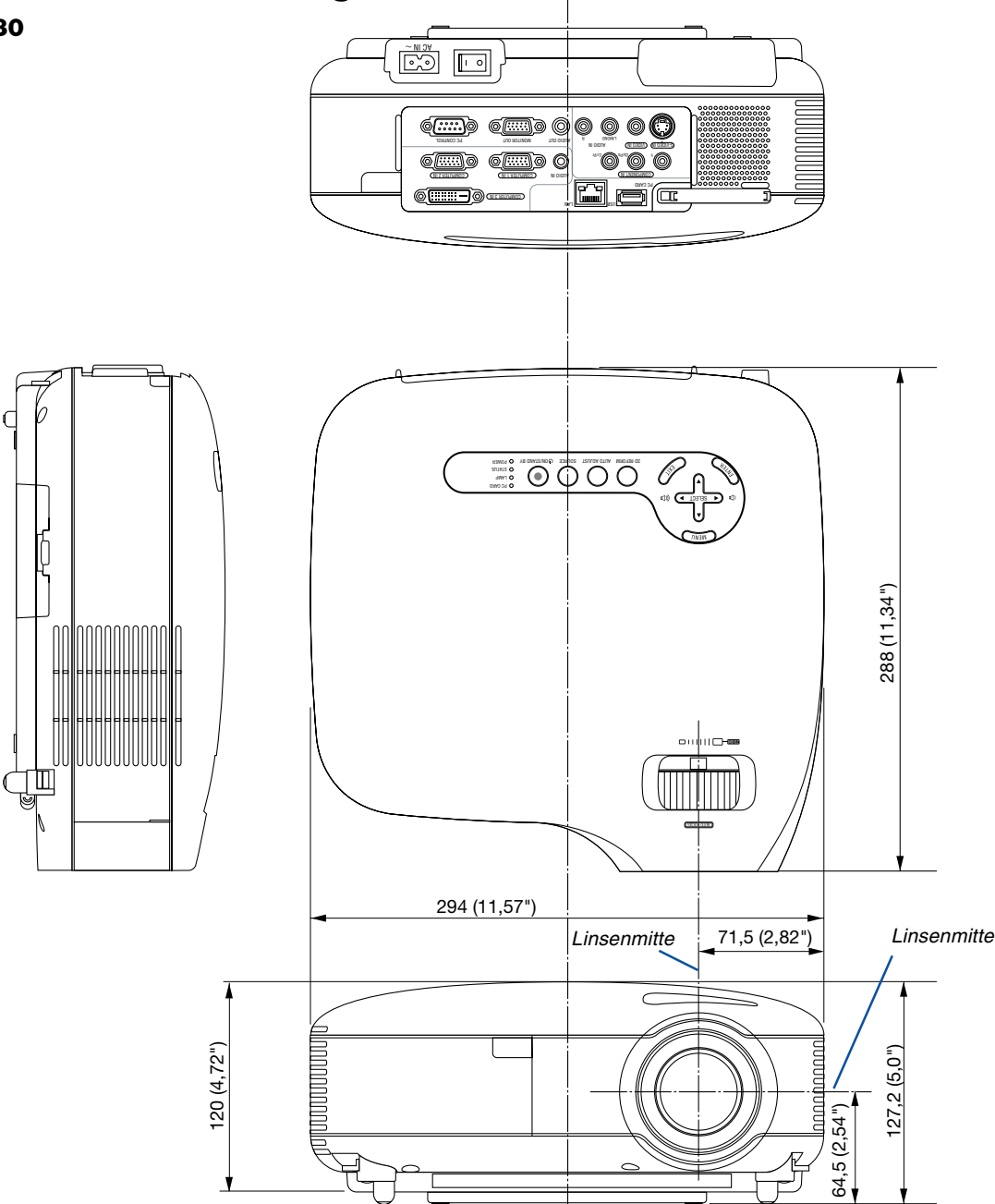
Europa: <http://www.neceurope.com/>

Weltweit: <http://www.nec-pj.com/>

Änderungen der technischen Daten ohne Ankündigung vorbehalten.

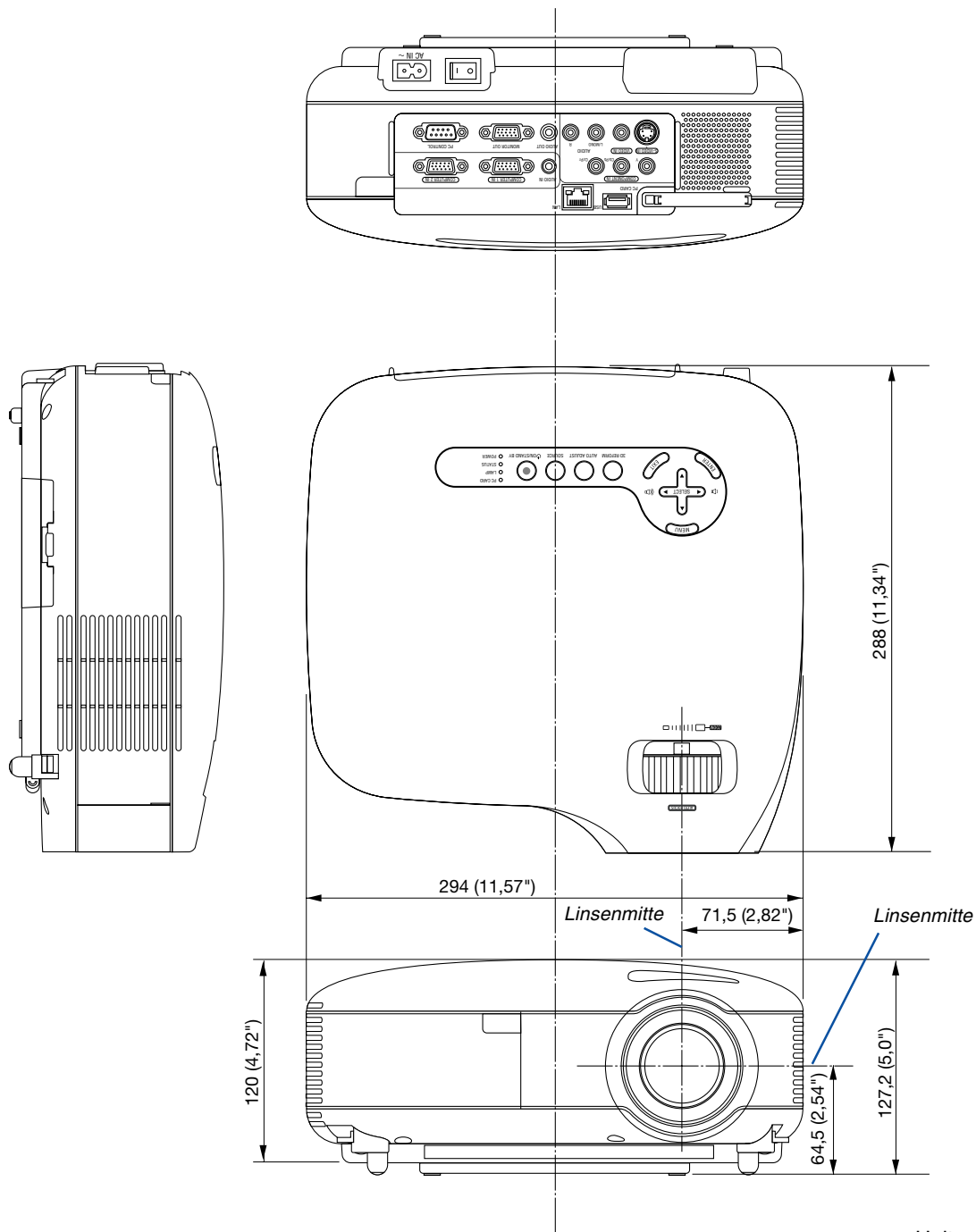
3 Gehäuseabmessungen

LT380



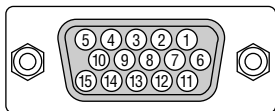
Unit: mm (Zoll)

LT280



④ Pinbelegung des D-Sub COMPUTER 1/2-Eingangsanschlusses

15 poliger Mini D-Sub Pinanschluss



Signalpegel
 Videosignal: 0,7 Vp-p (Analog)
 Sync signal: TTL level
 * nur COMPUTER 1 IN-Eingang

Pin Nr.	RGB-Signal (Analog)	YCbCr-Signal
1	Rot	Cr
2	Grün oder Sync-an-Grün	Y
3	Blau	Cb
4	Masse	
5	Masse	
6	Rote Masse	Cr-Masse
7	Grüne Masse	Y-Masse
8	Blaue Masse	Cb-Masse
9	Nicht belegt	
10	Sync.-Signal-Masse	
11	SCART-Sync	
12	Bidirektionale DATA (SDA)*	
13	Horizontal-Sync oder Komposit-Sync	
14	Vertical-Sync	
15	Datentakt*	

5 Liste kompatibler Eingangssignale

Signal	Auflösung (Bildpunkte)	Frequenz H. (kHz)	Bildwiederholffrequenz (Hz)
NTSC	–	15,73	60,00
PAL	–	15,63	50,00
PAL60	–	15,73	60,00
SECAM	–	15,63	50,00
D VESA	640 × 480	31,47	59,94
D IBM	640 × 480	31,48	59,95
D MAC	640 × 480	35,00	66,67
D VESA	640 × 480	37,86	72,81
D VESA	640 × 480	37,50	75,00
D IBM	640 × 480	39,38	75,00
D VESA	640 × 480	43,27	85,01
D VESA	800 × 600	35,16	56,25
D VESA	800 × 600	37,88	60,32
D VESA	800 × 600	48,08	72,19
D VESA	800 × 600	46,88	75,00
D VESA	800 × 600	53,67	85,06
D MAC	832 × 624	49,72	74,55
D VESA	1024 × 768	48,36	60,00
D VESA	1024 × 768	56,48	70,07
D MAC	1024 × 768	60,24	74,93
D VESA	1024 × 768	60,02	75,03
D VESA	1024 × 768	68,68	85,00
# D VESA	1152 × 864	67,50	75,00
# D SUN	1152 × 900	61,80	65,95
# D VESA	1280 × 960	60,00	60,00
# D VESA	1280 × 1024	63,98	60,02
# MAC	1280 × 1024	69,87	65,18
# SXGA+	1400 × 1050	–	60,00
# VESA	1600 × 1200	75,00	60,00
# VESA	1600 × 1200	81,25	65,00
# VESA	1600 × 1200	87,50	70,00
# VESA	1600 × 1200	93,75	75,00
# D HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	33,75	60,00 Interlace
# D HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	28,13	50,00 Interlace
# D HDTV (720p)(750p)	1280 × 720	45,00	60,00 Progressiv
# D HDTV (720p)	1280 × 720	37,50	50,00 Progressiv
D SDTV(576p)(625p)	–	31,25	50,00 Progressiv
D SDTV (480p)(525p)	–	31,47	59,94 Progressiv
DVD YCbCr	–	15,73	59,94 Interlaced
DVD YCbCr	–	15,63	50,00 Interlaced

#: Die oben angeführten Signale, die mit “#” gekennzeichnet sind, werden mit Advanced AccuBlend komprimiert.

D: Die oben angeführten Bilder, die mit “D” gekennzeichnet sind, werden von digitalen Signalen unterstützt.

HINWEIS: Einige Komposit-Sync.-Signale werden möglicherweise nicht richtig angezeigt.

Andere als in der Tabelle angegebene Signale werden möglicherweise nicht richtig angezeigt. Ändern Sie in einem derartigen Fall die Bildwiederholffrequenz oder Auflösung auf Ihrem PC. Beziehen Sie sich auf das Hilfe-Kapitel unter den Anzeige-Eigenschaften. UXGA (1600 × 1200) wird nur für das separate Sync.-Signal unterstützt.

6 PC-Steuercodes und Kabelverbindung

PC-Steuerbefehle

Funktion	Code-Daten											
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H						
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H						
INPUT SELECT COMPUTER 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H				
INPUT SELECT COMPUTER 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH				
INPUT SELECT COMPUTER 3	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H				
INPUT SELECT VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH				
INPUT SELECT S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H				
INPUT SELECT VIEWER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H				
PICTURE MUTE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H						
PICTURE MUTE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H						
SOUND MUTE ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H						
SOUND MUTE OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H						
ON SCREEN MUTE ON	02H	14H	00H	00H	00H	16H						
ON SCREEN MUTE OFF	02H	15H	00H	00H	00H	17H						
ASPECT RATIO (4:3 Screen)												
4:3	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	00H	00H	00H	30H
Letterbox	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	01H	00H	00H	31H
Widescreen	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	02H	00H	00H	32H
Crop	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	03H	00H	00H	33H
ASPECT RATIO (16:9 Screen)												
4:3 Window	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	00H	00H	00H	30H
Letterbox	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	01H	00H	00H	31H
Widescreen	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	02H	00H	00H	32H
4:3 Fill	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	04H	00H	00H	34H
AUTO ADJUST	02H	0FH	00H	00H	02H	05H	00H	18H				

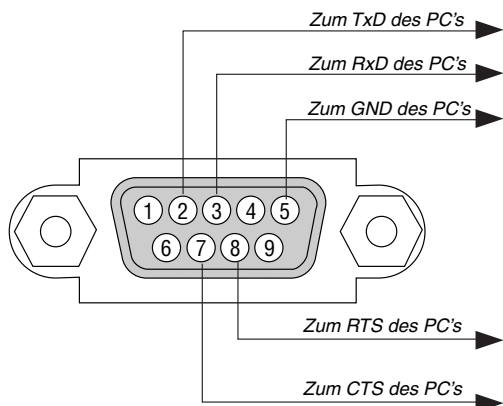
HINWEIS: Im Bedarfsfall erhalten Sie bei Ihrem ortsansässigen Händler eine vollständige Liste aller Steuerbefehle.

Kabelverbindung

Kommunikationsprotokoll

Baudrate 38400 bps
 Datenlänge 8 Bits
 Parität Keine Parität
 Stoppbit Ein Bit
 X ein/aus Keine
 Kommunikationsverfahren Voll duplex

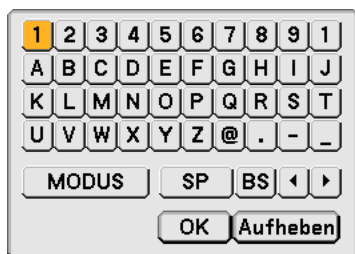
HINWEIS: Abhängig vom Gerät ist möglicherweise bei langen Kabelläufen eine niedrigere Baudrate empfehlenswert.

PC-Steueranschluss (9-Pol. D-Sub)

HINWEIS 1: Die Stifte 1, 4, 6 und 9 sind nicht belegt.

HINWEIS 2: Überbrücken Sie zur Vereinfachung "Request to Send" und "Clear to Send" an beiden Kabelenden der Kabelverbindung.

HINWEIS 3: Bei langen Kabelläufen ist es empfehlenswert, die Übertragungsrate innerhalb der Projektormenüs auf 9600 bps einzustellen.

7 Benutzung der Software-Tastatur

1 bis 0 und Zeichen

..... Für die Eingabe des Passwortes oder Schlüsselwortes.

MODUS Wählt einen aus drei Modi für alphabetische Zeichen und Sonderzeichen aus.

SP Zum Einfügen eines Leerschrittes

BS Löscht das vorherige Zeichen

◀ Kehrt an das vorherige Zeichen zurück

▶ Rückt an das nächste Zeichen vor

OK Führt die Auswahl aus

Aufheben Löscht die Auswahl

HINWEIS: Sie können die auf dem Bildschirm eingeblendete Software-Tastatur durch Anklicken und Festhalten eines beliebigen Teils (mit Ausnahme der Tasten) verschieben.

8 Checkliste für die Fehlersuche

Bevor Sie Ihren Fachhändler oder einen Kundendienst kontaktieren, sollten Sie zunächst anhand der nachfolgenden Liste prüfen, ob eine Reparatur wirklich erforderlich ist. Beziehen Sie sich auch auf das Kapitel "Fehlersuche" in Ihrem Bedienungshandbuch. Die nachfolgende Checkliste erleichtert uns die Behebung Ihrer Störung erheblich.

* Drucken Sie die nachfolgenden Seiten aus.

Häufigkeit des Auftretens immer manchmal (Wie oft? _____) Sonstiges (_____)

Strom

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Kein Strom (die POWER-Anzeige leuchtet nicht Grün) Beziehen Sie sich auch auf "Status-Anzeige (STATUS)". <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Der Netzkabelstecker ist vollständig in eine Wandsteckdose eingesteckt. <input type="checkbox"/> Der Hauptnetzschalter wurde in die EIN-Position gedrückt. <input type="checkbox"/> Die Lampenabdeckung wurde richtig aufgesetzt. <input type="checkbox"/> Der Lampenbetriebsstunden-Zähler (Lampenbetriebsstunden) wurde nach dem Austausch der Lampe auf Null zurückgestellt. <input type="checkbox"/> Kein Strom; auch dann nicht, wenn Sie die POWER-Taste mindestens 2 Sekunden lang gedrückt halten. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Geräteausfall während des Betriebes. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Der Netzkabelstecker ist vollständig in eine Wandsteckdose eingesteckt. <input type="checkbox"/> Die Lampenabdeckung wurde richtig aufgesetzt. <input type="checkbox"/> Das Strom-Management ist ausgeschaltet (nur bei Modellen mit Strom-Management-Funktion). <input type="checkbox"/> Der Ausschalt-Timer ist ausgeschaltet (nur bei Modellen mit Ausschalt-Timer-Funktion). |
|--|---|

Video und Audio

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Von Ihrem PC oder Videogerät wird kein Bild auf dem Projektor angezeigt. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Es erscheint auch dann kein Bild, wenn Sie den Projektor zuerst an den PC anschließen und den PC dann hochfahren. <input type="checkbox"/> Entaktivierung Ihres Notebook-Signalausgangs zum Projektor. <ul style="list-style-type: none"> • Eine Kombination aus Funktionstasten aktiviert / entaktiviert das externe Display. Normalerweise wird das externe Display mit der Tastenkombination der "Fn"-Taste und einer der 12 Funktionstasten ein- oder ausgeschaltet. <input type="checkbox"/> Kein Bild (blauer Hintergrund, Logo, keine Anzeige). <input type="checkbox"/> Es erscheint auch dann kein Bild, wenn Sie die AUTO ADJUST-Taste drücken. <input type="checkbox"/> Es erscheint auch dann kein Bild, wenn Sie die [Reset] über das Projektor-Menü ausgeführt haben. <input type="checkbox"/> Der Signalkabelstecker wurde vollständig in den Eingangsanschluss eingesteckt. <input type="checkbox"/> Auf dem Bildschirm erscheint eine Meldung.
(_____) <input type="checkbox"/> Die an den Projektor angeschlossene Quelle ist aktiv und verfügbar. <input type="checkbox"/> Auch nach der Einstellung der Helligkeit und / oder des Kontrastes erscheint kein Bild. <input type="checkbox"/> Die Auflösung und Frequenz der Eingangsquelle werden vom Projektor unterstützt. <input type="checkbox"/> Das Bild ist zu dunkel. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Auch nach der Einstellung der Helligkeit und / oder des Kontrastes erscheint kein Bild. <input type="checkbox"/> Das Bild ist verzerrt. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Das Bild erscheint trapezförmig (auch nach Durchführung der [Trapez]- oder [3D Reform]-Einstellung tritt keine Veränderung ein). | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Teile des Bildes sind verlorengegangen. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Auch nach dem Drücken der AUTO ADJUST-Taste tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Auch nach Durchführung der [Reset] über das Projektor-Menü tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Das Bild ist vertikal oder horizontal verschoben. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Die horizontale und vertikale Position wird über ein Computersignal richtig eingestellt. <input type="checkbox"/> Die Auflösung und Frequenz der Eingangsquelle werden vom Projektor unterstützt. <input type="checkbox"/> Einige Bildpunkte sind verlorengegangen. <input type="checkbox"/> Das Bild flimmert. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Auch nach dem Drücken der AUTO ADJUST-Taste tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Auch nach Durchführung der [Reset] über das Projektor-Menü tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Bei einem Computersignal flimmert das Bild oder die Farbe verändert sich. <input type="checkbox"/> Das Bild ist verschwommen oder unscharf. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Auch nach der Überprüfung der Signalauflösung am PC und Anpassung an die natürliche Auflösung des Projektors tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Auch nach der Einstellung der Schärfe tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Kein Ton. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Das Audiokabel wurde richtig an den Audioeingang des Projektors angeschlossen. <input type="checkbox"/> Auch nach der Einstellung des Lautstärkepegels tritt keine Veränderung ein. <p>AUDIO OUT ist an Ihr Audiogerät angeschlossen (nur bei Modellen, die mit einem AUDIO OUT-Anschluss ausgestattet sind).</p> |
|---|--|

Sonstiges

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Die Fernbedienung funktioniert nicht. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Zwischen dem Sensor des Projektors und der Fernbedienung befinden sich keine Hindernisse. <input type="checkbox"/> Der Projektor wurde in der Nähe einer Leuchtstofflampe aufgestellt, die die infraroten Signale stören kann. <input type="checkbox"/> Die Batterien sind neu und wurden richtig herum eingelegt. <input type="checkbox"/> Falls auf der Fernbedienung vorhanden, wird der Projektor-Wahlschalter nicht verwendet. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Die Tasten am Projektorgehäuse funktionieren nicht (nur bei Modellen mit Tastensperrfunktion). <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Die Gehäusestastensperre ist nicht eingeschaltet oder wurde über das Menü entaktiviert. <input type="checkbox"/> Es tritt auch dann keine Veränderung ein, nachdem Sie die EXIT-Taste mindestens 10 Sekunden lang gedrückt haben. |
|---|--|

Bitte geben Sie in dem unten dafür vorgesehenen Feld eine detaillierte Störungsbeschreibung.

Informationen über die Anwendung und die Umgebung, in der Ihr Projektor verwendet wird.

Projektor

Modellnummer:

Seriennummer.:

Kaufdatum:

Lampenbetriebszeit (Stunden):

Lampen-Modus Normal Eco

Informationen über das Eingangssignal:

Horizontale Synchr.-Frequenz [] kHz

Vertikale Synchr.-Frequenz [] Hz

Synchr.-Polarität H (+) (-)

 V (+) (-)

Synchr.-Typ Separat Signalgemisch

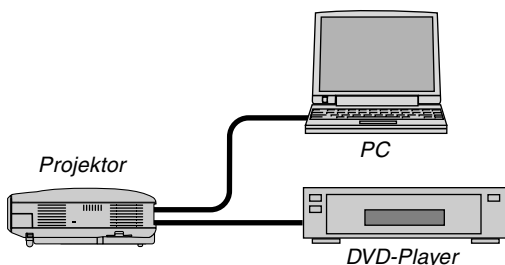
Synchr. an Grün

STATUS-Anzeige:

Anzeige leuchtet Orange Grün

Anzeige blinkt [] Zyklen

Modellnummer des Fernbedienungsgerätes:



Aufstellungsumgebung

Bildschirmgröße: Zoll

Bildschirm-Typ: Mattes Weiß Perlmuster Polarisierung
 Weitwinkel Hoher Kontrast

Projektionsentfernung: Fuß / Zoll / m

Ausrichtung: Deckenmontage Tischgerät

Steckdosen-Anschluss:

Direkt an eine Wandsteckdose

An ein Netzkabel-Anschlussgerät oder Sonstiges
(Anzahl der angeschlossenen Geräte _____)

An eine Netzkabelspule oder Sonstiges (Anzahl der
angeschlossenen Geräte _____)

Computer

Hersteller:

Modellnummer:

Notebook / Tischgerät

Natürliche Auflösung:

Bildwiederholffrequenz:

Video-Adapter:

Sonstiges

Signalkabel

NEC-Norm oder Kabel von einem anderen Hersteller?

Modellnummer: Länge: Zoll / m

Verteilerverstärker

Modellnummer:

Umschalter

Modellnummer:

Adapter

Modellnummer:

Videogerät

Videorekorder, DVD-Player, Videokamera, Videospiel oder
Sonstiges

Hersteller:

Modellnummer:

9 TravelCare-Führer

TravelCare – eine Serviceleistung für Weltreisende

Dieses Produkt ist geeignet für "TravelCare", NEC's einzigartige internationale Garantie.

Bitte beachten Sie, dass der Umfang von TravelCare sich vom Umfang der dem Produkt beiliegenden Garantie teilweise unterscheidet.

Serviceleistungen von TravelCare

Diese Garantie ermöglicht es dem Kunden, auf Produkte Serviceleistungen bei NEC und bei NEC autorisierten Service-Centern in den nachfolgend aufgeführten Ländern zu erhalten, wenn Sie vorübergehend auf internationale Geschäfts- oder Freizeitreisen sind. Beziehen Sie sich bitte für Einzelheiten bezüglich der von den verschiedenen Service-Centern angebotenen Serviceleistungen auf die nachstehend aufgeführte "Liste der TravelCare-Anlaufstellen".

1 Reparaturservices

Das Produkt wird innerhalb von 10 Werktagen repariert und ausgeliefert, ausschließlich Versanddauer.

Während der Garantiedauer werden die Kosten für Wartungsteile, Arbeitskosten für Reparaturen und die Versandkosten innerhalb des Geltungsbereichs des Service-Centers von der Garantie gedeckt.

2 Ersatzprodukt-Verleihservice

Wenn der Kunde es wünscht, kann er oder sie ein Ersatzprodukt mieten, während das Originalprodukt repariert wird.

Gebühr: US \$200 für 12 Tage

Diese Gebühr muss beim Service-Center bar oder mit Kreditkarte bezahlt werden.

Die US\$200 Leihgebühr kann nicht rückerstattet werden, auch wenn der Kunde das Gerät weniger als 12 Tage leiht, bevor er es zurückgibt. Das Ersatzprodukt wird innerhalb von 3 Werktagen geliefert.

Falls der Kunde das Ersatzprodukt nicht innerhalb von 12 Tagen zurückgibt, wird dem Kunden der Preis des Gerätes in Rechnung gestellt.

Falls der Kunde das Ersatzprodukt in einem fehlerhaften oder beschädigtem Zustand zurückgibt, werden dem Kunden die Reparaturkosten in Rechnung gestellt.

Dabei ist zu beachten, dass dieser Service nicht in allen Ländern und Regionen angeboten wird. Bitte beziehen Sie sich auf die "Liste der TravelCare-Anlaufstellen".

Ferner wird dieser Produkt-Verleihservice nach Ablauf der Produktgarantie nicht mehr angeboten.

Garantiedauer

1

a. *Nach Vorlage des Garantiescheins oder des Kaufbelegs:*

Gültig für die auf der Garantie angegebenen Dauer oder für die in dem Land, in dem das Gerät gekauft wurde, geltenden Garantiedauer.

b. *Wenn nur das Produkt angeliefert wird:*

Gültig für eine Dauer von 14 Monaten ab Herstellungsdatum, das durch die auf dem Produkt befestigten Seriennummer angegeben ist.

2 Wenn ein Produkt angeliefert wird, dessen Garantiedauer abgelaufen ist:

Reparaturen werden gegen eine Gebühr durchgeführt. In diesem Fall, kann der Kunde den Ersatzprodukt-Verleihservice nicht mehr in Anspruch nehmen.

3 In den folgenden Fällen, können Reparaturkosten in Rechnung gestellt werden, auch wenn die Produktgarantie noch gültig ist:

1) *Falls die Garantiedauer, die Modellbezeichnung, die Seriennummer und die Bezeichnung der Verkaufsstelle nicht auf dem Garantieschein angegeben sind oder diese Angaben verändert wurden.*

2) *Probleme oder Schäden, die durch Herunterfallen oder von Stößen während der Lieferung oder des Transports durch den Kunden oder von unsachgemäßem Gebrauch durch die Kunden herrühren.*

3) *Probleme oder Schäden, die durch unsachgemäße Verwendung oder von unbefugt durchgeführten Veränderungen oder Reparaturen seitens der Kunden herrühren.*

4) *Probleme oder Schäden, die durch Feuer, Salzsäuren, Gasschäden, Erdbeben, Blitzschläge, Sturm- oder Überschwemmungsschäden oder andere Naturkatastrophen oder durch externe Faktoren, wie Staub, Zigarettenrauch, unnormale Spannung, usw. verursacht werden.*

5) *Probleme oder Schäden, die vom Gebrauch in heißen oder feuchten Orten, in Fahrzeugen, Booten oder Schiffen, usw. herrühren.*

6) *Probleme oder Schäden, die durch andere als von NEC angegebene am Produkt angeschlossene Verschleißteile oder Geräte hervorgerufen werden.*

7) *Probleme, die unter normalen Betriebsbedingungen durch normale Abnutzung, natürlichem Verschleiß oder normaler Verschlechterung der Teile verursacht werden.*

8) *Probleme oder Schäden an den Lampen und anderen Verschleißteilen, enthaltenen Teilen oder optionalen Teilen.*

9) *Andere Bedingungen, die in der dem Produkt beiliegenden Garantie festgesetzt sind, treffen ebenfalls zu.*

HINWEIS: Das Produkt kann in Übersee mit Spannungen von 100 bis 120 V und 200 bis 240 V betrieben werden, indem ein Netzkabel verwendet wird, dass mit den Standards und der Stromspannung des Landes übereinstimmt, in dem das Produkt betrieben wird.

Liste der TravelCare-Anlaufstellen

Diese Liste ist ab 1. Oktober 2005 gültig.

Bitte beziehen Sie sich für die aktuellsten Informationen auf die Webseiten der Service-Center in den verschiedenen Ländern, die in der Liste der TravelCare-Anlaufstellen oder auf der NEC Webseite unter <http://www.nec-pj.com> aufgelistet sind.

In Europa

NEC Europe, Ltd. / European Technical Centre

Adresse: Unit G, Stafford Park 12, Telford TF3 3BJ, GB

Telefon: +44 (0) 1952 237000

Fax: +44 (0) 1952 237006

Email-Adresse: AFR@uk.necur.com

WEB-Adresse: <http://www.necur.com>

(Abgedeckte Regionen)

EU: Österreich*, Belgien*, Dänemark*, Finnland*, Frankreich*, Deutschland*, Griechenland*, Irland*, Italien*, Luxemburg*, Niederlande*, Portugal*, Spanien*, Schweden* und Großbritannien*

EWR: Norwegen*, Island und Liechtenstein

In Nordamerika

NEC Solutions(America), Inc.

Adresse: 1250 N. Arlington Heights Road, Itasca, Illinois 60143, U.S.A.

Telefon: +1 800 836 0655

Fax: +1 800 356 2415

Email-Adresse: vsd.tech-support@necsam.com

WEB-Adresse: <http://www.necvisualsystems.com>

(Abgedeckte Regionen)

U.S.A. *, Kanada*

In Ozeanien

NEC Australia Pty., Ltd.

Adresse: New South Wales;

184 Milperra Road, Reversby 2212

Victoria;

Unit 1/6 Garden Road, Clayton 3168

South Australia;

84A Richmond Road, Keswick 5035

Queensland;

Unit 4/305 Montague Road West End 4101

Western Australia;

45 Sarich Court Osborne Park 6017

Telefon: +61 131 632

Fax: +61 88 375 5757

Email-Adresse: lee.gramola@nec.com.au

WEB-Adresse: <http://www.nec.com.au>

(Abgedeckte Regionen)

Australien*, Neuseeland

In Asia and Middle East

NEC Viewtechnology, Ltd.

Adresse: 686-1, Nishioi, Oi-Machi, Ashigarakami-Gun,
Kanagawa 258-0017, Japan
Telefon: +81 465 85 2369
Fax: +81 465 85 2393
Email-Adresse: support_pjweb@nevt.nec.co.jp
WEB-Adresse: <http://www.nec-pj.com>

(Abgedeckte Regionen)
Japan*

NEC Hong Kong Ltd.

Adresse: 25/F., The Metropolis Tower, 10 Metropolis Drive,
Hunghom, Kowloon, Hong Kong
Telefon: +852 2369 0335
Fax: +852 2795 6618
Email-Adresse: esmond_au@nechk.nec.com.hk
WEB-Adresse: <http://www.nec.com.hk>

(Abgedeckte Regionen)
Hongkong

NEC Taiwan Ltd.

Adresse: 7F, No.167, SEC.2, Nan King East Road, Taipei,
Taiwan, R.O.C.
Telefon: +886 2 8500 1714
Fax: +886 2 8500 1420
Email-Adresse: chenguanfu@nec.com.tw
WEB-Adresse: <http://www.nec.com.tw>

(Abgedeckte Regionen)
Taiwan

NEC Solutions Asia Pacific Pte. Ltd

Adresse: 401 Commonwealth Drive, #07-02,
Haw Par Technocentre, Singapore 149598
Telefon: +65 273 8333
Fax: +65 274 2226
Email-Adresse: tehgh@rsc.ap.nec.com.sg
WEB-Adresse: <http://www.nec.com.sg/ap>

(Abgedeckte Regionen)
Singapur

NEC Systems Integration Malaysia Sdn Bhd

Adresse: Ground Floor, Menara TA One, 22, Jalan P. Ramlee,
50250 Kuala Lumpur, Malaysia
Telefon: +6 03 2178 3600 (ISDN)
Fax: +6 03 2178 3789
Email-Adresse: necare@nsm.nec.co.jp
WEB-Adresse: <http://www.necarecenter.com>

(Abgedeckte Regionen)
Malaysia

Tele Service Co., Ltd.

Adresse: 2nd Fl., Ire B/D. #2, 4Ga, Yangpyeng-Dong,
Youngdeungpo-Gu, Seoul, Korea 150-967
Telefon: +82 2 2163 4193
Fax: +82 2 2163 4196
Email-Adresse: moneybear@hyosung.com

(Abgedeckte Regionen)
Südkorea

Lenso Communication Co., Ltd.

Adresse: 292 Lenso House 4, 1st Floor, Srinakarin Road,
Huamark, Bangkapi, Bangkok 10240, Thailand
Telefon: +66 2 375 2425
Fax: +66 2 375 2434
Email-Adresse: pattara@lenso.com
WEB-Adresse: <http://www.lenso.com>

(Abgedeckte Regionen)
Thailand

ABBA Electronics L.L.C.

Adresse: Tariq Bin Ziyad Road, P.O.Box 327, Dubai,
United Arab Emirates
Telefon: +971 4 371800
Fax: +971 4 364283
Email-Adresse: ABBA@emirates.net.ae

(Abgedeckte Regionen)
Vereinte Arabische Emirate

Samir Photographic Supplies

Adresse: P.O.Box 599, Jeddah 21421, Saudi Arabia
Telefon: +966 2 6828219
Fax: +966 2 6830820
Email-Adresse: asif@samir-photo.com

Riyadh

Address: P.O.Box 5519, Riyadh 11432, Saudi Arabia
Telefon: +966 1 4645064
Fax: +966 1 4657912
Email Address: bhimji@samir-photo.com

Alkhobar

Address: P.O.Box 238, Alkhobar 31952, Saudi Arabia
Telefon: +966 3 8942674
Fax: +966 3 8948162
Email-Adresse: chamsedin@samir-photo.com

(Abgedeckte Regionen)
Saudi-Arabien

HINWEIS: In den Ländern, die mit einem Sternchen (*) gekennzeichnet sind, wird der Ersatzprodukt-Verleihservice angeboten.

Datum: / / ,

P-1/ ,

AN: NEC oder NEC autorisierter Service-Center:

ABS:

(Firma & Name mit Unterschrift)

Sehr geehrte Damen und Herren,
ich möchte mich für Ihr TravelCare-Serviceprogramm, basierend auf dem beiliegenden Registrierungs- und Qualifikationsformular, anmelden und stimme den folgenden Bedingungen zu, ferner bin ich damit einverstanden, dass die Servicekosten von meinem Kreditkartenkonto abgebucht werden, falls ich die geliehenen Ersatzgeräte nicht innerhalb der angegebenen Frist zurückgebe. Ich bestätige ebenfalls, dass die folgenden Informationen korrekt sind. Mit freundlichen Grüßen.

Anmeldungsformular für das TravelCare-Serviceprogramm

Land, in dem das Produkt gekauft wurde:	
Firmenname des Benutzers:	
Firmenadresse des Benutzers: Telefonnr., Fax-Nr.:	
Name des Benutzers:	
Adresse des Benutzers:	
Telefonnr., Fax-Nr.:	
Örtl. Kontaktbüro:	
Örtl. Kontaktbüro Adresse:	
Telefonnr., Fax-Nr.:	
Modellbezeichnung:	
Kaufdatum:	
Seriennr. auf der Rückseite:	
Geräteproblem pro Benutzer:	
Erforderlicher Service:	(1) Reparatur und Rücksendung (2) Ersatzgerät
Gewünschte Verleihdauer für Ersatzgerät:	
Zahlungsweise:	(1)Kreditkarte (2)Travellerscheck (3)Bar
Bei Kreditkarte: Kartennr. w/Gültig bis:	

Bedingungen für Ihr TravelCare-Serviceprogramm

Endverbraucher müssen die folgenden Bedingungen für das TravelCare-Serviceprogramm verstehen und die erforderlichen Informationen im Anmeldeformular eintragen.

1. Service-Optionen:

Es stehen 3 Arten von "Serviceleistungen" zur Verfügung. Der Endverbraucher muss die folgenden Bedingungen verstehen und das Anmeldeformular ausfüllen.

1) Reparatur und Rücksendung:

Das 'defekte Gerät' wird vom Kunden versendet oder wird beim Kunden abgeholt. Es wird innerhalb von 10 Werktagen repariert und ausgeliefert, ausschließlich Versanddauer.

Es kann vorkommen, dass die Reparatur und Rücksendung nicht von einem von NEC autorisierten Service-Center durchgeführt werden kann, da das gleiche Modell nicht in dieser Region verkauft wird und infolgedessen keine Ersatzteile vorrätig sind.

2) Reparatur und Rücksendung mit Verleih: (Dieser Service ist auf einige Service-Center beschränkt)

Dieser Service wird dem Endverbraucher angeboten, der nicht auf eine Reparatur warten kann.

Der Kunde kann für \$200 ein Gerät für einen Zeitraum von bis zu 12 Tagen ausleihen. Der Kunde sendet das defekte Gerät für die Reparatur zum nächsten NEC autorisierten Service-Center. Um Probleme beim Abholen zu verhindern, ist es erforderlich, dass das Anmeldeformular ausgefüllt wird.

Der Endverbraucher muss die Gültigkeit der Serviceleistung dem NEC autorisierten Service-Center bestätigen.

3) Nur Verleih:

Bei dieser Serviceleistung stellt der NEC autorisierte Service-Center dem Kunden für US\$200 ein Ersatzgerät für einen Zeitraum von 12 Tagen zur Verfügung. Der Kunde behält das defekte Gerät und lässt den Projektor nach seiner Rückkehr in sein Heimatland reparieren.

2. Garantieausschlüsse:

Dieses Programm kommt nicht zur Anwendung, wenn die Seriennummer des Projektors beschädigt, verändert oder entfernt wurde.

Wenn nach Ansicht von NEC oder seinen Handelsvertretern die Defekte oder Fehler von einer anderen Ursache als natürlicher Verschleiß, normale Abnutzung, einem Versäumnis oder eines Fehlers seitens NEC herrühren, einschließlich und ohne Einschränkung:

- 1) Unfall, Transport, Fahrlässigkeit, falscher Gebrauch, Missbrauch, Wasser, Staub, Rauch oder Versäumnis durch den Kunden, seine Angestellten oder seine Vertreter oder seitens Dritter;
- 2) Störungen oder Fluktuation der elektrischen Leistung, Stromkreise, Klimaanlage, Feuchtigkeitssteuerung oder anderer Umgebungsbedingungen, wie der Betrieb in Raucherzonen;
- 3) Fehler jeglicher Art bei den Zubehörteilen oder den dazugehörigen Produkten oder Komponenten (ganz gleich, ob sie von NEC oder seinen Handelsvertretern geliefert wurden, die nicht Bestandteil des Produktes sind, das durch diese Garantie abgedeckt ist);
- 4) Höhere Gewalt, Feuer, Überschwemmung, Kriegsereignisse, Gewalttätigkeit oder ähnliche Vorkommnisse;
- 5) Jeder Versuch seitens einer Person, die nicht zum NEC autorisierten Personal gehört, das Produkt zu justieren, zu verändern, zu reparieren, zu installieren oder Servicearbeiten daran durchzuführen.
- 6) Grenzüberschreitende Gebühren jeder Art, wie Zoll, Versicherung, Steuern, usw.

3. Kosten bei Garantieausschlüssen und bei Ablauf des Garantieanspruchs:

Falls das defekte Gerät unter den Garantieausschluss fällt oder wenn der Garantieanspruch abgelaufen ist, stellt das von NEC autorisierte Service-Center dem Endverbraucher mit Recht einen Kostenvoranschlag für die Servicearbeiten aus.

4. Dead on Arrival (DOA):

Der Endverbraucher muss dieses Problem mit dem Händler in dem Land lösen, in dem das Gerät gekauft wurde.

Der NEC autorisierte Service-Center führt beim DOA-Gerät eine normale

5. Kosten und Bedingungen für den Verleihservice:

Bei Empfang dieses NEC Projektors übernimmt der Kunde die Haftung für dieses geliehene Ersatzgerät.

Die gegenwärtigen Kosten für solch ein geliehenes Ersatzgerät betragen für 12 Tage \$200,00 USD.

Falls der Kunde das Gerät nach Ablauf der 12 Kalendertage nicht zurückgibt, wird dem Kunden die nächst höchsten Kosten bis zu und einschließlich des vollen Listenpreises, mitgeteilt durch den von NEC autorisierte Service-Center, von den Kreditkarten abgebogen. Bitte beziehen Sie sich auf das beiliegende Verzeichnis für die Kontaktaufnahme in den jeweiligen Ländern, um die Abholung eines Ersatzgerätes zu arrangieren.

Falls Sie mit dem Ersatzgerät in Ihr Heimatland zurückkehren, werden Ihnen für den Rücktransport des Gerätes in das Land, in dem Sie es geliehen haben, zusätzlich Frachtkosten in Rechnung gestellt.

Vielen Dank für Ihr Verständnis.